

REGLAMENTO:



¡Gracias!, formas parte de la primera edición de 2 PREMADES 1 CUP, eso quiere decir que te follarás a USM en reiteradas ocasiones. Agradecemos infinitamente tu compromiso, esperamos las reglas sean sencillas y si no lo son, una disculpa, lo redactó la Lic. Añañin (Mery_Bros) y es medio mamadora, así que haz tantas preguntas como desees. Sin más que decir, esperamos que disfrutes este torneo. Sykess se la come y Fernan será expulsado después de que leas las reglas. Te quiere:

Una Squad Más 💖.

2 PREMADES 1 CUP

♥ REGLAS GENERALES.

SOBREVIVIENTES	ASESINOS
<p>1.- No es válido repetir más de 2 perks, tratándose de las perks generales.</p> <p>2.- En el caso de las perks de agotamiento, no podrá repetirse en más de una ocasión (adrenalina queda exceptuada).</p> <p>✓ Ejemplo regla 1 y 2: dos Iron Will, sólo un chungo.</p> <p>3.- Los personajes tampoco podrán ser repetidos, salvo aquellos sobrevivientes que tengan skins legendarias que son de un aspecto totalmente diferente.</p> <p>✓ Ejemplo regla 3: Jill Valentine y Claire Redfield.</p> <p>4.- Los objetos y addons tendrán como rareza máxima verde.</p> <p>5.- No podrán repetirse los objetos.</p> <p>✓ En los dos supuestos anteriores (4 y 5), quedarán exentos del cumplimiento, aquellos equipos que hayan conseguido un "Fernan".</p> <p>6.- Estará prohibido usar Objeto de Obsesión.</p> <p>7.- En el caso de "Demuestra lo que Vales", no podrá repetirse en más de una ocasión.</p> <p>8.- En el caso de los "Tótems de Bendición", sólo podrán ser utilizados uno de cada uno.</p> <p>✓ Ejemplo: sólo uno de curación, sólo uno de exponencial, etc.</p> <p>9.- A partir de la fase "PCDIOS", la regla que impide que los survivors jueguen sin repetir sus perks de agotamiento queda anulada. Sin omitir lo dispuesto en el art. 1.</p>	<p>1.- Permitido tunelear, campear y sluggear sin restricción de tiempo o cantidad.</p> <p>2.- Se considerará <u>cuelgue efectivo</u> cualquier cuelgue realizado, o:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cuando el survivor en cuestión, haya sido abandonado por otro survivor a modo de estrategia para encontrar trampilla. Cuando el último survivor colgado, tenga cuelgues restantes y no haya otro survivor que pueda rescatarlo. Las Jaulas de Expiación de Pyramid Head. <p>3.- Se considerarán <u>cuelgues perfectos</u> cuando el killer realice los 3 cuelgues a cada survivor (sin caer en los supuestos I, II y III).</p> <p>4.- No se considerará cuelgue efectivo: si el survivor muere desangrado en el suelo, a manos del killer (mori) o a manos del Ente.</p> <p>5.- En lo que respecta a los addons y killers que podrán utilizarse, la normativa correspondiente se encontrará en el apartado de "REGLAS ESPECIALES".</p> <p>6.- No podrá repetirse killer.</p> <p>7.- Los miembros del equipo tendrán que jugar de killer sin repetirse entre ellos por cada ronda, hasta el reinicio de la vuelta, en un máximo de 3 miembros del equipo. (Ejemplo: juega Pcdios, después Sykess y por último Marvel -reinicia ronda- ya puede volver a jugar Pcdios, Sykess, etc., pero de igual manera sin repetirse).</p>
<p>⇒ EN AMBOS ROLES ESTARÁ PERMITIDO CUALQUIER TIPO DE TOXIQUEO "IN GAME", EN EL CASO DE LAS PERSONAS QUE APOYEN A SUS RESPECTIVOS EQUIPOS, SE ELIMINARÁ TODO TIPO DE COMENTARIO AGRESIVO, VIOLENTO, SIN QUE ESTO SEA CAUSA O MOTIVO DE PENALIZACIÓN PARA EL EQUIPO QUE APOYEN, SIN PERJUICIO DE QUE PUEDAN RECIBIR ALGUNA SANCIÓN PERSONAL COMO BANEOS/TIME OUT.</p> <p>⇒ PERKS Y KILLERS DEL CAPÍTULO "ROOTS OF DREAD" O POSTERIORES NO ESTÁN PERMITIDOS.</p>	

♥ REGLAS ESPECIALES.

