目录

未找到目录项。

# 扫描转换简介

扫描转换

# 插值方法和策略

## 插值方法

用到的插值方法有：最邻近插值，双线性插值，双三次插值，双三次样条插值，双三次卷积插值。

1. 最邻近插值
2. 双线性插值
3. 双三次插值

边界处各偏导设为 0 。

1. 双三次样条插值
2. 双三次卷积插值

## 插值策略

最终选定的插值策略是：纵向双线性插值，横向双三次插值

# 结果分析

## 运行时间

## 加速比

## 图像品质

图像品质通过三个指标来衡量：MSE, PSNR, SSIM

将 GPU 用不同插值方法得到的图像与 CPU 用双三次插值得到的图像相比较，求出这三个指标。

## 结果图像

# 总结