	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca. – 13/09/2024	Carrera:
	APELLIDO Y NOMBRE:	M.U.:

CÁTEDRA: PROGRAMACIÓN III / DISEÑO DE SOFTWARE III PRIMER PARCIAL PRÁCTICO (HTML, CSS y JavaScript)

Introducción

La evaluación consta de ejercicios de selección múltiple, ejercicios para completar código y ejercicios de interpretación de código.

La puntuación máxima es de 10 puntos. Los ejercicios de selección múltiple tienen una puntuación baja, mientras que los ejercicios para completar código y los que requieren interpretación de código serán fundamentales para determinar su aprobación.

Escribe la url relativa para enlazar el recurso "script_lista.js" desde "lista-articulos.html"
subastas
<mark>=</mark> templates
lista-articulos.html
<u></u> estaticos
l <u>≡</u> js
script_lista.js
URL RELATIVA:

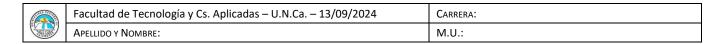
2. Completar el formato de una petición HTTP donde se envían a la url: "/persona/listar", los siguientes parámetros mediante la petición POST: nombre=Lucas, edad=19

HTTP/1.1

Host: misitio.com

User-Agent: Mozilla/5.0 (Win NT 10.0;)

- **3.** Escriba la fracción de código HTML correspondiente para crear un formulario web de acuerdo a los siguientes requisitos:
- 3.1 Definir los siguientes campos junto con los atributos correspondientes para que puedan ser procesados en el servidor:
 - 3.1.1. un campo de texto para ingresar un nombre (obligatorio)
 - 3.1.2. un campo de correo electrónico (obligatorio)
 - 3.1.3. un campo de selección de género (obligatorio, opciones: F o M)
 - 3.1.4. un campo para subir una foto del dni de una persona (obligatorio)
 - 3.1.5. un área de comentarios
- 3.2 Los datos ingresados en los campos del formulario deben ser procesados (junto con el archivo adjunto) por el recurso del lado del servidor: "/procesar-datos/". Además, los datos deben enviarse dentro del cuerpo de la petición HTTP. Definir los atributos y/o campos correspondientes para cumplir estos requisitos.



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>...</head>
<body>

</body>
</html>
```

4. El siguiente código HTML no es correcto, explicar por qué:

Respuesta:					

	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca. – 13/09/2024	Carrera:
	APELLIDO Y NOMBRE:	M.U.:

- **5.** De acuerdo a la especificidad, ¿Qué selector de CSS es más específico para aplicar un estilo a un elemento que tiene una clase llamada resaltado y se encuentra dentro de un <div> con id contenedor? Explicar por qué.
 - a) p.resaltado
 - b) div .resaltado
 - c) #contenedor .resaltado
 - d) #contenedor p
- **6.** Considerando la siguiente porción de código, ¿qué valor de ancho concreto se computará para el elemento ?

```
--CSS--
main {width: 750px;}
section.datos {width: 90%;}
section.datos table {width: 75%}
```

Respuesta:			

7. A partir de las descripciones siguientes, añadir los **selectores CSS** que correspondan para aplicar los estilos deseados según los comentarios de cada regla:

<pre>/* Todos los párrafos que sean descendientes directos (hijos) de un elemento seccion (section)*/</pre>
<pre>/* Todas las listas con un atributo id="principal" y que se encuentren dentro de la etiqueta <nav> */</nav></pre>
<pre>/* Elementos "span" que se encuentran inmediatamente después de elementos "a" */</pre>
<pre>/* Todos los elementos input con atributo type="radio" y que estén seleccionados (check) */</pre>

- 8. ¿Cuál de las siguientes opciones describe correctamente la diferencia entre let y var en JavaScript?
 - a) let define una variable global, mientras que var define una variable de bloque.
 - b) let permite redefinir una variable en el mismo ámbito, mientras que var no.
 - c) var tiene un alcance de función, mientras que let tiene un alcance de bloque.
 - d) var y let son completamente equivalentes.
- **9.** Complete el siguiente fragmento de código JavaScript para implementar un sistema de búsqueda en tiempo real. Filtre una lista de elementos que se encuentra dentro de una lista , según el texto ingresado en un campo de entrada:

	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca. – 13/09/2024	Carrera:	
	APELLIDO Y NOMBRE:	M.U.:	

```
/* Asignar el evento correspondiente al botón para que se realice la tarea */
document.getElementById('btn_busqueda').______ {
    /* Obtener el valor del texto a buscar */
    const txt_busqueda = _____
    const items = document.querySelectorAll('ul#lista li');

/* Recorrer la lista de ítems y dejar visible solo los elementos que coincidan con la búsqueda, al resto de los elementos ocultarlos */

});
```

10. Completa el siguiente script donde se debe crear una clase para implementar una cuenta bancaria. La clase debe poseer dos propiedades: nombre del titular y saldo, y dos métodos: ingresar() y retirar(). El primero incrementa el saldo en la cantidad indicada en el argumento y el segundo lo reduce. No se puede sacar más de lo que exista en el saldo.

```
/* Completar aquí con la definición de la clase o función constructor de objetos */

let micuenta = new Cuenta('Juan', 0);
micuenta.ingresar(1000);
console.log("El saldo actual es " + micuenta.saldo);
micuenta.retirar(100);
console.log("El saldo actual es " + micuenta.saldo);
```