S	- Nurse : Permitida con 2 addons verdes o inferior. - Deterioro : Permitido con 2 addons verdes o inferiores.
A	- Spirit : Permitida con 2 addons verdes o amarillos. - Oni : Permitido con 2 addons verdes o inferiores. - Cazadora : Permitido con 1 addon verde y otro amarillo. - Plaga : Permitida con 1 addon morado y otro inferior. - Trickster : Permitido con 1 addon morado y otro inferior.
B	- Legión : Permitido con 2 addons verdes o inferiores. - Demogorgon : Permitido con cualquier addons. - PinHead : Permitido con 1 addon morado y otro inferior. - Arponero : Permitido con 2 addons verdes o inferiores. - Wraith : Permitido cualquier addon. - Artista : Permitida con 2 addons verdes o inferiores.
C	- Hill Billy : Permitido cualquier Addon. - Pyramid Head : Permitido con 2 addons verde o inferiores. - Cerda : Permitida cualquier addon. - Payaso : Permitido con addons morados o inferiores. - Némesis : Permitido con cualquier addons. - Leatherface : Permitido cualquier Addon. - Sadako : Permitido con 1 addon morado y otro inferior.
D	- Trampero : Permitido con 2 addons morados o inferiores. Prohibido Piedra de Afilar. - Myers : Permitido con addons morado o inferiores. Prohibido Trozo Lapida. - Bruja : Permitido con 2 addons verdes o inferiores. - Freddy : Permitido cualquier Addon. Mellizos : Permitido con 2 addons verdes o inferiores. - GhostFace : Permitido con addons morados o inferiores. - Doctor : Se permite con 2 addons verdes o inferiores.



♥ RECOMPENSAS “FERNAN” Y BONIFICACIONES.

SOBREVIVIENTES		ASESINOS	
F E R N A N			
<p>1.- Si logran escapar los 4 survivors y, además dos de ellos logran escapar sin cuelgues.</p> <p>2.- Si en la partida, los survivors consiguen realizar:</p> <p>I. Rescate con linterna.</p> <p>II. Rescate con perk de agotamiento (De Frente).</p> <p>III. Rescate con palé (incluyendo el uso de perks).</p> <p>3.- Que estando los 4 survivor sluggeados, alguno de ellos consiga levantarse con cualquier perk que así lo permita (inquebrantable/tótem/me la pela).</p> <p>4.- Que todos los survivors escapen, y que ninguno de estos haya equipado perks de agotamiento.</p>		<p>1.- Hacer 12 cuelgues perfectos, no cuelgues efectivos.</p> <p>2.- Sluggear a todos los survivors en una ocasión.</p> <p>3.- Que el asesino realice la acción de “agarre” a un survivor mientras está reparando.</p> <p>4.- Colgar a los 4 survivors al mismo tiempo en el sótano.</p> <p>5.- Que los survivors no logren reparar ni un solo motor.</p> <p>6.- Conseguir el experto (sólo será necesario el uso de las 3 perks base del killer, más el 4k).</p> <p>7.- Lograr realizar un cuelgue, antes de que se repare un motor, pero sin utilizar la perk “intervención corrupta” (válido hasta antes de la actualización).</p> <p>8.- Realizar un cuelgue a cada survivor antes de que se reparen 3 gens.</p>	
<p>⇒ Cuando algún equipo cumpla con los supuestos anteriores, será acreedor de una recompensa especial llamada “FERNAN”</p> <p>⇒ El acceso para tener un “FERNAN” estará limitado a 1 por partida.</p>			
<p>➤ FERNAN CARTÓN: repetir un objeto.</p> <p>➤ FERNAN IRIDISCIENTE: 1 objeto con addons de la rareza que quieran.</p> <p>➤ FERNAN REUDIGRUEDIGUER: banear una perk sólo a la premade de USM.</p> <p>➤ FERNAN SE LA COME: elegir mapa.</p> <p>➤ FERNAN FAN DE KUNO: elegir rareza de addons.</p> <p>➤ FERNAN PISTEA: Memento Mori verde.</p>			
B O N I F I C A C I O N E S			
<p>1.- Escapar los 4 survivors, otorgará 1 punto extra.</p> <p>2.- Por cada survivor que escape sin cuelgues, se otorgará 1 punto extra.</p> <p>3.- Escape por trampilla, otorgará 1 punto extra.</p>		<p>1.- Asesinar a los 4 survivors, otorgará 1 punto extra.</p> <p>2.- Por cada survivor que reciba su primer cuelgue, se otorgará 1 punto extra.</p> <p>3.- Sacar los 32k puntos de sangre, otorgará 1 punto extra.</p>	

