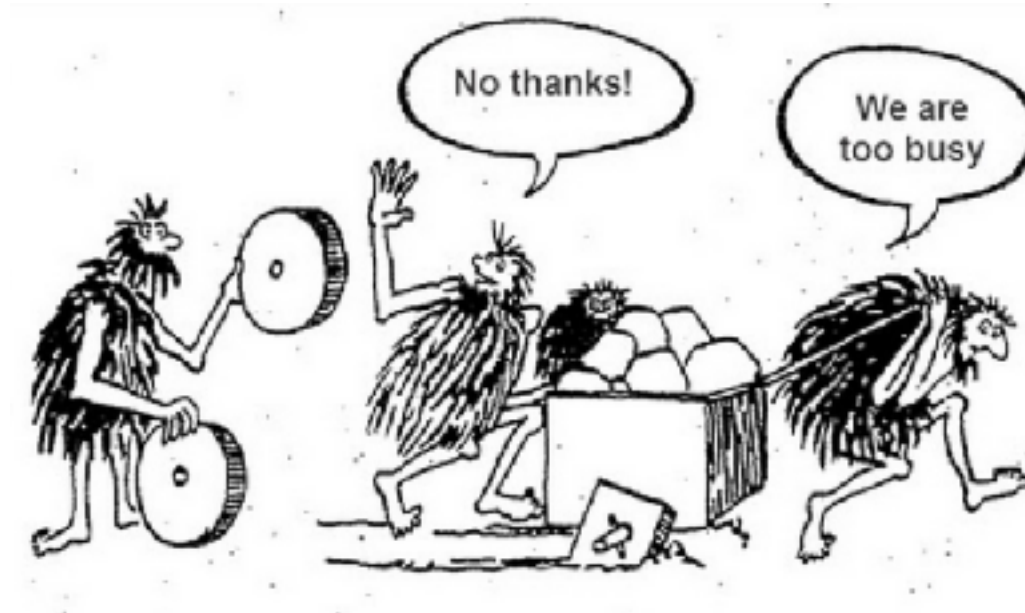


Padrões de Design para Interfaces Visuais

UI com um pouquinho UX

Rodrigo Maia

contato@rodmaia.com.br



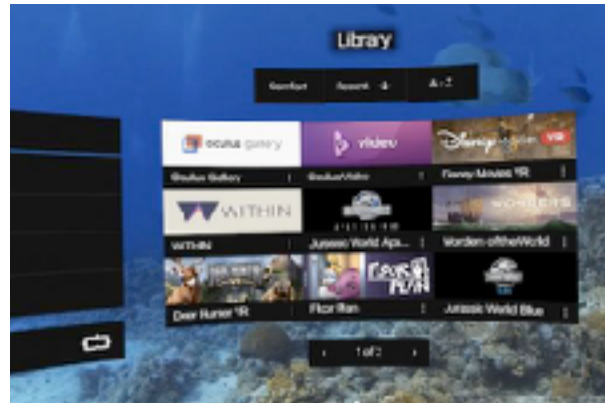
***Soluções recorrentes para resolver
problemas comuns de design***

Construir vocabulário

Ganhar tempo

Estabelecer padrões ajuda os usuários a transferir aprendizado

Formato tradicional vs formato mais flexível



Padrões dependem do contexto e do paradigma
Cuidado com as modas

Estruturas de organização

RELAÇÃO DE CURSOS

CAMPUS CAMA

5 cursos cobertos

Busca por código ou nome

Modalidade	Código	Denominação	Turno
Presencial	9226	ENGENHARIA	Diurno
Presencial	9643	ENGENHARIA AEROSPAZIAL	Diurno
Presencial	9627	ENGENHARIA AUTOMOTIVA	Diurno
Presencial	9619	ENGENHARIA DE ENERGIA	Diurno
Presencial	9625	ENGENHARIA DE SOFTWARE	Diurno
Presencial	9601	ENGENHARIA ELETRÔNICA	Diurno

