

Разработка базы данных для хранения и обработки данных фитнес-клуба

Выполнила:

студент 3 курса

группы ИУ7-64Б

Цховребова Яна Роландовна

Научный руководитель:

Гаврилова Ю.М.

Москва, 2025 г.

Цель и задачи

Цель работы: разработать базу данных для хранения и обработки данных фитнес-клуба

Задачи:

- Проанализировать предметную область и формализовать задачу
- Проанализировать модели данных и выбрать наиболее подходящую
- Спроектировать требуемую базу данных
- Спроектировать триггеры для автоматического обновления данных
- Выбрать средства реализации базы данных
- Реализовать спроектированную базу данных и обеспечить её функциональность согласно проектным решениям;
- Реализовать интерфейс доступа к базе данных
- Исследовать производительность базы данных при увеличении объема данных, количества одновременных запросов, а также с использованием кеширование и без него

Анализ предметной области

Фитнес-клуб — учреждение, предоставляющее услуги в области физической активности и здоровья, оснащённое тренажёрами и другим оборудованием

Основные функции:

- Проведение тренировок и предоставление возможности активного отдыха;
- Продажа абонементов с разными условиями доступа;
- Управление расписанием тренировок
- Учёт посещений и прогресса клиентов.

Анализ существующих решений

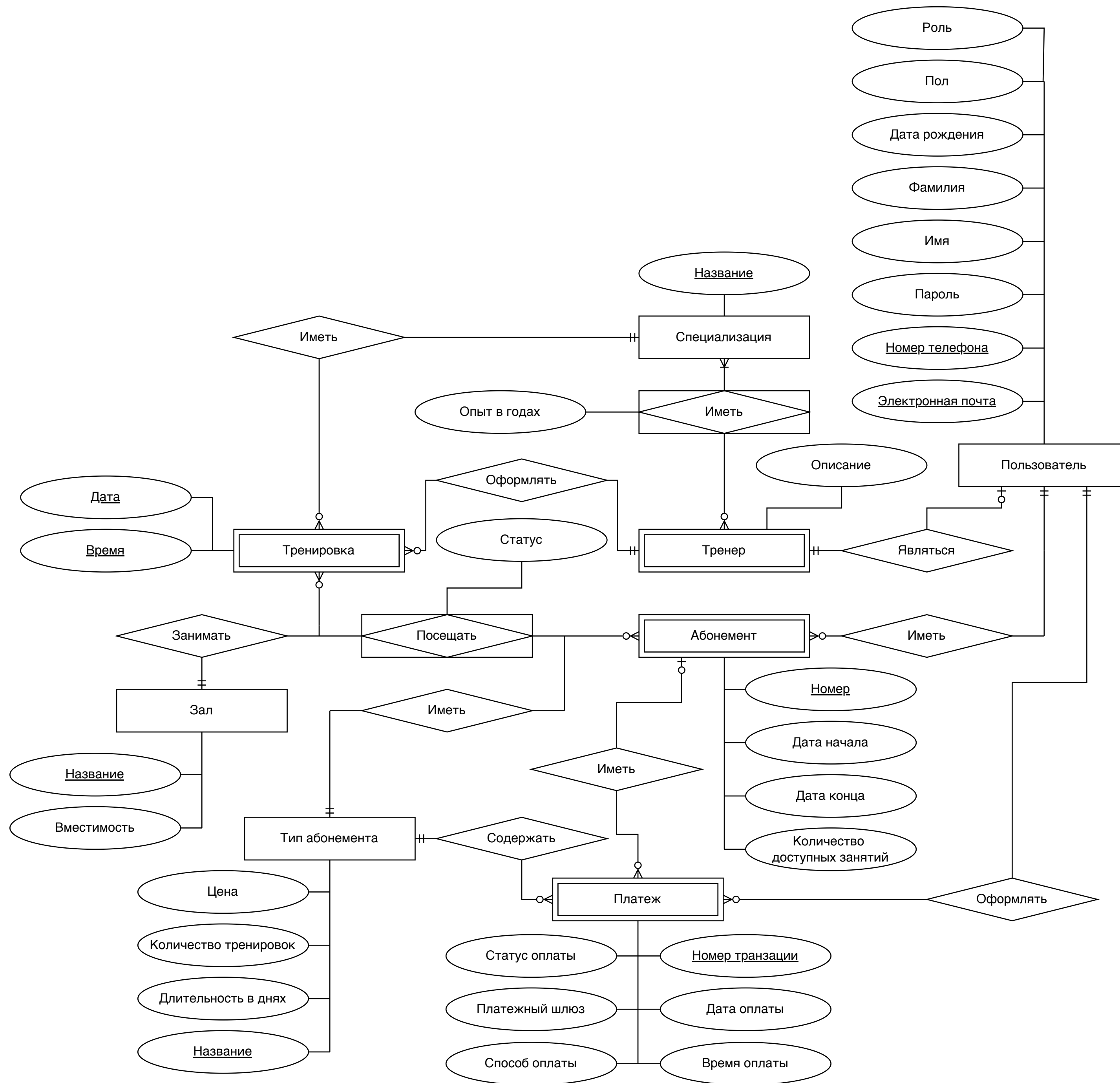
Функциональность для администратора	1С:Фитнес Клуб	fitness365
Управление расписанием, залами и персоналом	+	+
Работа с абонеменами и услугами	+	+
Ведение клиентской базы и CRM	+	+
Функциональность для клиента	1С:Фитнес Клуб	fitness365
Наличие личного кабинета	+	+
Покупка абонементов онлайн	+	+
Самостоятельная запись на тренировки	+	+
Функциональность для тренера	1С:Фитнес Клуб	fitness365
Доступ к информации о клиентах	—	+
Просмотр и управление своим расписанием	—	—
Мобильный доступ к системе	—	—



