

Relazione Progetto

Programmazione di Reti

Mattia Daviducci
`mattia.daviducci@studio.unibo.it`
Matricola: 0001114980

Giugno 2025

Contents

1	Obiettivo del Progetto	1
2	Organizzazione del Progetto	1
3	Funzionalità Implementate	2
4	Conclusione	2

1 Obiettivo del Progetto

L'obiettivo di questo progetto è realizzare un server HTTP minimale in Python in grado di servire file statici (HTML/CSS) e rispondere a richieste GET, restituendo contenuti corretti o pagine di errore in base alla validità della richiesta. Il sito servito è a tema **Clash of Clans** e presenta un layout responsivo.

2 Organizzazione del Progetto

Il progetto è composto da:

- `server.py`: il file che contiene la logica del server.
- `www/`: directory che contiene il sito statico (HTML, CSS, immagini).

3 Funzionalità Implementate

- Ascolto su `localhost:8080`.
- Gestione delle richieste HTTP di tipo GET.
- Risposta 200 OK con invio del contenuto del file richiesto.
- Risposta 404 Not Found per file non esistenti.
- Visualizzazione di `index.html` se il path è `/`.
- Riconoscimento dei MIME types (`.html`, `.css`, `.png`, ecc.).

4 Conclusione

Il progetto raggiunge tutti gli obiettivi prefissati. Il server funziona correttamente in ambiente locale, è stabile e risponde in modo coerente a diverse richieste. Grazie al logging e al layout responsivo, il sito è facilmente monitorabile e accessibile tramite `localhost`.