ENGENHARIA DE SOFTWARE

CURSOS

5 disciplinas cobertas

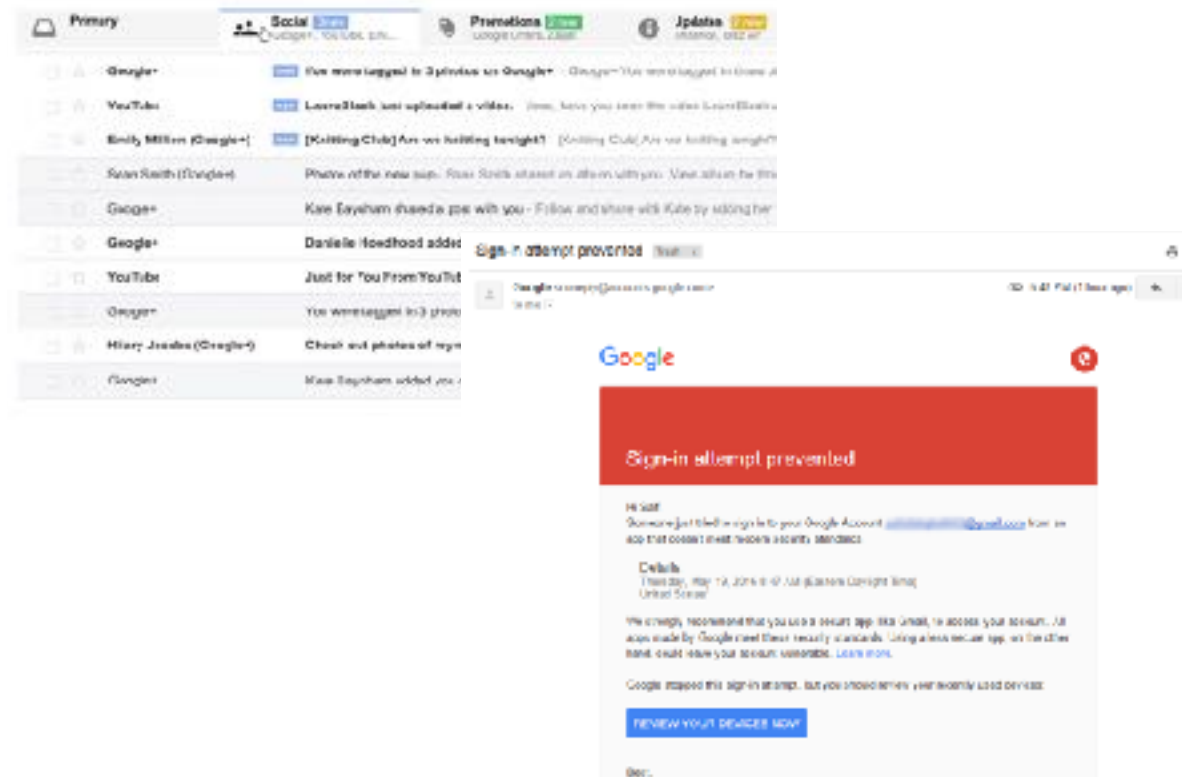
Engenharia de Software (352)