Формализация данных

Ключевые сущности:

- Пользователь
- Тренер
- Специализация
- Тип абонемента
- Абонемент
- Платеж
- Зал для тренировок
- Тренировка
- Посещение



Формализация пользователей и их прав доступа

Пользователи:

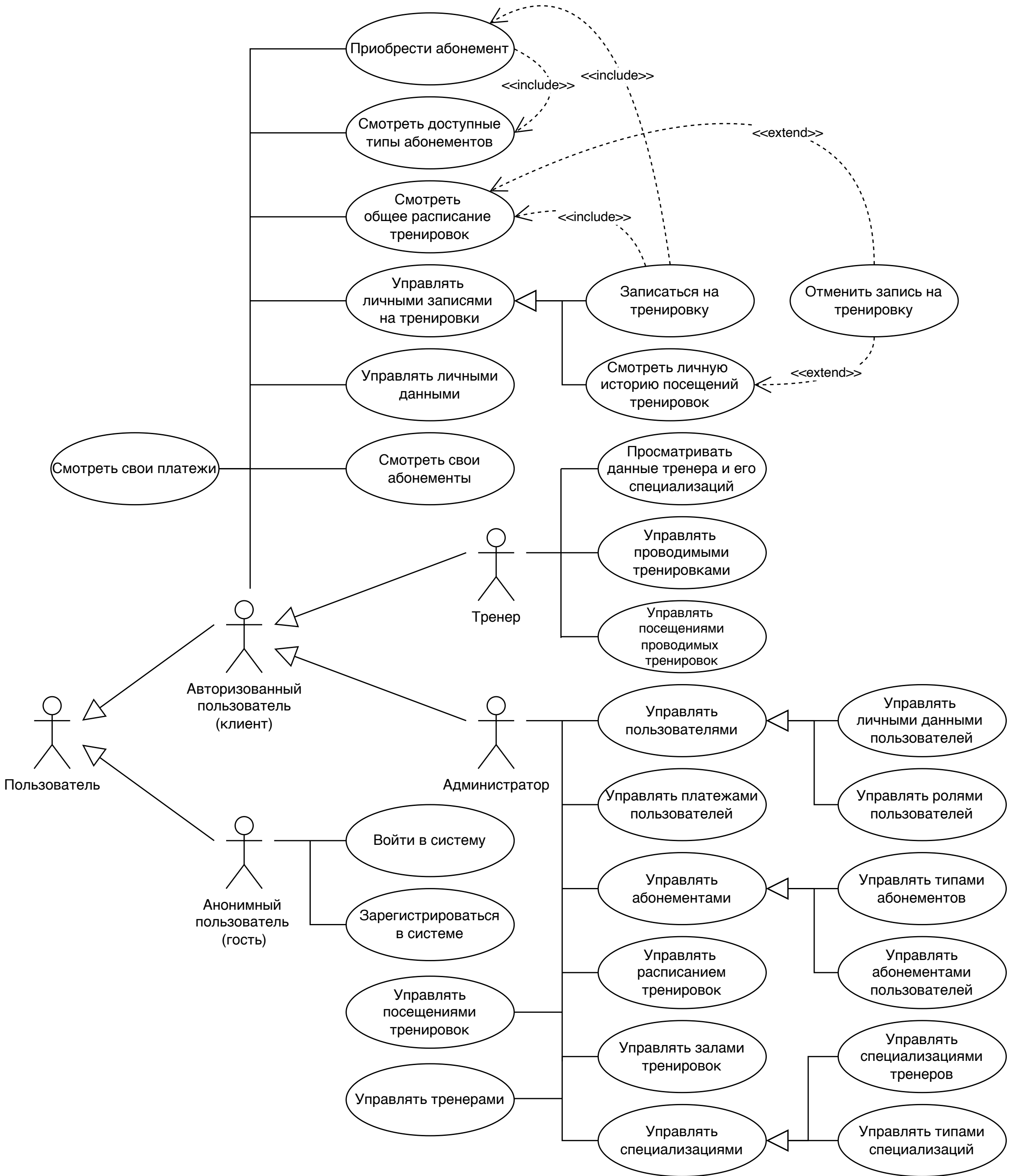
Гость — доступ к регистрации и входу

Клиент — доступ к собственным данным:
абонементы, тренировки, посещения

Тренер — права клиента + доступ к данным тренировок

