

Funkcja **main** jest przygotowana w **całości** i nie należy jej modyfikować (oczywiście poza zakomentowaniem/odkomentowaniem testowanych fragmentów kolejnych etapów).

Wszystkie etapy należy wykonać w **podanej kolejności**, w których należy **zaimplementować** wszystkie **niezbędne funkcje**.

Przykładowe wyniki działania programu są zamieszczone poniżej treści zadania.

Etap 1 (1,5 pkt)

Należy zaimplementować **2 funkcje**, które **można wywołać** następująco:

fill1(tab, n, k);

- Funkcja **fill1** wypełnia 1-wymiarową tablicę **tab** o rozmiarze **n** ($n \leq N$) wartościami **ciągu**, gdzie pierwsze **k** elementów to wartości **1, 2, ..., k**, a każdy **kolejny** jest **sumą ostatnich k elementów**. Dla **k=2** otrzymujemy ciąg Fibonacciego.

print(tab, n);

- Funkcja **print** wypisuje na ekran elementy 1-wymiarowej tablicy **tab** o rozmiarze **n** ($n \leq N$) w formacie [1 2 3 5 8 13]

Etap 2 (1 pkt) *należy wykonać bezpośrednio w bieżącej tablicy wartości*

Należy zaimplementować **funkcję**, którą można **wywołać** następująco:

fill2(tab, n, a, b);

- Funkcja **fill2** wypełnia 1-wymiarową tablicę **tab** wartościami **n** elementów całkowitych **wylosowanych** z przedziału **[a,b]=[2,20]**. Docelowo elementy tablicy powinny być **uporządkowane niemalejąco** (elementy mogą się powtarzać). Do losowania użyj funkcji **rand**.

Etap 3 (1 pkt)

Należy zaimplementować **funkcję**, którą można **wywołać** następująco:

k = test(tab, n);

- Funkcja **test** sprawdza, czy elementy 1-wymiarowej tablicy **tab** o rozmiarze **n** ($n \leq N$) tworzą **ciąg Fibonacciego**. Zwraca 1, gdy **wykryto ciąg** i wtedy zwraca **iloraz** tego ciągu, **wpp** zwraca 0.

Etap 4 (1 pkt)

Należy zaimplementować **funkcję**, którą można **wywołać** następująco:

n3=sum(tab1, n1, tab2, n2, tab3);

- Funkcja **sum** znajduje **sumę (jak dla zbiorów) elementów 2 uporządkowanych niemalejąco** tablic **tab1** oraz **tab2** o liczbie elementów odpowiednio **n1** oraz **n2**. Wynikowa tablica **tab3** będąca sumą jest tablicą od razu uporządkowaną wg tej samej relacji (jak tab1, tab2), zwraca **liczbę elementów tab3** (czyli $n1+n2$).

Etap 5 (1 pkt) należy wykonać *bezpośrednio* w bieżącej tablicy wartości

Należy zaimplementować **funkcję**, którą można **wywołać** następująco:

rotation(tab, n, k);

- Funkcja **rotation** przenosi **k** ostatnich elementów tablicy **tab** (o rozmiarze **n**, **n<=N**) w jej początkowy fragment (zachowując pierwotną kolejność elementów w obu częściach)

Etap 6 (1,5 pkt) należy wykonać *bezpośrednio* w bieżącej tablicy wartości

Należy zaimplementować **funkcję**, którą można **wywołać** następująco:

ile_par = pair_single(tab, n);

- Funkcja **pair_single** porządkuje wartości tablicy tak, by w początkowej części tablicy znalazły się **pary elementów** (w dowolnej kolejności, ale elementy pary obok siebie), a w końcowej elementy pozostałe **bez pary** (w dowolnej kolejności). Funkcja zwraca liczbę par

Przykładowe wyniki działania programu dla srand(5)

----- ETAP 1 (1,5 pkt) -----

```
tab1: [ 1 2 3 5 8 13 21 34 ]
tab2: [ 1 2 3 4 10 19 36 69 134 258 ]
```

----- ETAP 2 (1 pkt) -----

```
tab3: [ 2 5 6 8 17 17 18 19 19 19 ]
```

----- ETAP 3 (1 pkt) -----

```
tab1 - ciąg Fibonacciego
tab1 - to NIE jest ciąg Fibonacciego
```

----- ETAP 4 (1 pkt) -----

Uporzadkowana suma tab4 dla tablic tab2 i tab3

```
tab4: [ 1 2 2 3 4 5 6 8 10 17 17 18 19 19 19 19 36 69
134 258 ]
```

----- ETAP 5 (1 pkt) -----

Rotacja tab2

```
tab2: [ 1 2 3 4 10 19 36 69 134 258 ]
```

```
tab2: [ 69 134 258 1 2 3 4 10 19 36 ]
```

----- ETAP 6 (1,5 pkt) -----

Single i pary: tab5

```
tab5: [ 3 2 5 7 3 6 4 7 7 8 2 8 6 6 2 3 2 5 9 1 ]
```

liczba par: 7

```
tab5: [ 5 5 2 2 7 7 6 6 3 3 8 8 2 2 6 3 4 7 9 1 ]
```

Pary i Single: tab6

tab6: [1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5]

liczba par: 10

tab6: [5 5 2 2 4 4 1 1 3 3 5 5 2 2 4 4 3 3 1 1]

Pary i Single: tab7

tab7: [1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20]

liczba par: 0

tab7: [1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20]

KONIEC

Press any key to close this window . . .