PLANO TABELA

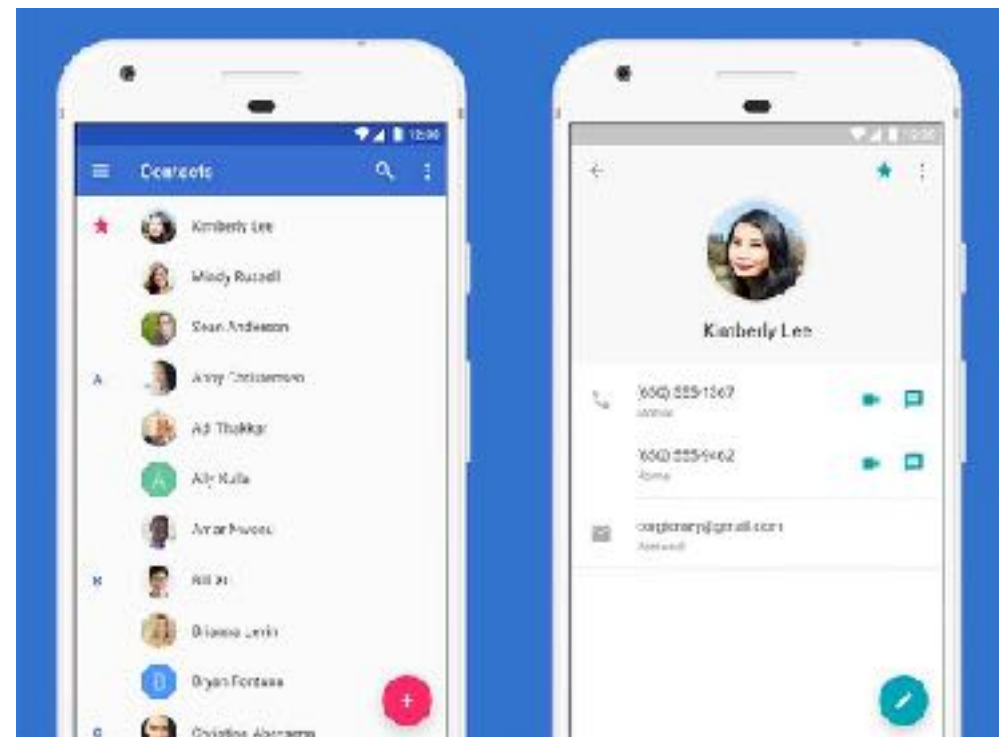
Disciplina	Creditos
Limite máximo de permanência	5
Limite máximo de permanência	16
Quantidade de créditos para Formatura	231
Quantidade máxima de créditos aplicáveis no 2º ano de curso	0
Quantidade máxima de créditos aplicáveis no 3º ano de curso	0
Quantidade máxima de créditos no núcleo base	24
Quantidade máxima de horas em Atividades Complementares	0
Quantidade máxima de horas de atividades em Atividades Complementares	120
Quantidade máxima de horas em atividades de extensão	0
Quantidade máxima de horas em atividades de extensão	0