Администратор — полный доступ ко всем данным

Роли пользователей определяют уровень доступа к функциям и данным базы.



Модели данных

Реляционная модель данных

данные представлены в виде отношений (таблиц), каждая строка которых является кортежем, а столбцы — атрибутами с определёнными доменами; между отношениями устанавливаются связи с помощью ключей (первичных и внешних); схема данных строго фиксирована

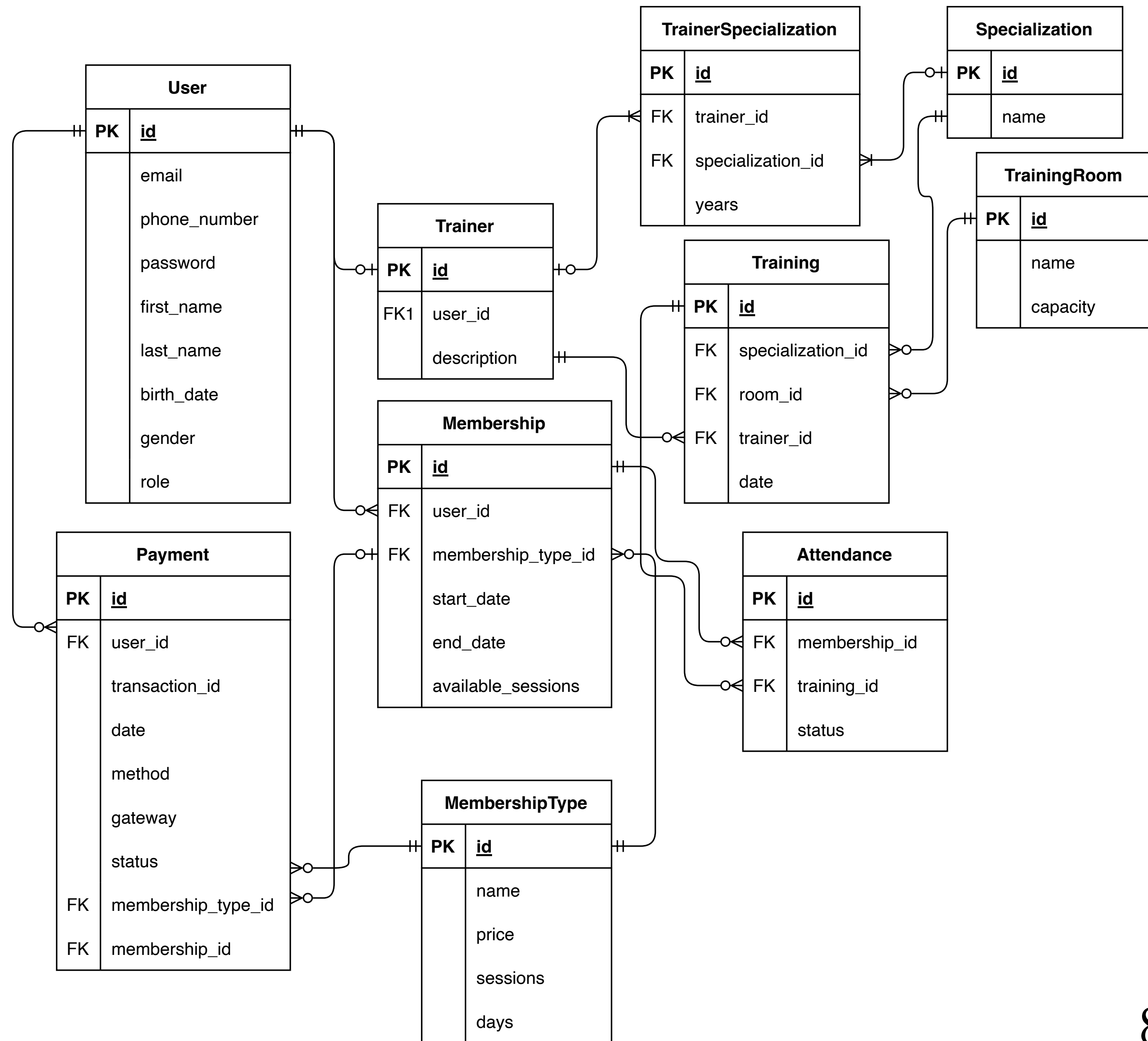
Модель «ключ—значение»

