

Guia do Scrum - Resumo

O que é o Scrum?

Segundo o Guia do Scrum [2]: “Scrum é um framework* leve que ajuda pessoas, times e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptativas para problemas complexos.” De forma simplificada, é uma metodologia dinâmica de trabalho em grupo que visa a produtividade. A palavra Scrum vem de uma jogada do rugby, onde o esforço coletivo é essencial para garantir sucesso.

Glossário da sessão:

“Framework”: Segundo a Amazon Web Service [2], AWS, um framework é definido como: “coleção de componentes de software reutilizáveis que tornam mais eficiente o desenvolvimento de novas aplicações. [...] Por exemplo, fabricantes de componentes seguem padrões e especificações predeterminados para garantir a usabilidade dos componentes.” Sendo assim, frameworks são padrões/métodos predefinidos que buscam aumentar e acelerar a criação de um projeto usando ferramentas pré-definidas (funciona como uma espécie de catalisador).

Como funciona o scrum?

O Scrum precisa de uma equipe formada por:

1. Scrum Master: É o líder da equipe. Ele é o responsável por garantir que o projeto seja executado e que seja efetivo.
 - a. Considerando uma analogia de um carro, o scrum master seria o motor e a gasolina do nosso carro.
2. Product Owner: Segundo Schwaber, [2]: “Ordena o trabalho para um problema complexo em um *product backlog* (plano para criação de um produto).”
 - a. Tem a função de agregar o maior valor possível ao produto e de garantir que, conforme as metas do projeto, o “*product backlog*” seja desenvolvido claramente, eficazmente, e de forma transparente, e, em caso de desvio, o erro possa ser corrigido. Em suma, o “*product owner*” seria como o volante do carro, e o carro seria o scrum team.
3. Scrum Team: Conforme Sutherland: “transforma uma seleção do trabalho em um incremento de valor durante uma Sprint.” Além disso, o scrum team: “e

seus stakeholders inspecionam os resultados e se ajustam para a próxima Sprint.”

- a. Formado por desenvolvedores auto gerenciados, ou seja, cada um decide o quê e quando fazer. Além disso, é uma equipe pequena, menor ou igual a 10 pessoas. Não recomenda-se grupos maiores do que isso, pois a teoria do scrum é baseada em produtividade constante, então, quanto mais descentralizado, melhor.

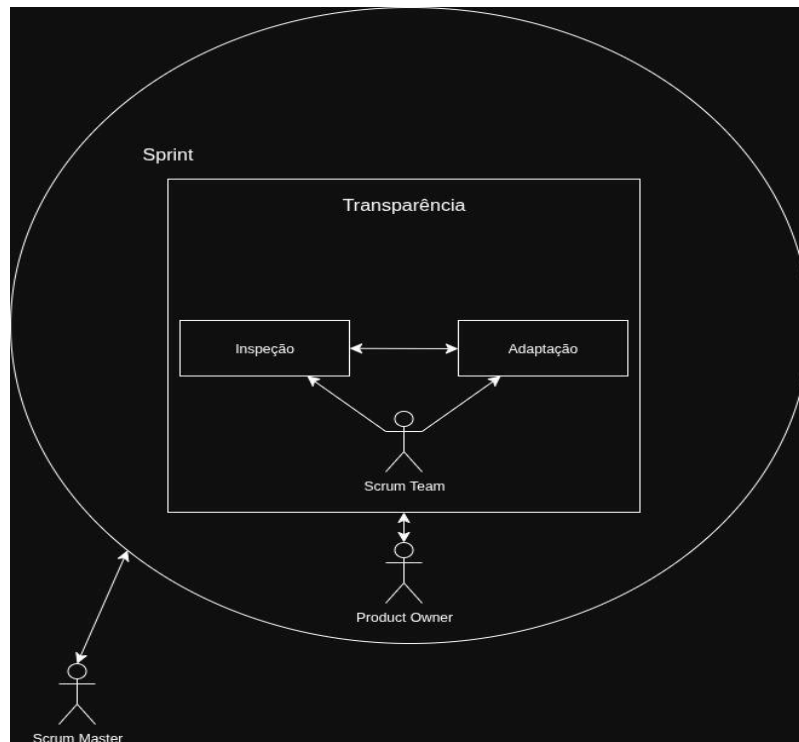
Sutherland [2] diz ainda que: “O Scrum é construído sobre a inteligência coletiva das pessoas que o utilizam. Em vez de fornecer às pessoas instruções detalhadas, as regras do Guia do Scrum orientam seus relacionamentos e interações.” Então, é um modelo de trabalho flexível, que não oferece regras rígidas a serem seguidas. Por analogia, é como se trabalhássemos como em uma tela em branco, onde só sabemos, por exemplo, que devemos fazer um quadro de natureza-morta. Ficamos, portanto, livres para tomar decisões quanto a cenário, frutas, flores a serem pintados.

Para pintarmos “o nosso quadro”, é preciso definir a meta do produto, as metas das sprints e a definição do pronto.

Ainda segundo o mesmo autor, a obrigação para se aplicar o scrum é de que seja um trabalho empírico, ou por experimentação, buscando, por consequência, reduzir o desperdício, e evitar, prever possíveis riscos.

- Base do Scrum:
 - Sprint: Executam-se as tarefas dentro de um período bem definido, e chama-se *sprint* pois é um momento de “dar um gás” e produzir dentro de certo tempo - similar a um sprint em uma esteira de academia, por exemplo. As *sprints* têm metas dinâmicas e tem por objetivo a aprendizagem e criação constantes. Para isso, possuem um **Plano coletivo de sprint** (Sprint Planning - Considera: 1. Porque precisamos dessa sprint, o que pode ser feito, como será feito); **Encontro diário** (Daily Scrum - reunião rápida que define: se o backlog deve ser adaptado); **Revisão da Sprint** (Sprint Review - Checa o crescimento/evolução do projeto durante a sprint); **Retrospectiva da Sprint** (Sprint Retrospective - É um retomada de tudo o que foi feito do início ao fim da sprint).
 - Transparência: O processo deve ser visível para quem trabalha e para quem recebe;
 - Inspeção: Para que as metas sejam atingidas e o trabalho não seja desperdiçado, o processo é constantemente inspecionado, com o fim de que seja possível solucionar um erro ou elementos indesejados;

- Adaptação: Caso a inspeção verifique um erro, será preciso adaptar, remodelar o trabalho a fim de chegar na meta dentro do menor tempo possível;
- Busca-se assim uma evolução crescente e constante de cada membro da equipe.



Fonte: Fabricação Própria

- Valores do Scrum: Compromisso, Foco, Abertura, Respeito e Coragem

Fontes

1. O que é uma estrutura? — Explicação da estrutura em programação e engenharia — AWS. Disponível em: <<https://aws.amazon.com/pt/what-is/framework>>. Acesso em: 1 set. 2025.
2. SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. O Guia do Scrum: O Guia Definitivo para o Scrum: As Regras do Jogo. [s.l.: s.n.]. Disponível em: <<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-3.0.pdf>>.