

О себе

Frontend разработчик с дипломом факультета **прикладной математики**, более **10-ти лет опыта** и глубоким пониманием процесса и трудностей современной разработки. Имею опыт прототипирования и построения интерфейсов (сайты, приложения, e-mail, IPTV, IoT, интерактивные выставочные комплексы). Опыт в управлении проектами и разработке native-приложений для iOS и Android. Крайне озабочен вопросами эффективности процесса разработки, собственной продуктивности и профессионального роста.

- Умение находить эффективные решения для возникающих проблем.
- Способность работать в команде.
- Быстрая обучаемость.
- Чистый и понятный код.
- Всегда в курсе последних событий индустрии frontend разработки.
- Разговорный английский.
- Понимаю португальский (B2) и французский (B1).

Компетентен в:

- Адаптивном веб-дизайне (Responsive Web Design/Development)
- Разработке для мобильных платформ
- Разработке сложных лендингов
- Разработке одностраничных прогрессивных веб-приложений (Progressive Web Apps)
- Верстке e-mail-шаблонов
- Разработке интерфейсов для систем IPTV
- Интерфейсе современных браузеров
- Юзабилити
- Кросс-браузерной совместимости
- Оптимизации производительности frontend'a (Critical Rendering Path)
- Прогрессивном совершенствовании (Progressive Enhancement) / Плавном упрощении (Graceful Degradation)
- Соответствии W3C стандартам и формальным требованиям доступности
- Управлении веб-контентом

- Управлении проектами

Навыки

- HTML5, CSS3 (Sass, PostCSS), JavaScript (Vanilla JS, ES2015-, React/Preact, Vue, Redux, Node.js, THREE.JS, jQuery, Backbone.js, etc.), XML, SVG
- Аудит производительности и доступности сайтов и веб-приложений
- Эффективная работа с современными инструментами frontend-разработки (npm, Grunt, Webpack, Gulp, и пр.)
- PHP, C#, Objective-C, Java, SQL
- Unity, Laravel

Инструменты

- Собственный открытый [инструмент](#) для быстрого развертывания среды разработки
- Sublime Text, Atom, Eclipse, Xcode, Android Studio
- Emmet, npm, Yarn, Grunt, Webpack, Gulp, Bower, Apache Ant, Docker
- Adobe Photoshop, Sketch, Figma, Blender, Inkscape, Adobe Illustrator
- Git, [GitHub](#), [BitBucket](#)
- Laravel, Firebase, Wordpress, Drupal
- Trello, InVision, Basecamp, Toggl, Megaplan

Предыдущие места работы

Ноябрь 2016 — По настоящее время

Rutorika Digital Agency / RU_PORT

Декабрь 2017 — По настоящее время

Frontend тимлид

- Возглавляю команду 4-7 frontend разработчиков.
- Разработал портал объединяющий [сеть торговых центров](#) по всей России.
- Разработал несколько навигационных систем на основе [visioglobe](#).
- Разработал приложение для Windows и macOS на основе [Electron](#).
- Разработал [сайт заслуживший награду WOTD от CSS Design Awards](#).
- Внедрил образовательную программу для frontend-разработчиков внутри компании.
- Провел несколько стажировок.
- Как full-stack разработчик разработал [новостной сайт для региональной общественной организации](#).

Ноябрь 2016 — Декабрь 2017

Старший frontend разработчик

- Отвечал за организацию процесса frontend разработки.
- Разработал множество сайтов и веб-приложений.
- Продолжил работать волонтером на [Фонд Борьбы с Коррупцией](#). Участвовал в создании интернет-магазина.

Март 2014 — Ноябрь 2016

Фриланс

Frontend разработчик и консультант

- Разработал множество сайтов и веб-приложений.
- Работал волонтером на [Фонд Борьбы с Коррупцией](#). Приходилось выполнять достаточно сложные, нетривиальные задачи в (иногда крайне) сжатые сроки.

- Создал инструмент на основе Grunt для автоматической сборки шаблонов для проприетарного генератора лендингов.
- Консультировал клиентов по вопросам производительности и доступности frontend'a.

Февраль 2008 — Март 2014

Digital-агентство Spider Group

Январь 2012 — Март 2014

Старший frontend разработчик

- Разработал множество сайтов и веб-приложений. В том числе и [высоко нагруженный интернет-магазин](#).
- С нуля спроектировал интерфейс [коммерческого iOS-приложения](#).
- Проектировал и разрабатывал интерфейсы нескольких интерактивных выставочных комплексов.
- Отвечал за создание среды и организацию процесса frontend разработки.
- Создал несколько инструментов для автоматизации некоторых аспектов процесса разработки.
- Консультировал коллег и клиентов по вопросам касающимся frontend разработки.
- Получил опыт в управлении проектами и разработке native-приложений для iOS и Android.

Февраль 2008 — Январь 2012

Frontend разработчик

- Разработал множество сайтов и веб-приложений используя несколько CMS (на основе PHP и Python).
- Работал над [высоко нагруженным региональным информационным порталом](#).
- Участвовал в разработке интерфейсов интерактивных выставочных комплексов.
- Сверстал множество e-mail шаблонов.

Декабрь 2006 — Август 2007

Кубанская Интернет Компания

Frontend разработчик

- Первые профессиональные шаги в качестве штатного frontend разработчика.
- Разработал множество сайтов используя проприетарную CMS (на основе Perl).
- Работал над двумя высоко нагруженными проектами — [региональным новостным порталом](#) и [социальной сетью](#).

Илья Бирюков
Front-end разработчик

E-mail:
uncle.funkay@gmail.com

Телефон:
+7 918 211-37-92

Skype:
buzz_Killingt0n

GitHub:
<https://github.com/uncleF>

До декабря 2006

Фриланс

Frontend разработчик

- Бессчетное число плохих сайтов на бесплатных хостингах...

Портфолио

- <https://wind-channel.com/en>
- <https://letomall.ru/>
- <http://shambalacasino.ru/>
- <http://megastyle.mega.ru/>
- <http://medlex.ru/>
- <http://moreletohotel.ru/>
- <http://heliosoft.ru/>
- <https://2018.navalny.com/shop/>
- <https://datsun-travelers.ru/>
- <http://brandsandtalents.ru/>
- <http://enerberg.com/>
- <http://kuban-rc.com/>
- <https://20.navalny.com/>
- <http://rosyama.ru/>
- <https://fbk.info/>
- <http://www.gagarin-catering.ru/>
- <http://optrika.ru/>
- <http://www.domskala.ru/>
- <http://ir.magnit.com/>
- <http://ruport.ru/>
- <http://emergit.ru/>
- <http://gsyp.ru/>
- <http://gsyp.ru/complex/building/2/>
- <http://gold-age.org/>
- <http://fingo.pro/>