данные представлены в виде пар «ключ — значение»; значения не имеют внутренней структуры; основные операции — получение и запись по ключу

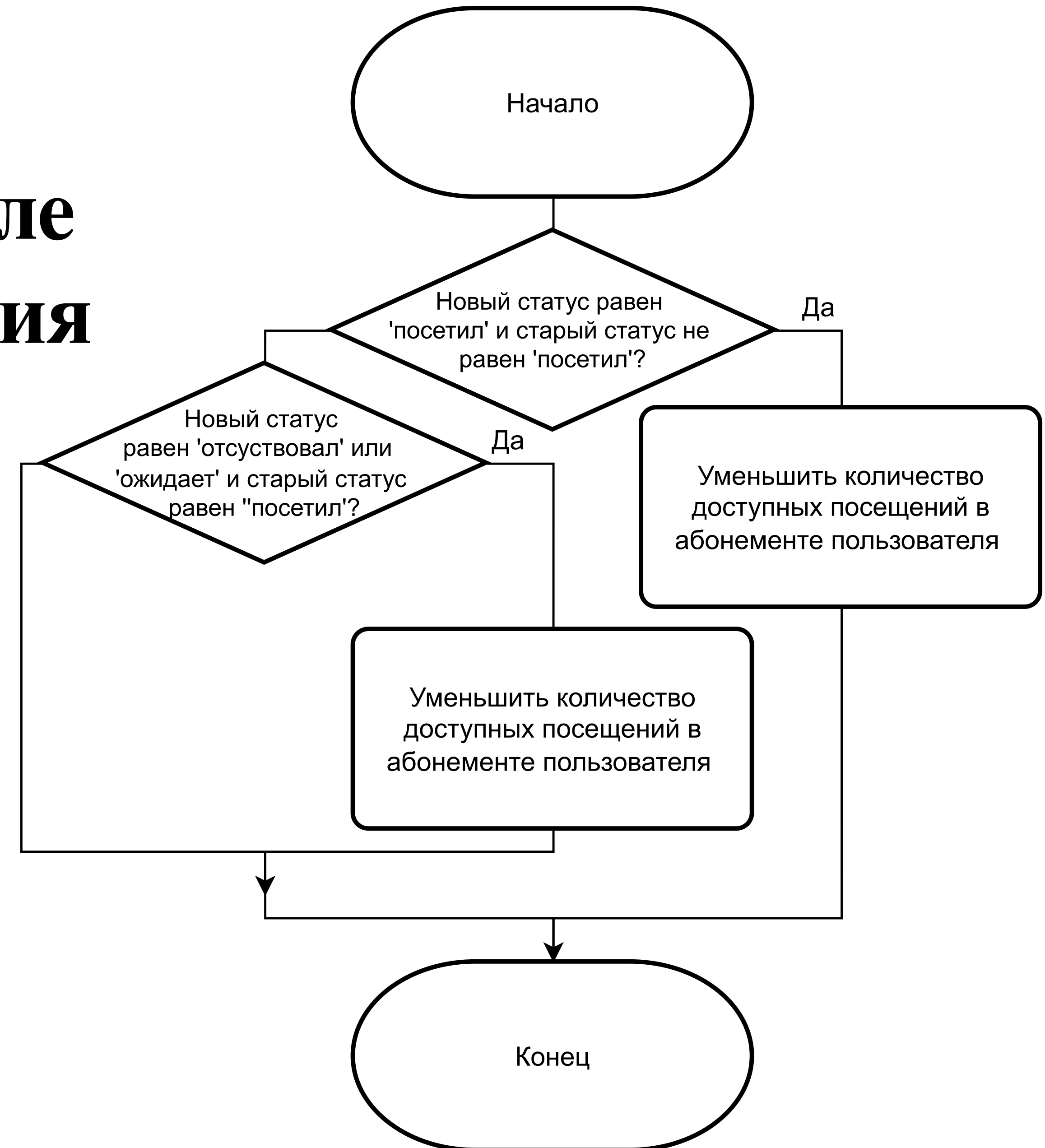
Документная модель данных

данные хранятся в документах; которые могут содержать вложенные структуры и списки; нет фиксированной схемы; структура документа определяется динамически

Диаграмма «сущность-связь»



Алгоритм работы триггера для обновления данных после изменения статуса посещения тренировки



