

## Fluxograma - Sistema de Votação em Rede Local (UDP)

Este documento descreve o funcionamento detalhado de um sistema de votação presencial que utiliza comunicação em rede local (sem internet), via protocolo UDP.

Ideal para ambientes como assembleias, plenárias ou reuniões com participantes conectados à mesma rede Wi-Fi.

### Participantes:

- HOST: dispositivo responsável por enviar perguntas, registrar votos e exibir os resultados.
- CLIENTES: dispositivos que recebem perguntas e enviam votos.

### Fluxo do Sistema:

1. Início do sistema pelo HOST (mestre da votação).
2. HOST define a pergunta a ser votada (ex: 'Você concorda com a proposta X?').
3. A pergunta é enviada via protocolo UDP (broadcast) para todos os dispositivos da rede local.
4. CLIENTES recebem a pergunta automaticamente e exibem-na na interface do usuário.
5. Usuários escolhem uma das opções: A Favor, Contra, Abstenção.
6. Cada CLIENTE envia o voto individualmente de volta ao HOST via UDP unicast.
7. HOST recebe, valida e contabiliza todos os votos à medida que chegam.
8. O sistema pode mostrar resultados parciais em tempo real ao HOST.
9. Quando desejado, o HOST encerra a votação manualmente (pressionando ENTER ou outro comando).
10. O sistema exibe o resultado final com contagem de votos por opção.
11. Fim do processo de votação. O sistema pode iniciar uma nova rodada se necessário.

## Fluxograma - Sistema de Votação em Rede Local (UDP)

Diagrama do Fluxo

