

Integrantes do grupo:

Yago Pablo Lourenço Vaz
Matrícula: 15/0023928
Email: yagoplv@hotmail.com
Usuário no GitHub: yagolourenco

Vítor Ribeiro Custódio
Matrícula: 15/0023502
Email: vitorribeiro221196@gmail.com
Usuário no GitHub: VitorRibeiroCustodio22

Pedro Ivo Araújo
Matrícula: 15/0020121
Email: pedrokka.maggot@gmail.com
Usuário no GitHub: PedroMaggot

Observação: O usuário gintatei que consta em nosso trabalho abandonou o curso de Ciência da Computação e por isso não consta mais no trabalho.

Link do GitHub para acesso ao trabalho 1 “Tetris”:
<https://github.com/unbcicps/Tetris>

Neste local foram postados vários códigos, que ajudaram a formar, criar e chegar ao ponto final de conclusão do trabalho.

No total foram separados em três módulos, cada um com sua função, feito por um integrante diferente:

Módulo 1 Tela:
Módulo consta no github como: modulotela.c.

Módulo esse responsável por criar toda a tela e o campo de jogo e atualizar a cada movimento feito na peça.
Feito pelo integrante do grupo Pedro Ivo Araújo.

Módulo 2 Peças:
Módulo consta no github como: modulopecas.c.

Este módulo é responsável por criar as peças do jogo e realizar seus movimentos dentro da tela(matriz).
Feito pelo integrante Vítor Ribeiro Custódio.

Módulo 3 Engine:
Módulo consta no github como: moduloengine.c.

Módulo engine é responsável por ler o input do teclado a cada jogada e associar com uma ação, para então, mostrar a movimentação na tela, além de inicializar e finalizar o uso da biblioteca ncurses.
Feito pelo integrante do grupo Yago Pablo Lourenço Vaz.

Realizações e participações no trabalho:

Pedro Ivo: Realizou o módulo 1 (tela) e realizou o relatório e as documentações e ajudou o grupo em tudo o que era necessário.

Vitor Ribeiro: Realizou o módulo 2 (peças) além de ter ajudado todos os outros em cada módulo, realizou a documentação, relatório e modularização.

Yago Lourenço: Realizou o módulo 3 (engine) além de ter coordenando o trabalho e realizou os testes, relatórios e as documentações.

Gráfico de participação Git Hub

Mar 27, 2016 – Apr 15, 2016

Contributions: **Commits** ▾

Contributions to master, excluding merge commits