Алгоритм работы триггера для проверки данных перед добавлением записи на тренировку



Выбор СУБД

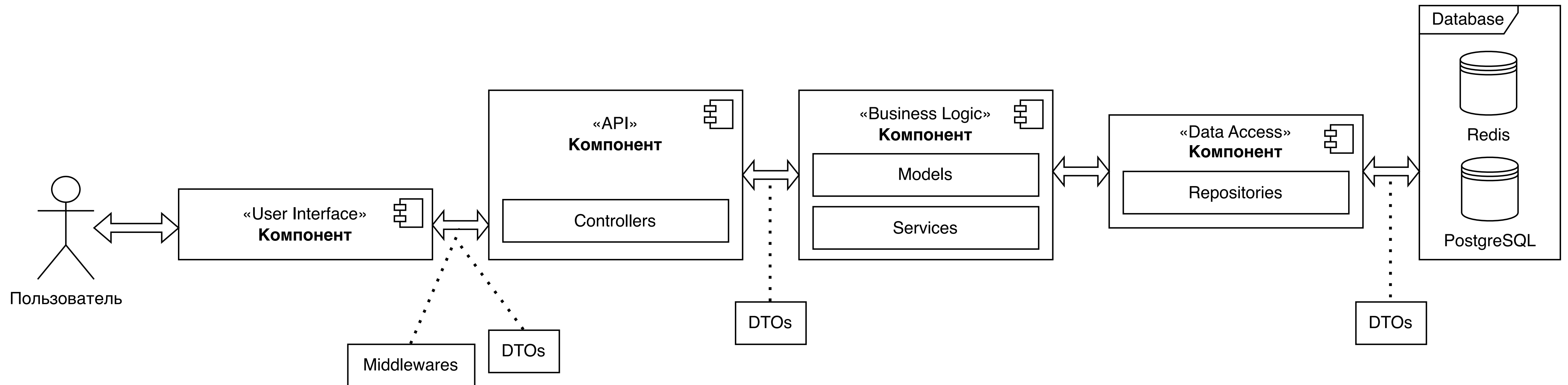
Критерий	<u>PostgreSQL</u>	MySQL	MS SQL	Oracle
Поддержка надежности и ACID-свойств	+	+/-	+	+
Совокупная стоимость владения	+	+	+/-	-

*СУБД - система управления базами данных

Технологический стек

СУБД	PostgreSQL
Кэширование данных	Redis
Язык программирования	Swift
Среды разработки	Xcode, pgAdmin 4

