

## Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

Kosova Mahallesi , Pervane Sokak,  
No: 21, SELÇUKLU / KONYA  
(+90) 505 111 65 66  
ssemihunal@hotmail.com



### Kişisel Bilgiler

**İsim :** Semih ÜNAL  
**Doğum Yeri :** KASTAMONU  
**Doğum Tarihi :** 19 Eylül 1998  
**Medeni Hali :** Bekar  
**Askerlik Durumu :** Tecilli  
**Email :** ssemihunal@hotmail.com

### Eğitim Bilgileri

**Üniversite :** Selçuk Üniversitesi  
**Bölüm :** Bilgisayar Mühendisliği (2016- 3.Sınıf)  
Genel Akademik Not Ortalaması: 3.47  
**Lise :** Daday Çok Programlı Anadolu Lisesi  
**Yabancı Dil :** İngilizce-Okuma(Orta)-Yazma(Orta)-Konuşma(Orta)

### Teknik Nitelikler

- Kendini geliştirmeye istekli
- Yazılımla ilgilenen ve kodlamayı seven
- MSSQL, MYSQL veritabanı bilgisi ve çeşitli projelerde kullanımı
- C# ile Masaüstü ve Otomasyon Programları geliştirmiş
- JQuery, Bootstrap Kullanımı
- Veritabanı, T-SQL, Trigger , Stored Procedure kullanımı
- Yaklaşık 2 yıldır C# ile uğraşma
- ADO.NET, Entity Framework
- Object Oriented Programming
- Tasarım Desenlerini Bilme ve Kullanma

## Programlama Dilleri

- C#
- JAVA
- C
- T-SQL
- HTML
- JavaScript

## Teknolojiler

- ASP.NET
- ADO.NET
- HTML5
- CSS
- .NET Windows Forms
- Ionic

## Veritabanları

- SQL Server 2012
- MySQL
- PostgreSQL

## Geliştirme Ortamları ve Araçları

- Microsoft Visual Studio 2015, 2017
- Microsoft SQL Server 2012
- Visual Studio Code

## Deneyimler

**NOKIA (TURKEY) Stajyer Mühendis ( 25 Haziran 2018 – 3 Ağustos 2018 )**

### **İş Açıklaması:**

- Optik test cihazları ile deneyim ve OTDR OSA ve optik güç sayaçlarını kullanarak güçlü optik sorun giderme becerileri
- Servislerin entegrasyonu, konfigürasyon, uygulama ve teknik destek konularını kapsayan bir Optik / WDM uzmanları ekibinde çalışma
- Kariyer hedefleri ile yönlendirilmek üzere bir süpervizörle tutarlı projeler oluşturma
- SW test metodolojisinde iyi beceriler elde etme
- Laboratuar kurma ve çeşitli servis ve konfigürasyonlarını test etme

## Hobiler

- Doğa Yürüyüşü, Balık Tutma, Araba Kullanma
- Fotoğraf Çekme, Gezme
- Kodlama