Reservado pela Portaria nº 37/2018

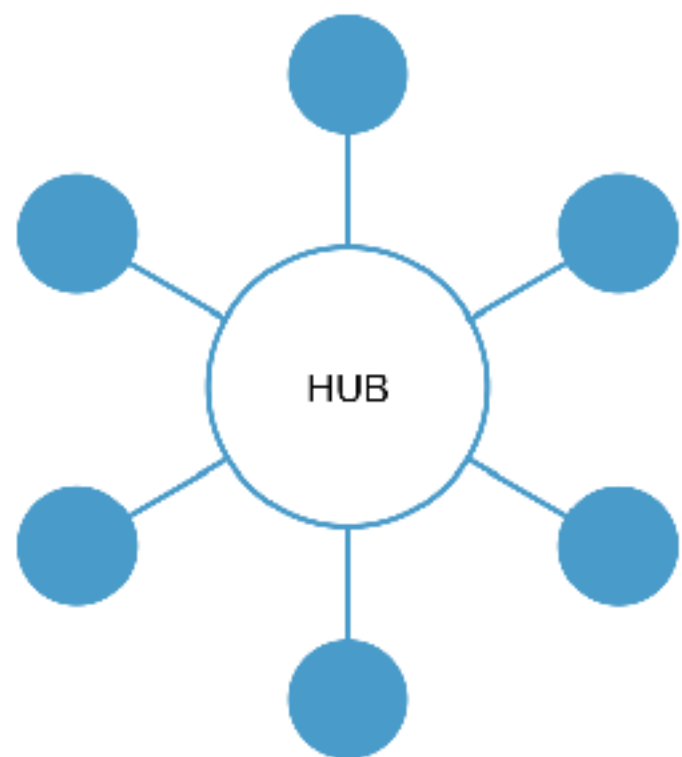
Mestre-detalhe



Mestre-detalhe



Mestre-detalhe



Centro e raio



Centro e raio

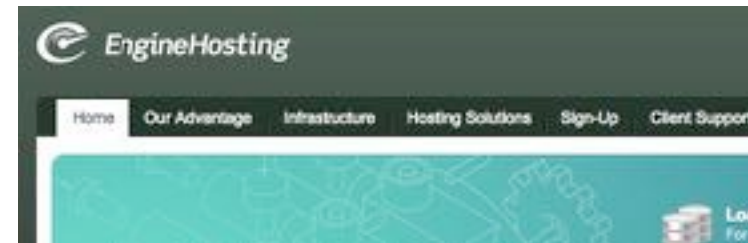


Centro e raio



Centro e raio

Navegação Principal



Abas

Pouca profundidade

Marca local atual

Como conteúdo: características diferentes do mesmo objeto