Структура ПО



*ПО - программное обеспечение

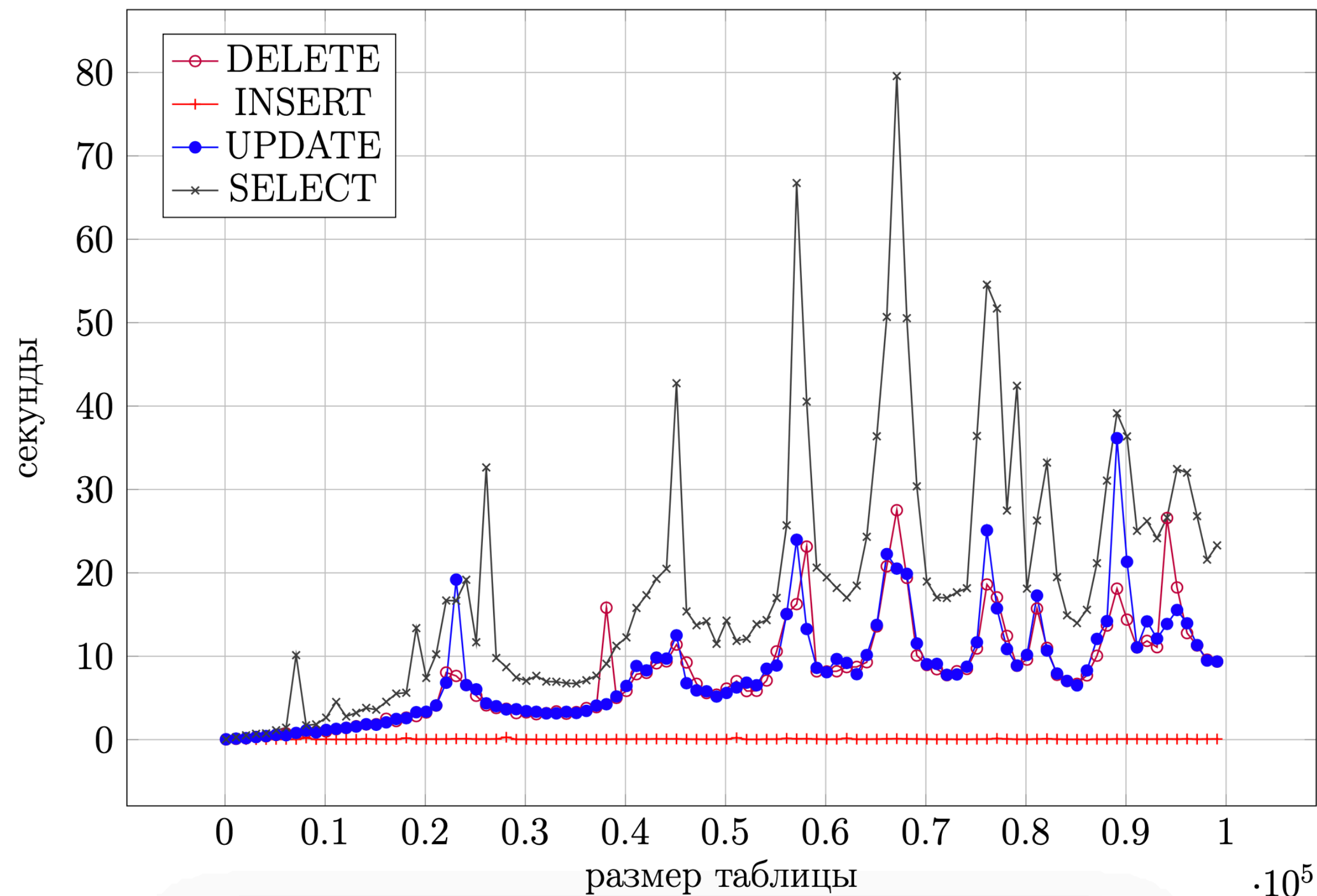
Технические характеристики

- Операционная система macOS 14.6.1
- Оперативная память (RAM) 16 ГБ
- Процессор (CPU) 2 ГГц 4-ядерный Intel Core i5 (8 логических ядер)

*во время проведения исследования устройство было подключено к сети электропитания и не было нагружено сторонними приложениями, за исключением встроенных приложений окружения

Зависимость времени выполнения операций от объема данных

- Среднее время выполнения запросов INSERT/SELECT/UPDATE/DELETE при объёмах таблицы от 100 до 99100 строк (шаг 1000)
- Для каждой операции выполнено по 10 повторов



```
INSERT INTO "User" (  
    id,  
    email, phone_number, password,  
    first_name, last_name,  
    gender, birth_date, role  
) VALUES (  
    u_id,  
    'test'||i||'@example.com',  
    '+79001234567',  
    'pass',  
    'Имя', 'Фамилия', 'мужской',  
    CURRENT_DATE - INTERVAL '30 years',  
    'клиент'  
);
```