♥ **INSCRIPCIONES:**

- 1.- Se podrán inscribir hasta 7 jugadores por equipo, mismos que podrán cambiarse hasta el día 05 de Julio. Posterior a ello, no se podrá realizar ningún cambio.
- 2.- Los equipos inscritos deberán mandar su logo, ID y código de juego, código de steam y su devoción (si eran de consola).

♥ MODALIDAD DEL TORNEO Y PUNTAJE.

1.- Este torneo seguirá una modalidad en la que los enfrentamientos serán en todo momento contra los miembros de la premade “UNA SQUAD MÁS”, en adelante USM o Squad.

2.- Podrán inscribirse un total de 20 equipos que se enfrentarán a USM y los resultados, formarán parte de una tabla general donde los puntajes más altos pasarán de ronda.

3.- Los enfrentamientos a que se refiere el primer artículo de esta sección se dividirán por fases, de la siguiente manera:

- I. **FASE DARS LAI:** los 20 equipos inscritos se dividirán en 4 grupos de 5 equipos cada grupo. Cada equipo jugará una partida de killer contra la premade de USM y una partida de survivor contra alguno de los killers de USM.
 - a. En esta fase sólo podrán usarse killers de tier C hacia abajo, mismos que están especificados en el apartado de “REGLAS ESPECIALES”, y tal como lo indican las reglas, una vez que usen algún killer no podrán repetirlo en las siguientes fases.
 - b. Los grupos se llamarán: **Gryffindor**, **Slytherin**, **Ravenclaw** y **Hufflepuff**, que jugarán el viernes 8, sábado 9, domingo 10 y viernes 15 de julio, respectivamente.
 - c. De estos grupos sólo pasarán los 2 mejores equipos de cada grupo y los 2 mejores terceros de los 4 grupos. (Es decir, pasarán 10 equipos).

- MAPAS: Torre de Carbón, Midwich, Bosque del Refugio, Desguace/Desguace, Cantina.
- Horarios:

VIERNES 08	SÁBADO 09	DOMINGO 10	VIERNES 15
Equipo 1: 6:00-6:30	Equipo 1: 6:00-6:30	Equipo 1: 6:00-6:30	Equipo 1: 6:00-6:30
Equipo 2: 6:35-7:05	Equipo 2: 6:35-7:05	Equipo 2: 6:35-7:05	Equipo 2: 6:35-7:05
Equipo 3: 7:10-7:40	Equipo 3: 7:10-7:40	Equipo 3: 7:10-7:40	Equipo 3: 7:10-7:40
Equipo 4: 7:45-8:15	Equipo 4: 7:45-8:15	Equipo 4: 7:45-8:15	Equipo 4: 7:45-8:15
Equipo 5: 8:20-8:50	Equipo 5: 8:20-8:50	Equipo 5: 8:20-8:50	Equipo 5: 8:20-8:50

- II. **FASE MONSTER CRAZY:** los 10 equipos que pasaron en la fase DARS LAI, se dividirán nuevamente en 2 grupos de 5 equipos cada uno. Cada equipo jugará una partida de killer contra la premade de USM y una partida de survivor contra alguno de los killers de USM.