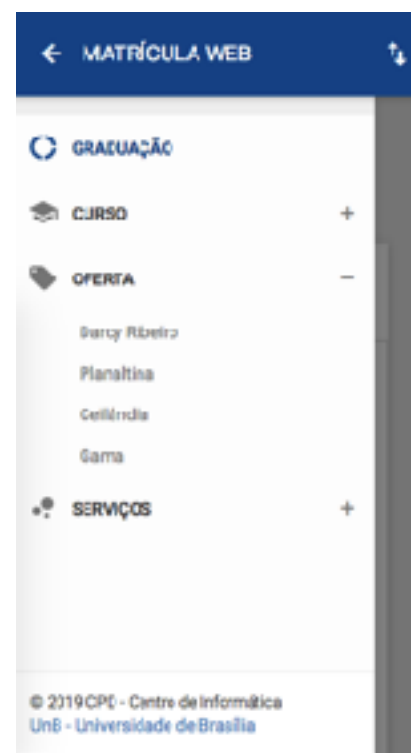
Menus dropdown

Muita profundidade

Pouco espaço

Transitório: Clica e perde a referência

Desculpa para falta de organização



Menus acordeão

Visibilidade das escolhas

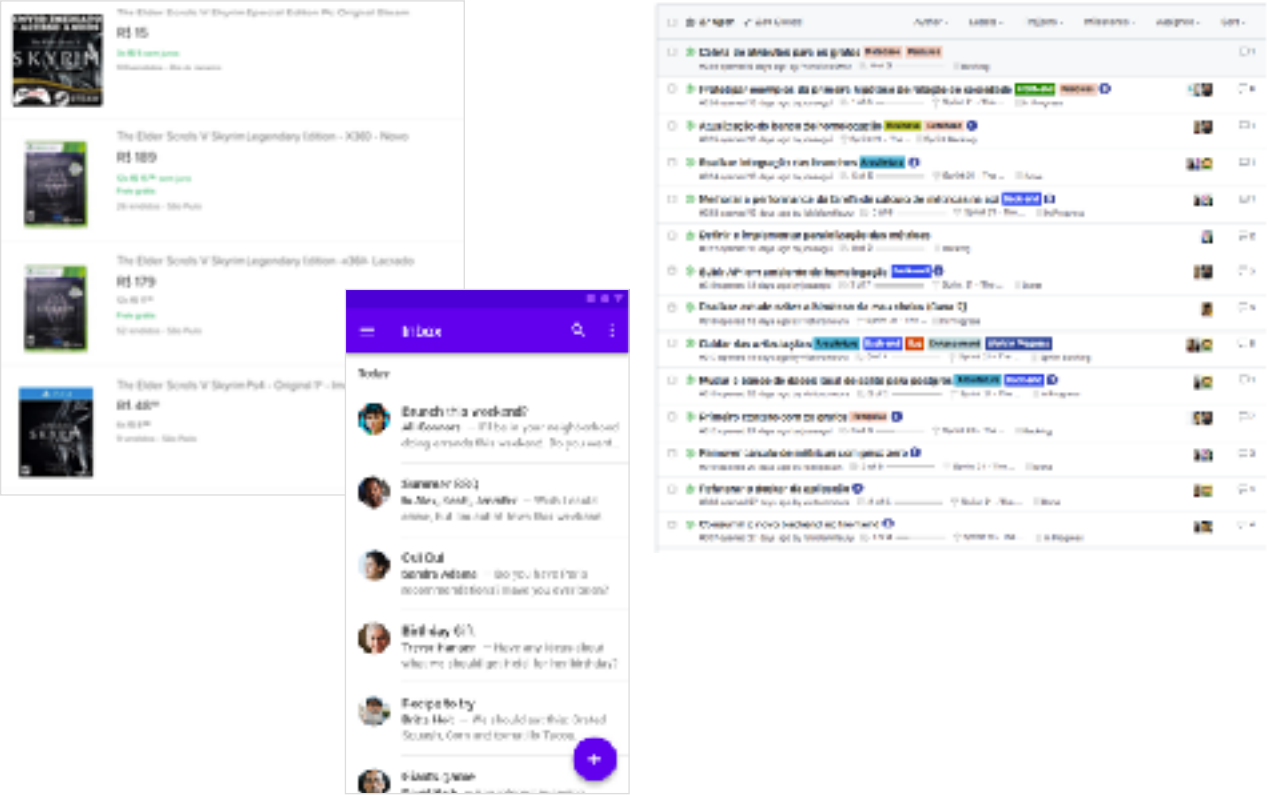
Mais espaço

Permanente: não some - bom para mobile

Qual é o melhor?

