



### Вычислить полное освещение для пикселя

Входные параметры:

*hit* - точка пересечения;  
*nm* - нормаль к точке пересечения;  
*lpos* - позиция источника света;  
*Il* - интенсивность источника света;  
*Ia* - интенсивность фонового освещения;  
*cpes* - позиция камеры;  
*cdir* - направление камеры;  
*ka* - коэффициент фонового отражения материала;  
*ks* - коэффициент диффузного отражения материала;  
*ks* - коэффициент зеркального отражения материала;  
*n* - коэффициент блеска.

Выходные параметры:

*I* - полное освещение.