

# Илья Бирюков

Front End разработчик (последняя редакция 29.05.2015)

E-mail: [uncle.funkay@gmail.com](mailto:uncle.funkay@gmail.com) (<mailto:uncle.funkay@gmail.com?subject=Резюме>)

Телефон: +7 918 211-37-92 (<tel:+79182113792>)

Skype: [buzz\\_Killingt0n](skype:buzz_Killingt0n) ([skype:buzz\\_Killingt0n?chat](skype:buzz_Killingt0n?chat))

GitHub: [uncleF](https://github.com/uncleF) (<https://github.com/uncleF>)

## О себе

Front end разработчик с дипломом факультета прикладной математики, 8-мью годами опыта и глубоким пониманием процесса и трудностей современной разработки. Имею опыт прототипирования и построения интерфейсов (сайты, приложения, e-mail, IPTV, интерактивные выставочные комплексы). Опыт в управлении проектами и разработке native-приложений для iOS и Android. Крайне озабочен вопросами эффективности процесса разработки, собственной продуктивности и профессионального роста.

- Умение находить эффективные решения для возникающих проблем.
- Быстрая обучаемость.
- Чистый и понятный код.
- Способность работать в команде.
- Всегда в курсе последних событий индустрии front end разработки.
- Разговорный английский.

## Компетентен в:

- Адаптивном веб-дизайне (Responsive Web Design)
- Разработке для мобильных платформ
- Разработке одностраничных веб-приложений
- Верстке e-mail-шаблонов
- Разработке интерфейсов для систем IPTV
- Разработке лендингов
- Интерфейсе современных браузеров
- Юзабилити
- Кросс-браузерной совместимости
- Оптимизации производительности front end'a
- Оптимизации в рамках Critical Rendering Path
- Прогрессивном совершенствовании (Progressive Enhancement) / Плавном упрощении (Graceful Degradation)

- Доступности
- Соответствии W3C стандартам
- Управлении веб-контентом
- Управлении проектами

## Навыки

- HTML5, CSS3 (Sass), JavaScript (jQuery, Backbone.js, three.js, etc.), SVG (Snap.svg, Raphael)
- Аудит производительности и доступности сайтов и веб-приложений (npm, RubyGems, веб-приложения и пр.)
- Node.js (npm, Grunt, Bower), XML
- Unity
- PHP, SQL
- Java, Objective-C

## Инструменты

- Собственный открытый инструмент (<https://github.com/uncleF/TemplateX>) (мини-фреймворк ) для быстрого развертывания среды разработки.
- Sublime Text, Eclipse, Xcode, Android Studio
- Grunt, Bower, Gulp, Apache Ant
- Adobe Photoshop, Sketch, Pixelmator, Adobe Illustrator, Adobe Flash, Sketca SVG Editor, Inkscape
- Ghostlab, Litmus (<https://litmus.com>)
- Basecamp, InVision, Megaplan, Toggl Desktop
- Git, GitHub (<https://github.com/>), BitBucket (<https://bitbucket.org/>)
- Wordpress, Drupal

## Предыдущие места работы

### Фриланс Март 2014 - По настоящее время

#### Front end разработчик и консультант

- Разработал множество сайтов и веб-приложений.
- Работал волонтером на ФБК (<http://fbk.info/>). Приходилось выполнять достаточно сложные, нетривиальные задачи в крайне сжатые сроки.
- Создал инструмент на основе Grunt для автоматической сборки шаблонов для проприетарного генератора лендингов.
- Консультировал клиентов по вопросам производительности и доступности front end'a.

### Digital-агентство Spider Group (<http://spider.ru/>)

## Февраль 2008 - Март 2014

### Старший front end разработчик — Январь 2012 - Март 2014

- Разработал множество сайтов и веб-приложений. В том числе и высоко нагруженный интернет-магазин (<http://topliga.ru/>).
- С нуля спроектировал интерфейс коммерческого iOS-приложения (<https://itunes.apple.com/us/app/fingo.-furniture.-try-before/id567070760?mt=8>).
- Проектировал и разрабатывал интерфейсы нескольких интерактивных выставочных комплексов.
- Отвечал за создание среды и организацию процесса front end разработки.
- Создал несколько инструментов для автоматизации некоторых аспектов процесса разработки.
- Консультировал коллег и клиентов по вопросам касающимся front end разработки.
- Получил опыт в управлении проектами и разработке native-приложений для iOS и Android.

### Front end разработчик — Февраль 2008 - Январь 2012

- Разработал множество сайтов и веб-приложений используя несколько CMS (на основе PHP и Python).
- Работал над высоко нагруженным региональным информационным порталом (<http://www.kuban.ru/>).
- Участвовал в разработке интерфейсов интерактивных выставочных комплексов.
- Сверстал множество e-mail шаблонов.

## Кубанская Интернет Компания (<http://kubic.ru/>)

### Декабрь 2006 - Август 2007

#### Front end разработчик

- Первые профессиональные шаги в качестве штатного front end разработчика.
- Разработал множество сайтов используя проприетарную CMS (на основе Perl).
- Работал над двумя высоко нагруженными проектами — региональным новостным порталом (<http://www.yuga.ru/>) и социальной сетью (<http://www.diary.ru/>).

### Freelance До декабря 2006

- Front end разработчик
- Бесчисленное число плохих сайтов на бесплатных хостингах...

## Образование

## Примеры работ

- <https://dem-coalition.org/> (<https://dem-coalition.org/>)
- <https://volonter.dem-coalition.org/> (<https://volonter.dem-coalition.org/>)
- <http://kristall-komfort.ru/> (<http://kristall-komfort.ru/>)
- <http://optrika.ru/> (<http://optrika.ru/>)
- <http://www.domskala.ru/> (<http://www.domskala.ru/>)
- <http://ir.magnit.com/> (<http://ir.magnit.com/>)
- <http://ruport.ru/> (<http://ruport.ru/>)
- <http://зарулем23.рф/> (<http://зарулем23.рф/>)
- <http://shans23.ru/> (<http://shans23.ru/>)
- <http://buhtagold.ru/> (<http://buhtagold.ru/>)
- <http://cifra-group.ru/> (<http://cifra-group.ru/>)
- <http://emergit.ru/> (<http://emergit.ru/>)
- <http://buhtagold.ru/content/7/> (<http://buhtagold.ru/content/7/>)
- <http://gsyp.ru/> (<http://gsyp.ru/>)
- <http://gsyp.ru/complex/building/2/> (<http://gsyp.ru/complex/building/2/>)
- <http://dvinuli.ru/> (<http://dvinuli.ru/>)
- <http://gold-age.org/> (<http://gold-age.org/>)
- <http://topliga.ru/> (<http://topliga.ru/>)
- <http://fingo.pro/> (<http://fingo.pro/>)
- <http://idisplay.spider.ru/> (<http://idisplay.spider.ru/>)
- <http://www.arkhyz-jivitsa.ru/landing/> (<http://www.arkhyz-jivitsa.ru/landing/>)
- <http://moscow.arkhyz-visma.ru/landing/> (<http://moscow.arkhyz-visma.ru/landing/>)