- a. En esta fase sólo podrán usarse killers de tier C hacia abajo, mismos que están especificados en el apartado de “REGLAS ESPECIALES”, y tal como lo indican las reglas, una vez que usen algún killer no podrán repetirlo en las siguientes fases.
- b. Los grupos se llamarán: **Scorpion** y **Sub-Zero**, que jugarán el sábado 16 y domingo 17 de julio, respectivamente.
- c. De estos grupos, sólo pasarán los mejores 3 equipos de cada grupo.
 - MAPAS: Torre de Carbón, Midwich, Bosque del Refugio, Desguace/Desguace, Cantina.
 - Horarios:

SÁBADO 16	DOMINGO 17
Equipo 1: 6:00-6:30	Equipo 1: 6:00-6:30
Equipo 2: 6:35-7:05	Equipo 2: 6:35-7:05
Equipo 3: 7:10-7:40	Equipo 3: 7:10-7:40
Equipo 4: 7:45-8:15	Equipo 4: 7:45-8:15
Equipo 5: 8:20-8:50	Equipo 5: 8:20-8:50

- III. **FASE SASH:** los 6 equipos que pasaron en la fase MONSTER CRAZY, nuevamente se dividirán en 2 grupos de 3 equipos cada uno. Cada equipo jugará 2 partidas de killer contra la premade de USM y 2 partidas de survivor contra los killers de USM.

- a. En esta fase podrán usarse killers de tier B hacia abajo, mismos que están especificados en el apartado de “REGLAS ESPECIALES”, y tal como lo indican las reglas, una vez que usen algún killer no podrán repetirlo en las siguientes fases.
- b. Los grupos se llamarán: **Saiyajin** y **Hokage**, que jugarán el sábado 30 y domingo 31 de julio respectivamente.
- c. De estos grupos, sólo pasarán los mejores 2 equipos de cada grupo.
 - MAPAS: Pozo de Asfixia, Descanso de Azarov, Almacén Quejumbroso, Pantano (Rosa Pálida), Residencia Familiar y Bosque del Refugio.
 - Horarios:

SÁBADO 23	DOMINGO 24
Equipo 1: 6:00-6:30	Equipo 1: 6:00-6:30
Equipo 2: 6:35-7:05	Equipo 2: 6:35-7:05
Equipo 3: 7:10-7:40	Equipo 3: 7:10-7:40

IV. FASE PCDIOS: los 4 equipos que pasaron en la fase SASH, nuevamente se dividirán en 2 grupos de 2 equipos cada uno. Cada equipo jugará 3 partidas de killer contra la premade de USM y 3 partidas de survivor contra los killers de USM.

- En esta fase podrán usarse killers de tier A hacia abajo, mismos que están especificados en el apartado de "REGLAS ESPECIALES", y tal como lo indican las reglas, una vez que usen algún killer no podrán repetirlo en las siguientes fases.
- Los grupos se llamarán: **Moonknight** y **GhostRider**, que jugarán el viernes 4 y sábado 5 de agosto.
- De estos grupos, sólo pasarán los mejores equipos (entendido como 1) de cada grupo.
 - MAPAS: Cantina, Fundición de la Miseria, Gasolinera.
 - Horarios:

VIERNES 05	SÁBADO 06
Equipo 1: 6:00-7:30	Equipo 1: 6:00-7:30
Equipo 2: 7:35-9:05	Equipo 2: 7:35-9:05

V. FINAL: los dos mejores equipos que lograron pasar todas las rondas se enfrentarán, nuevamente contra la premade y los killers de USM, con 4 enfrentamientos de cada rol (8 partidas por equipo).