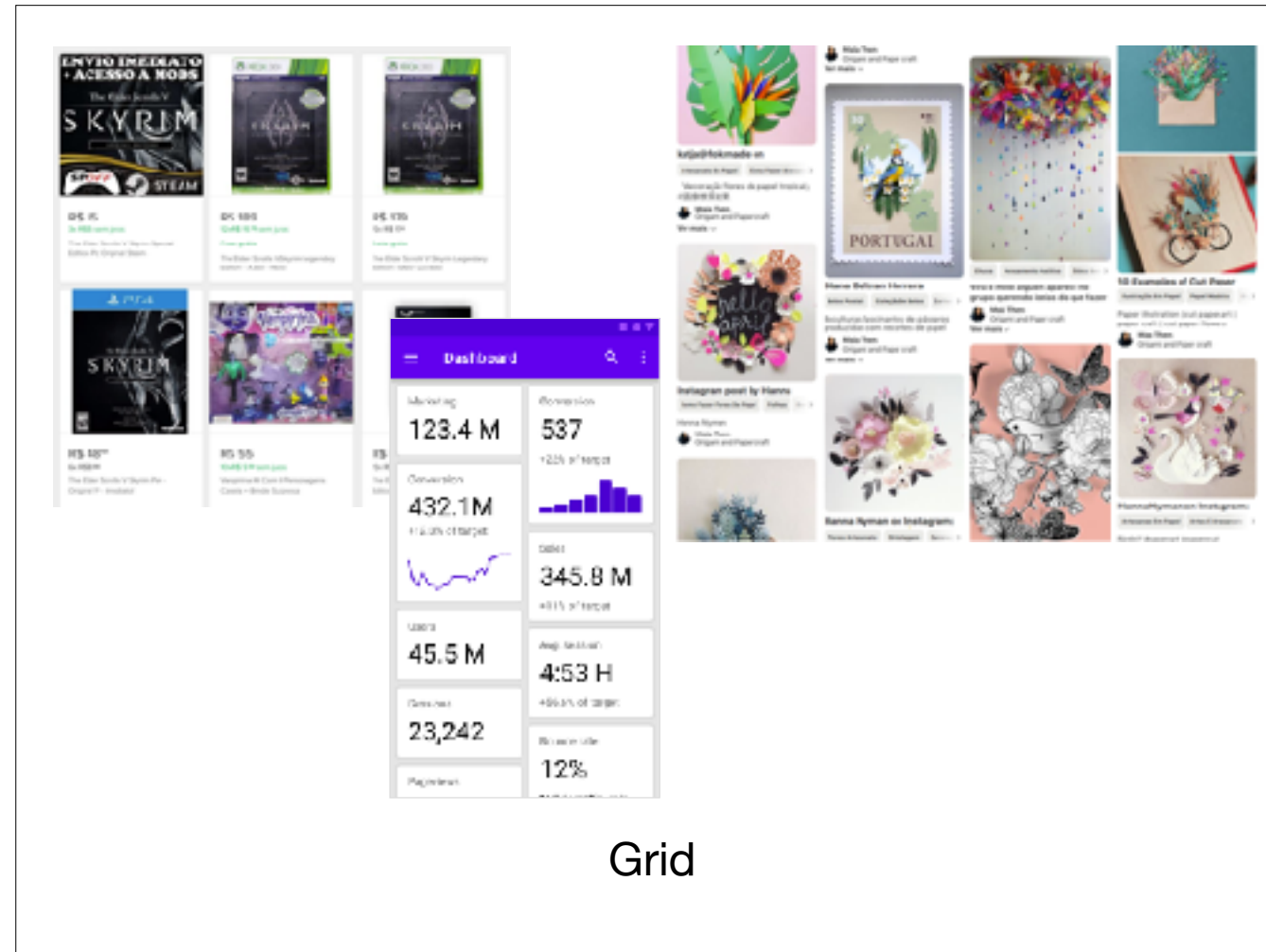
É pegadinha, depende do contexto

Mostrar conteúdo



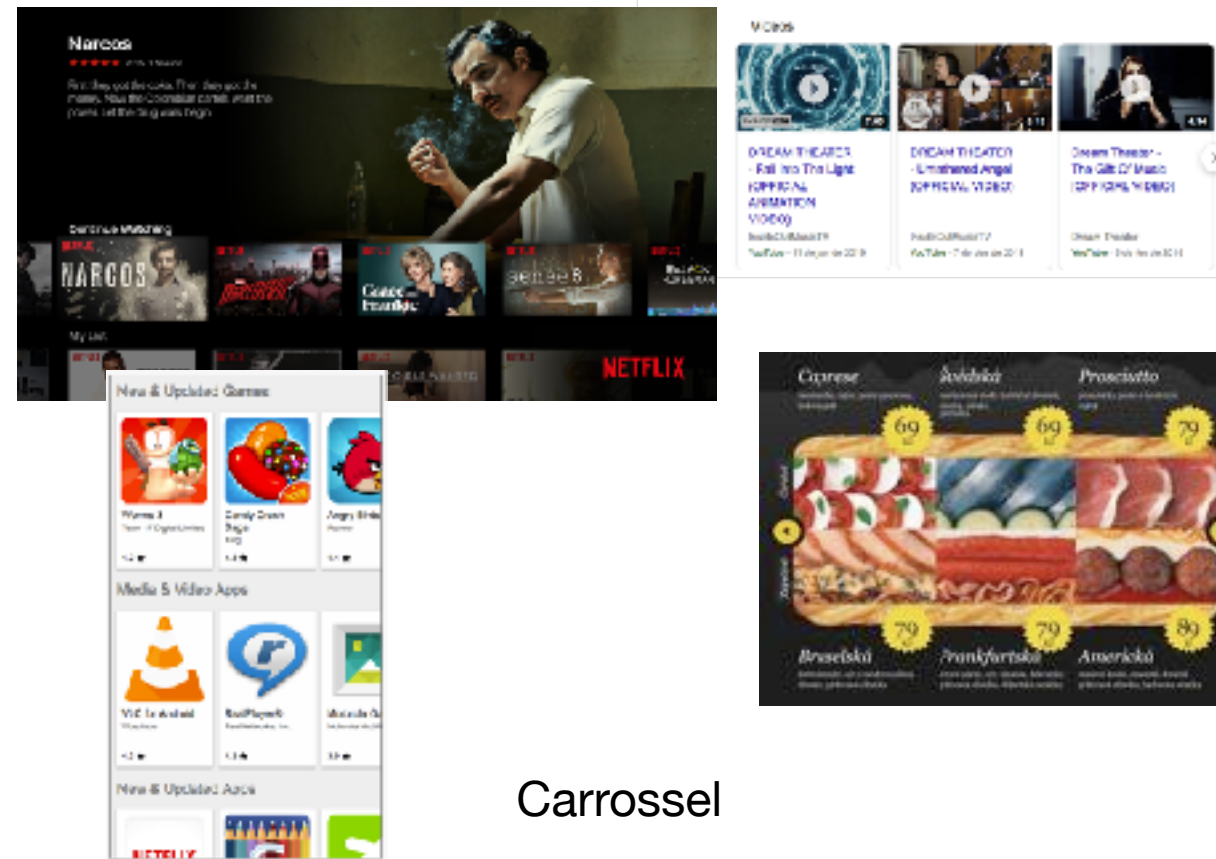
Lista

Semelhante a uma tabela
Itens com +- mesma estrutura
Para ser LIDO, mesmo que tenha imagens
Rolagem vertical



Grid

Itens com estrutura diversa
