



Вычислить зеркальное освещение для пикселя

Входные параметры:

hit - точка пересечения;

n - коэффициент блеска;

lpos - позиция источника света;

ks - коэффициент зеркального отражения материала;

Il - интенсивность источника света.

cpos - позиция камеры;

cdir - направление камеры.

Выходные параметры:

Is - диффузное освещение