- En esta fase podrán usarse killers de tier S hacia abajo, mismos que están especificados en el apartado de "REGLAS ESPECIALES", y tal como lo indican las reglas, una vez que usen algún killer no podrán repetirlo.
- No será posible usar la recompensa Fernan, aún y cuando hayan cumplido alguno de los requisitos en la FASE PCDIOS.
- La gran **FINAL** se jugará el domingo 6 de agosto.
 - MAPAS: Torre de Carbón, Desguace, Arroyo del Tormento, Capilla del Padre Campbell.
 - Horarios:

CAMPEONES QUE NO PISTEAN (DOMINGO 07)	
Fans de Sorumi:	Fans de Hanny:
-Torre de Carbón: 3:30-4:00	-Torre de Carbón: 4:40-5:10
-Desguace: 4:05-4:35	-Desguace: 5:15-5:45
-Arroyo del Tormento: 5:50-6:20	-Arroyo del Tormento: 7:00-7:30
-Capilla del Padre Campbell: 6:25-6:55	-Capilla del Padre Campbell: 7:35-8:05

- ⇒ **TODAS LAS PARTIDAS SERÁN ESPEJO. ESO SIGNIFICA QUE USM SIEMPRE EMPEZARÁ COMO SURVIVOR EN TODAS LAS FASES.**
- ⇒ **LOS EQUIPOS DEBERÁN ESTAR PREPARADOS PARA CADA PARTIDA, DESDE 10 MINUTOS ANTES DE SU ENFRENTAMIENTO.**
- ⇒ **LOS MAPAS SERÁN SELECCIONADOS POR RULETA, SALVO LOS ENFRENTAMIENTOS DE LA FINAL.**

4.- El cómputo de puntos se atenderá de acuerdo con el rol que se está desempeñando, de la siguiente manera:

- Survivors:
 - Motor reparado: 1 punto.
 - Escape: 1 punto.
 - Más todas las posibles bonificaciones.
- Killers:
 - Motores sin reparar: 1 punto.
 - Cuelgue efectivo: 1 punto.
 - Survivor que no logre escapar/Survivor asesinado en gancho/Survivor asesinado con mori: 1 punto.

5.- En caso de que exista algún empate, se atenderá a la cantidad de puntos de sangre de la siguiente manera:

- Si el equipo en cuestión estaba jugando de killer, se considerarán los puntos de la premade USM, y el que haya conseguido que los survivors logran una menor cantidad de puntos de sangre, será el ganador del desempate.

- II. Si el equipo en cuestión estaba jugando de survivor, se considerarán los puntos de sangre de la premade que compite, y el que haya conseguido una mayor cantidad de puntos de sangre, será el ganador del desempate.
- III. Ambos resultados se tomarán en cuenta y se decidirá a través de los supuestos anteriores, quién pasa a la siguiente ronda.

6.- El equipo ganador, se llevará una recompensa aproximada de \$300dls, además del título:

“LOS CAMPEONES QUE NO PISTEAN” 

♥ PENALIZACIONES Y DESCONEXIONES.

- 1.- El incumplimiento de cualquiera de las reglas se penalizará con un total de 5 puntos.
- 2.- En caso de que los killers usen addons no permitidos, la partida se reiniciará y el killer no podrá utilizar el nuevo
- 2.- Si se detecta que algún equipo está usando ventajas externas o imposibles de realizar con la mecánica del juego (hacks), se seguirá lo siguiente:
 - I. Se realizará una investigación, frente al equipo que se encuentre comprometido en esta situación, que deberá ser fundada y motivada. Además, se tomará en cuenta la opinión de los demás capitanes (esto sin perjuicio de que pueda decidirse lo contrario a lo que la mayoría decida).
 - II. Si se prueba que el equipo está usando cualquiera de las ventajas a las que se refiere este artículo, la penalización será expulsión directa y un veto de cualquier torneo o evento que USM pueda realizar.
- 3.- Para el caso de las desconexiones, se observará lo siguiente:
 - I. Si la desconexión se realiza antes de que hayan pasado 5 minutos, la partida podrá reiniciarse, siempre y cuando no se hayan realizado ya 2 cuelgues o reparado 2 motores. No será penalizable este supuesto, pero se atenderá a los supuestos III y IV para evitar el uso de la desconexión como parte de una estrategia.
 - II. Si la desconexión se hace sin atender los supuestos anteriores, la penalización será de 5 puntos, más lo que se disponga en las siguientes fracciones.
 - III. Cuando la desconexión se haya dado por parte de la premade, éstos no podrán cambiar sus perks, personajes, objetos o addons, sin embargo, el killer podrá cambiar sus perks, addons o en su defecto el killer.
 - IV. Cuando la desconexión se haya dado por parte del killer, éste no podrá cambiar sus perks ni addons, sin embargo, la premade sí podrá cambiar sus perks, personajes, objetos y addons.
 - V. Si la desconexión, en caso de los survivors, se realiza posterior a lo que señala la fracción I, no será posible el reinicio de partida y se tendrá que jugar con la cantidad de survivors que quedaron en la partida.
 - VI. Si la desconexión, en caso de killers, se realiza posterior a lo que señala la fracción I, el reinicio de partida se dará, pero contando como puntos extra sólo los puntos que hayan realizado los survivors.
- 4.- Todos los equipos tendrán una tolerancia de 10 minutos, superada esa tolerancia y sin justificación alguna, se les penalizará con 0.5 puntos.

