



# 1 The Home Computer Advanced Course 11

2 Daniel Alonso Hernandez Gallardo; 423112645

3 Nota: Soy el chico que le envió correo para solicitar aprobación para leer este artículo, ya que  
4 tome el 11 ( $45/4 = 11$ ) pero del The Home Computer Advanced Course, el cual se puede encontrar  
5 en el siguiente link: [The Home Computer Advanced Course 11](#)

## 6 The Sharp PC-5000 is an innovatory portable micro

7 Me parece interesante que me haya tocado para este fascículo algo relacionado con lo  
8 que termina siendo una computadora portátil, pues porque curiosamente de las primeras  
9 veces que participe en clase fue acerca de los dispositivos móviles, y que podría  
10 considerarse un dispositivo móvil. Para los dispositivos móviles es importante dos cosas,  
11 su portabilidad, que tanto lo puedo mover o transportarlo mientras interactuó con el y su  
12 consumo eléctrico; y esto es justo lo primero que se menciona en el fascículo, menciona  
13 que incorpora una pantalla LCD **ultra ligera** y que además **funciona de manera eficiente**  
14 **solo con la batería**. También algo que hay que destacar es que se hace mucho énfasis en la  
15 memoria se esfuerzan para tener alternativas de memoria para guardar datos, en este caso  
16 se destaco el sistema de "bubble" memory que trabajaba guardar datos en burbujas  
17 magnéticamente codificadas, eran muy buenas ahorrando energia pero que comparado  
18 con los floppy disks eran más lentos Por ultimo tengo que mencionar algo muy  
19 importante, y es que el sistema operativo para esta computadora parece ser algo mucho  
20 más vital e irremplazable, a comparación de la actualidad pues, ahora mismo mi  
21 computadora esta bajo el control de un sistema operativo (Windows 11 para ser  
22 específicos) pero si ahora yo lo deseo (y espero que sea así pronto) puedo instalar alguna  
23 distribución de linux o prácticamente cualquier otro sistema operativo que me apetezca (o

24 incluso crear mi propio sistema operativo y calzarlo a mi hardware), pero para esta  
25 computadora, a nivel de hardware esta altamente relacionado; esta computadora esta bajo  
26 el control de un MS-DOS pero que precisamente para que este sistema operativo trabaje  
27 con el "bubble memory" necesita de un chip especial que traduzca al lenguaje del MS-DOS  
28 para poder leer correctamente esta memoria, lo que hace que para aprovechar el 100% del  
29 hardware sea necesario tener únicamente este sistema operativo.

30 Una vez mencionada la computadora en la que se enfocaba este fascículo, me gustaría  
31 mencionar 2 partes más del fascículo. El primero es donde se mencionan algunos  
32 términos de computación que me parecen importantes y que yo no conocí sino hasta la  
33 universidad, como lo puede ser el bubble sort, este algoritmo de ordenamiento que conocí  
34 mientras cursaba EDA; el termino break que no conocí sino hasta que curse la materia de  
35 fundamentos de programación, el termino buffer que no conocí hasta que empecé a  
36 trabajar con entrada o salidas de datos en la universidad, todos estos termino tan  
37 importantes (y que me costaron uno que otro punto en algún examen) me parece  
38 interesantes que sean mencionados aquí, hasta me hace desear haber llegado a tener esta  
39 revista en mis manos antes de entrar a la universidad. El ultimo tema a destacar y que  
40 también me hace repetir este sentimiento justo es el que habla del microprocesador Z80  
41 un microprocesador con el que trabaje apenas el semestre pasado creando un  
42 ensamblador para el mismo; este ultimo tema habla de lo revolucionario que había sido  
43 este microprocesador en sus tiempos, de como se quería avanzar en la cantidad de bits  
44 con la que se trabajaba, desde los 16 bits incluso hasta querer llegar a los 32 bits. Me  
45 pareció triste que los procesadores que lograron que haya una computadora en cada  
46 hogar ya no dominan en el mercado.

47 Me gusto mucho leer este fascículo, pero siento que me gusto mucho porque actualmente  
48 ya sé lo suficiente como para entenderlo de manera satisfactoria. porque menciona los  
49 mapas-K para la creación de circuitos; loops y contadores para lenguaje en ensamblador  
50 (con los que ya he trabajado), e incluso ejercicios en ensamblador para el Z80 con los que  
51 ya me encuentro bastante familiarizado.

52 Este fue un fascículo muy interesante y que incluso parecía estar elegido para mi.