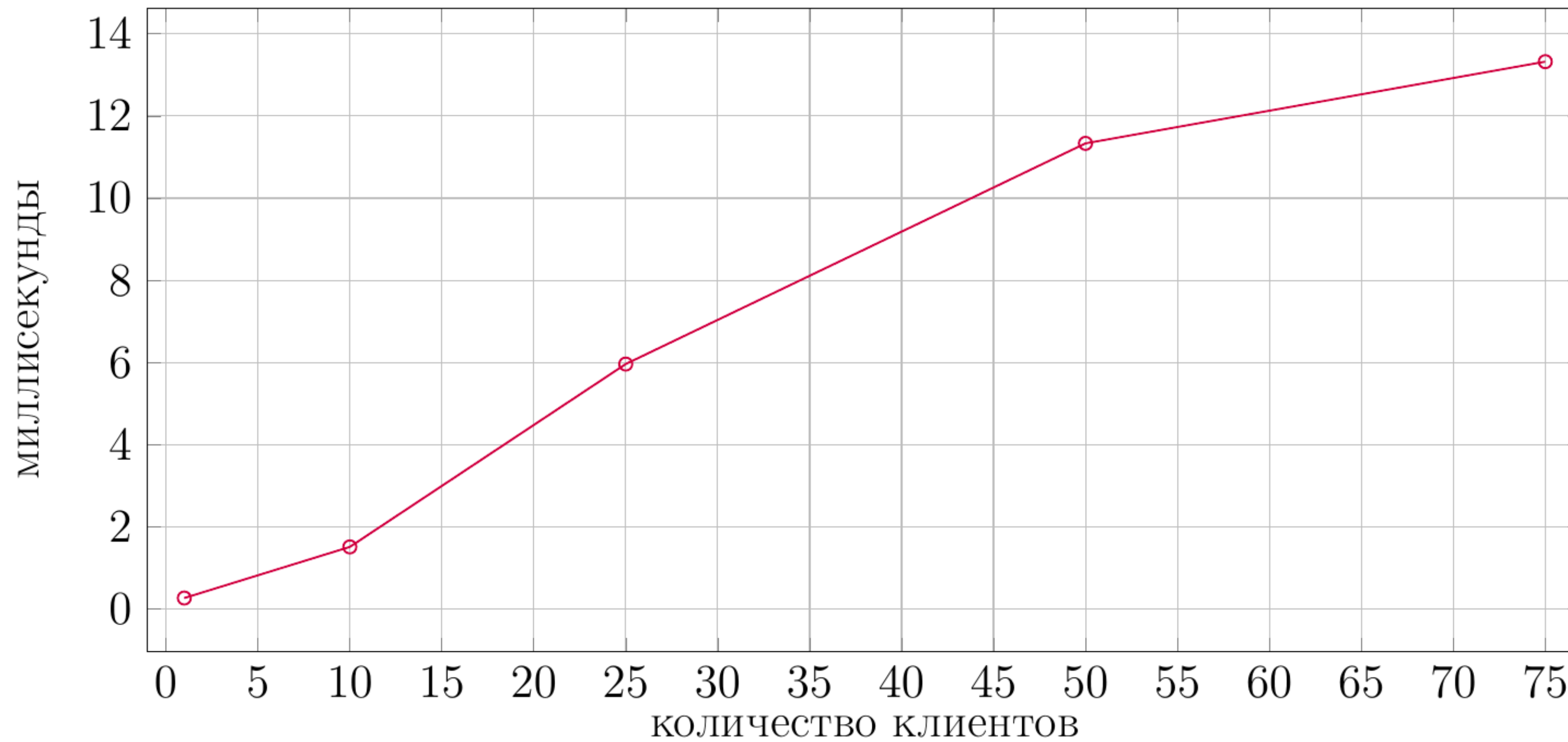
```
UPDATE "User"  
SET first_name = 'Обновлено'  
WHERE id = u_id ;
```

```
DELETE FROM "User" WHERE id = u_id;
```

```
SELECT id INTO u_id  
FROM "User"  
ORDER BY random()  
LIMIT 1 ;
```

