



Вычислить диффузное освещение для пикселя

Входные параметры:

hit - точка пересечения;
n - нормаль к точке пересечения;
lpos - позиция источника света;
kd - коэффициент диффузного отражения материала;
Il - интенсивность источника света.

Выходные параметры:

Id - диффузное освещение