Para ser VISTO, mesmo que tenha texto
Rolagem normalmente vertical



Carrossel

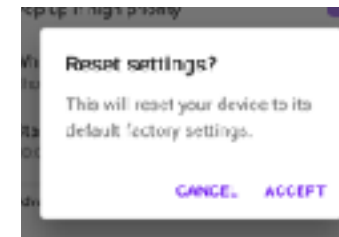
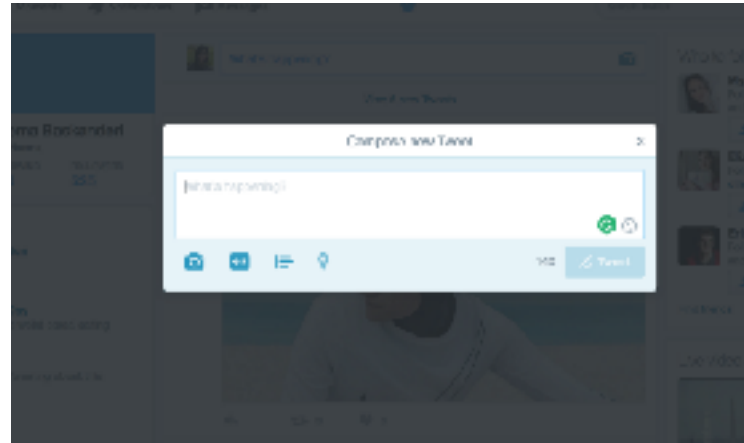
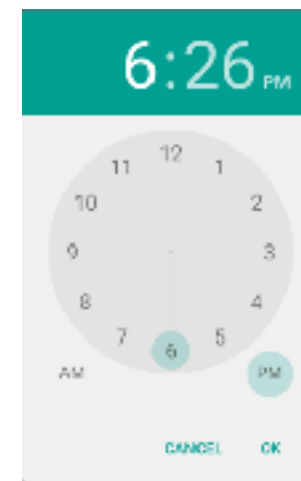
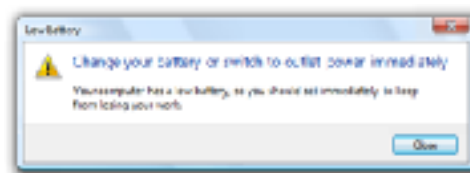
É uma lista ou um grid?