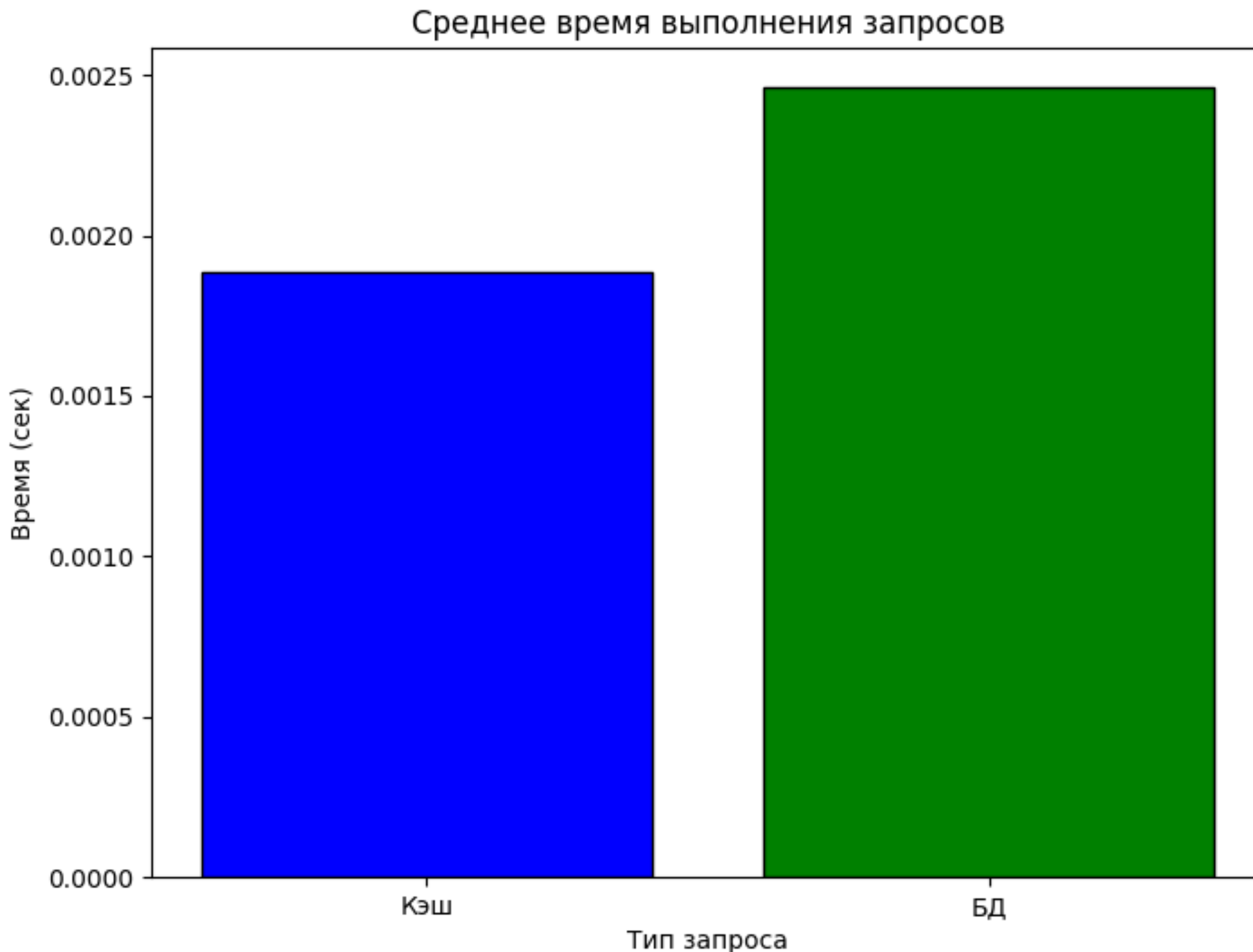

Зависимость времени отклика от количества пользователей базы данных

- Измерено время отклика при различном количестве клиентов
- Каждый замер длился 10 секунд
- Сравнение проводилось на одинаковых данных



```
SELECT *  
FROM "User"  
WHERE gender = 'мужской' ;
```

Сравнение времени выполнения запросов к кэшу и базе данных



- Оценка времени выборки данных из БД и кэша
- Выполнено 30 запросов с интервалом в 5 секунд
- Время жизни кэша в Redis — 10 секунд
- Сравнение проводилось на одинаковых данных

```
SELECT * FROM "User" u
JOIN "Membership" m
    ON m.user_id = u.id
JOIN "Order" o
    ON o.id = m.order_id
WHERE birth_date > '2003-01-01'
    AND gender = 'женский'
ORDER BY birth_date DESC;
```

Заключение

Цель курсовой работы успешно достигнута

Выполненные следующие задачи:

- Проведен анализ предметной области и определены требования к базе данных
- Спроектирована структура базы данных с ролями пользователей и выбран тип модели данных
- Реализованы сущности, связи, ограничения целостности и триггеры для автоматического обновления данных
- Создан интерфейс для взаимодействия с базой данных
- Проведено исследование производительности:
 - Время выполнения операций SELECT, UPDATE и DELETE увеличивается в большей степени относительно времени выполнения операции INSERT при увеличении объема данных
 - Рост числа одновременных запросов увеличивает время отклика системы
 - Кэширование с Redis снижает время обработки запросов по сравнению с прямыми запросами к PostgreSQL