FECHA DE ENTREGA: 05/09/2024

GRUPO: 06

PROYECTO #01: MiComputer

Para esta reseña leí los temas dedicados a la conexión por cable y el articulo principal de la revista que es sobre el Sharp MZ - 711 del fascículo 16, y primero quisiera hablar sobre la conexión del cable, ya que en mi opinión los temas implicados sobre este tópico tienen más relevancia sobre el curso actual.

El tema en si me fascino, sobre todo cuando se habla de una conexión abiertamente distribuida sobre cierta región de la población, sin restricciones de compatibilidad ni efectos adversos de inestabilidad, ya que aborda la problemática de utilizar cables de conexión de mucha distancia, uno de los factores que se me hizo interesante fue el interés sobre la compatibilidad de medios de información, desde dicha época ya se tenía un concepto de lo que hoy es el la conexión rápida por cable de fibra óptica en general, teniendo conexión desde cualquier computadora personal; pero uno de los conflictos que había era el interés general de la población sobre los ordenadores personales, y se puede decir que si había dinero y disponibilidad para crear dicho desarrollo, pero en esa época era más rentable simplemente usar la conexión meramente para el entretenimiento; bueno dejando un lado esto el tópico se relaciona bastante bien al tema que vimos en el curso sobre las computadoras personales y su evolución con el pasar de los años, más en concreto con el tema de dispositivos móviles, ya que en dicho tema se habla sobre las arquitecturas hardware para computadoras de escritorio que posteriormente heredarían los dispositivos electrónicos; pero el problema era que casi siempre dichas computadoras eran incompatibles con otras, hablando de arquitecturas, ya después de haber estandarizado las arquitecturas se puede hablar de sus conexiones, que era otro de sus problemas de la época, ya que muchos de los centros de conexiones todavía no eran muy populares, en concreto solo pocos países tenían ciertos intereses sobre esta tecnología, hasta que se crearon los canales de conexión, con esto, dicha tecnología podría llevarse a cabo dentro de una área más amplia. ¿Bueno y a que lleva toda la explicación de antes?, todo esto precede para empezar a crear los primeros dispositivos móviles, más en concreto el Apple Newton que fue de los primeros dispositivos móviles en tener una pantalla gráfica y conexión con otros dispositivos, todo esta evolución fue gracias a las computadoras personales, ya que antes se podría decir que la computadora personal no se veía como algo para la población en general, pero teniendo nuevas funcionalidades como correo, comunicación con otras computadoras, entretenimiento y más, es que dicho mercado empezó a tener más relevancia.

Me encanta que una de las problemáticas de cierto sector minoritario fuera lo que hoy es, uno de los mercados más grandes del mundo, desde empezar a querer una comunicación apta para cierta comunidad, hasta globalizar casi toda la población con conexión ampliamente accesible.

FECHA DE ENTREGA: 05/09/2024

GRUPO: 06

PROYECTO #01: MiComputer

Bueno el siguiente tema que leí fue sobre el ordenador personal Sharp MZ - 711, y me pareció interesante que dicha computadora contara con periféricos medio anticuados para la época, por ejemplo, una mini impresora o también un puerto para introducir casets.

Pero viendo todas estas novedades, en algunos apartados la marca explícitamente decía que carecía de algunas características, un ejemplo de esto es el almacenamiento de las cintas de casets, en las que solamente se podía guardar una cinta por archivo, bueno dejando un lado el resumen de la computadora, esta sección viene muy arraigado en el curso donde hablamos sobre los canales y puentes de los motherboard, más en concreto con el diagrama de comunicación de una motherboard.

Aquí es donde viene mi duda, en el apartado donde se conecta la impresora y los casets, no sé qué puertos se usaban para dicha época, bueno no pude investigar del todo, pero en lo que si estoy de acuerdo es que dichos periféricos eran opcionales, y estos solo servían para esa computadora SHARP, ósea no era compatible para otra marca; también se toma en cuenta la combinación de comandos desde el teclado shift, en dicha época no era recurrente usar combinaciones de teclas en computadoras, por ende su novedad es poder realizar cambios de letras y algunas funcionalidades con dichas combinaciones.

En mi opinión para la época es un gran avance tener periféricos dentro de la carcasa en una computadora de esa época, de lo que precede a lo que hoy llamamos los puertos NVM, SATA y el conocido HDMI, y esta computadora tiene esas características que se pueden definir como novedosas para su época, eso sí, arriesgando otras funcionalidades dentro de sus componentes.

Me pareció interesante la parte donde están sus especificaciones, ya que hay un apartado donde resalta que se puede conectar a la conexión por cable a TV, siendo así como la reseña del anterior tópico, que la mejor inversión para la tecnología de dicha época no era la de una red de comunicaciones o cosas más técnicas, sino simplemente entretenimiento, ya sea la TV o los casets.

En conclusión, siento que las tecnologías anteriores dependían muchísimo del público objetivo al que se dirigía, siento que antes se priorizaba mucho el tema del entretenimiento y más aún, la carrera de la tecnología contra las televisiones como otro medio de entretenimiento; se puede decir que se adaptaba la mayor parte del presupuesto para que las computadoras personales sustituyeran las televisiones y más aún, los reproductores de casets, las impresoras, entre otros. Se puede tomar una idea de lo que iba a ser lo que hoy en día es un teléfono inteligente, con todas las funcionalidades aglomeradas y con un espacio más compacto.