

# **Métodos de Desenvolvimento de Software**

## **Desenvolvimento Newsletter**

**Professora:** Carla Rocha

**Alunos:**

Nathan Abreu 221022696

Maria Helena Carvalho 222006982

Marlon 222025914

Thales Henrique - 222006178

Victor Hugo 222021924

Otavio 211043692

Marcelo Adrian Ribeiro de Araújo 202016909

01 de agosto de 2024

Brasília - DF

## **Introdução**

O desenvolvimento da nossa newsletter foi um processo cheio de aprendizado e descobertas, que envolveu diversas etapas e ajustes. Desde o início, o objetivo era criar um sistema eficiente e automatizado para enviar atualizações sobre licitações aos nossos usuários. Com isso em mente, passamos por várias fases, enfrentando desafios e encontrando soluções que melhor se adequassem às nossas necessidades.

## **Explorando o Firebase**

Inicialmente, pensamos em utilizar o Firebase para salvar os dados dos usuários e gerenciar a distribuição da newsletter. No entanto, após pesquisar mais a fundo, percebemos que essa abordagem poderia não ser a mais eficiente ou robusta para o nosso caso. Durante a análise, encontramos outras opções que ofereciam funcionalidades mais específicas para o envio de emails, o que nos levou a reconsiderar o uso do Firebase.

## **Descobrindo o Mailchimp**

Foi então que descobrimos o Mailchimp, uma plataforma especializada em email marketing, que nos chamou a atenção pela sua função de enviar emails de forma prática e integrada. Conseguimos implementar uma funcionalidade em nosso site onde os usuários poderiam inserir seus emails, que seriam automaticamente adicionados à API do Mailchimp. Isso nos permitiu realizar requisições HASH para gerenciar a lista de assinantes de forma eficiente.

## **Superando Desafios com o Nodemailer**

Em nossa busca por um serviço para enviar os emails, nos deparamos com alguns desafios até que encontramos o Nodemailer. Este serviço inicialmente nos trouxe dificuldades devido a uma mudança na documentação do Google em 2021, que não permitia mais o uso de senhas pessoais para o envio de emails. Ao invés disso, era necessário gerar uma senha temporária, um processo que não estava claro na documentação, complicando a implementação.