

Foram utilizadas as informações do link: <https://scrumguides.org/scrum-guide.html>

Para um estudo mais aprofundado sobre a metodologia SCRUM visite o link

# SCRUM

Scrum é um framework ágil para gerenciamento de projetos complexos, utilizado principalmente no desenvolvimento de software.

Na metodologia **Scrum** a equipe se compromete a atingir seus objetivos e contar uns com os outros, o foco principal está no trabalho para as **sprints** para progredir de maneira organizada em equipe.

## SPRINTS

As sprints são o coração da metodologia scrum. Elas são objetivos menores com prazos de meses ou semanas, com o objetivo de criar progresso constante.

As sprints precisam de planejamento, designando o trabalho a ser realizado pelos integrantes da equipe no tempo da sprint.

## Papéis Principais no Scrum

->Product Owner (PO) – Representa as partes interessadas, prioriza o trabalho (Product Backlog) e define os requisitos.

->Scrum Master – Facilita os processos do Scrum, remove obstáculos e garante que a equipe siga os princípios ágeis.

->Equipe de Desenvolvimento – Resto da equipe de desenvolvimento (desenvolvedores, testadores, designers) que entrega o incremento do produto.

## Eventos do Scrum (Cerimônias)

->Sprint Planning – A equipe planeja o trabalho da próxima Sprint.

->Daily Scrum (Stand-up) – Reunião diária de 15 minutos para alinhar progresso da sprint atual.

->Sprint Review – Demonstração do trabalho concluído para feedback das partes interessadas.

->Sprint Retrospective – A equipe reflete sobre o que funcionou bem e o que pode melhorar.

## Artefatos do Scrum

->Product Backlog – Lista priorizada de funcionalidades, bugs e tarefas.

->Sprint Backlog – Subconjunto de itens do Product Backlog selecionados para a Sprint.

->Incremento – Melhoria entregável do produto ao final de cada Sprint.

## Benefícios do Scrum

Entrega mais rápida de funcionalidades de alto valor

Melhor adaptabilidade a mudanças

Maior colaboração e moral da equipe

Feedback contínuo das partes interessadas