♥ VERIFICACIÓN Y CUENTAS ADMITIDAS.

- 1.- Un miembro de USM (mismo que estará imposibilitado de jugar ese día cualquiera de las rondas), será el encargado de verificar la identidad y la legalidad de la partida de los equipos, de la siguiente manera:
 - I. Cuando el equipo esté desempeñando el rol de killer, tendrá que jugar en el canal del server de discord de USM (Una Squad Más y Fernan), mostrará a través de un stream en discord, cada partida jugada, así como estará en la obligación de mostrar el administrador de tareas y streamear a partir de ese momento hasta su finalización. La partida deberá jugarse en presencia del encargado de verificación.
 - a. Si se trata de un killer que juega en consola, tendrá que enviar un clip donde logre verse que es el jugador, que se encuentra en el lobby de la partida y que está jugando en consola.
 - II. Cuando el equipo esté desempeñando el rol de survivor, tendrán que jugar en el canal del server de discord de USM (Una Squad Más y Fernan), no podrán silenciarse. La partida deberá jugarse en presencia del encargado de verificación.
- 2.- No serán admitidas cuentas que tengan menos de 500 horas, salvo:
 - I. Que el jugador demuestre que era jugador de otra plataforma y muestre con una foto de su devoción anterior que es cierto lo que afirma.

- II. Se trate de jugadores que, por consenso de la comunidad, tienen buena reputación y una habilidad dentro de lo común o acorde a las horas de juego que tiene.

♥ **REGLAS PARA LA SQUAD.**

- 1.- USM no podrá ser acreedor de bonificaciones ni recompensas "FERNAN", aunque logre los requisitos necesarios para obtenerlos.
- 2.- Las reglas que rigen el comportamiento de survivors, serán todas aplicables.
- 3.- Las reglas que rigen el comportamiento de killers, serán todas aplicables, salvo:
 - I. La regla que impide que se pueda repetir killers (regla 6).
 - II. La regla que obliga a los jugadores a intercalarse entre ellos sin repetirse al momento de jugar cada partida. La forma en que han de registrarse los turnos para jugar de killer, será totalmente a discreción del equipo USM (regla 7).
- 4.- A pesar de que el supuesto anterior menciona que USM podrá repetir killer, esto hace referencia a que podrá jugar el mismo killer con diferentes equipos, pero no podrá jugar el mismo killer contra una misma premade. Para evitar cualquier confusión, las partidas serán espejo.
- 5.- En caso de que USM caiga en cualquier comportamiento penalizable, el equipo que haya tenido un perjuicio debido al incumplimiento de esa norma tendrá 1 punto extra, si a ojos del juzgador, sí implicó un menoscabo en el desarrollo de su partida.
- 6.- El survivor o killer de USM que caiga en cualquier comportamiento penalizable, cargará con el título "Mascota de la Squad".

⇒ **SORTEO DE EQUIPOS: JUEVES 07 DE JULIO.**