Para ser VISTO, mesmo que tenha texto

Rolagem horizontal

Bom para pouco espaço ou para vários tipos de conteúdo semelhante

Modais

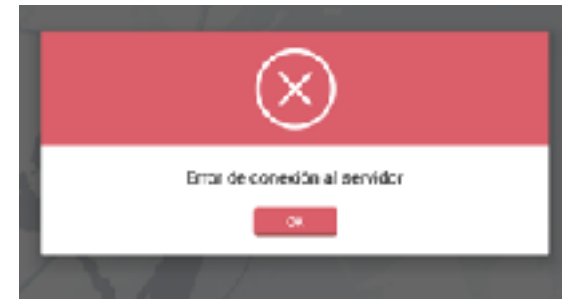
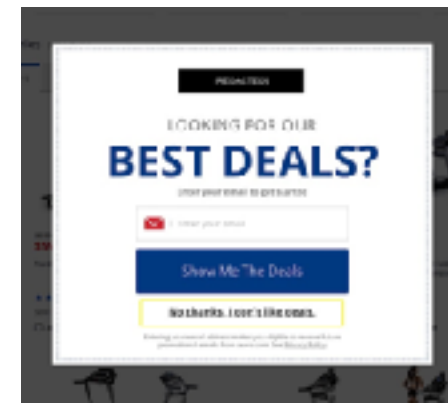


Modais boazinhas

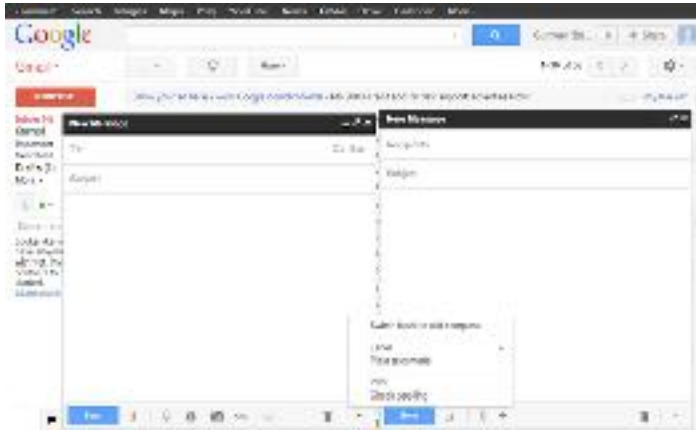
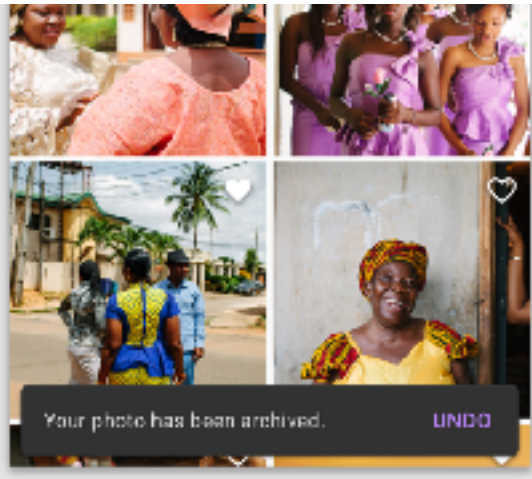
Inevitável - Requer a atenção das pessoas

Útil - ajuda a pessoa a resolver um problema

Colocar a pessoa em um fluxo separado é melhor para ela



Modais 🤔 🤔 🤔 🤔



Não modais

Padrões de Design online

- <http://ui-patterns.com/>
- <http://www.welie.com/patterns/index.php>
- <https://pttrns.com/> (mobile)
- <https://material.io/design/>