

О себе

Frontend разработчик с [дипломом факультета прикладной математики](#), более чем **десятью годами разностороннего опыта**, глубоким пониманием процессов и проблем современной frontend-разработки. Имею опыт в разработке игр, создании UI-прототипов, управлении проектами и командой.

Способен находить эффективные решения для бизнес-задач различной сложности. Крайне озабочен вопросами эффективности рабочего процесса, собственной продуктивности и профессионального роста.

Владею **разговорным английским**. Понимаю **португальский** (B1) и **французский** (B1).

Опыт

Работал над очень широким спектром задач: **веб-приложения**, сайты, **игры**, IPTV, IoT, интерактивные выставочные комплексы. Занимался аудитом производительности.

Реализовывал проекты на **Svelte, React, Unity, three.js, PIXI** и **Electron**. Использовал **TypeScript, Sass**, PostCSS, **esbuild** и пр.

Отлично ориентируюсь в современной экосистеме инструментов для разработки — Node.js, **rollup, Snowpack**, webpack и пр.

Увлекаюсь работой с графикой (2D, SVG, WebGL) и звуком, разработкой оригинальных **интерактивных приложений и игр**.

Люблю работать со стэком [HTML](#)/CSS/JavaScript в чистом виде — без шаблонизаторов, препроцессоров и фреймворков.

Трепетно отношусь к вопросам производительности и доступности.

Предыдущие места работы

Октябрь 2019 — Настоящее время

Happy Games Studio

Frontend Тимлид и Консультант, Unity Разработчик

- **Возглавлял команду** разработки [браузерной WebGL-игры \(PixiJS\)](#) из 3-х разработчиков.
- Участвовал в разработке [мобильной игры в среде Unity](#).
- Разработал трехмерную браузерную промо-игру с геймплеем основанным на физике (**three.js, cannon.js**).
- Разработал дэшборд для представления и анализа статистических данных из системы **Qlik**.
- Участвовал в поиске новых разработчиков.

Ноябрь 2016 — Сентябрь 2019

RU_PORT

Декабрь 2017 — Сентябрь 2019

Frontend Тимлид

- **Возглавлял команду** frontend разработчиков (от 4-х до 7-ми человек).
- Разработал 2 портала для сетей торговых центров.
- Создал 3 навигационные системы на платформе [Visioglobe](#).
- Разработал приложение на платформе [Electron](#).
- Разработал [сайт, победивший в конкурсе WOTD CSS Design Awards](#).
- Создал и внедрил **образовательную программу** для frontend разработчиков внутри компании.
- Провел несколько **стажировок**.
- Участвовал в поиске и найме новых разработчиков.
- Как **full stack** волонтер создал новостной сайт для [региональной общественной организации](#).

Ноябрь 2016 — Декабрь 2017

Старший Frontend Разработчик

- Отвечал за организацию процесса frontend разработки.
- Продолжал работать в качестве разработчика-волонтера.

Март 2014 — Ноябрь 2016

Фриланс

Frontend Разработчик и Консультант

- Разработал множество сайтов и веб-приложений для разных клиентов.
- Создал инструмент на основе **Grunt** для автоматической сборки шаблонов для генератора лендингов.
- Консультировал клиентов по вопросам **производительности и доступности** сайтов.
- Работал разработчиком-волонтером в общественной организации — зачастую приходилось выполнять достаточно сложные и **нетривиальные задачи в очень сжатые сроки**.

Февраль 2008 — Март 2014

Digital-агентство Spider Group

Январь 2012 — Март 2014

Старший Frontend Разработчик

- Участвовал в разработке множества сайтов и веб-приложений, в том числе высоконагруженного интернет-магазина спортивных товаров.
- С нуля **спроектировал интерфейс** коммерческого iOS-приложения.
- **Проектировал и разрабатывал интерфейсы** нескольких интерактивных выставочных комплексов.
- Отвечал за поддержание рабочей среды и общую организацию процесса frontend разработки в компании.
- Создал несколько инструментов для автоматизации некоторых аспектов процесса разработки.
- **Консультировал коллег и клиентов** по вопросам, касающимся frontend разработки.
- Получил небольшой опыт в управлении проектами и разработке native-приложений для iOS и Android.

Февраль 2008 — Январь 2012

Frontend Разработчик

- Работал над высоконагруженным информационным порталом.
- Участвовал в разработке интерфейсов интерактивных выставочных комплексов.
- Сверстал множество шаблонов для маркетинговых рассылок.

Декабрь 2006 — Август 2007

Кубанская Интернет Компания

Frontend Разработчик

- Занимался разработкой сайтов на проприетарной платформе.
- Работал над двумя высоконагруженными проектами: [региональным новостным порталом](#) и [социальной сетью](#).

До декабря 2006

Фриланс

Frontend Разработчик

- Бессчетное число плохих сайтов на бесплатных хостингах...