**学生宿舍管理系统**

**模块开发卷宗**

# 1标题

**软件系统名称：**

学生宿舍管理系统(hostel)

**模块名称:**

角色管理模块

用户管理模块

宿舍楼管理模块

宿舍管理模块

学生管理模块

**程序编制员签名:**

黄志标 黄豪东 邬晓东

# 2模块开发情况表

# 3功能说明

**用户管理模块**

用户登陆：用户用用户名和密码登陆，根据用户所拥有的角色显示不同的操作界面.

添加用户：只有拥有root角色的用户才有权限

角色授权：只有拥有root角色的用户才有权限

用户列表：只有拥有root角色的用户才有权限

修改用户信息：用户可以修改自己的基本信息，有root角色用户可以修改其他用户的信息（包括密码，角色）

**角色管理模块**

角色列表：只有拥有root角色的用户才有权限

**宿舍楼管理模块**

宿舍楼列表：所有登陆用户都可以查询

添加/软删除/修改操作：只有拥有root或者administrator角色的用户才有权限

**宿舍管理模块**

宿舍楼列表：所有登陆用户都可以查询

添加/软删除/修改操作：只有拥有root或者administrator角色的用户才有权限

**学生管理模块**

学生查询：所有登陆用户都可以查询

添加/软删除/修改操作：只有拥有root或者administrator角色的用户才有权限

# 4设计说明

1. 页面跳转使用freemarker框架的MVC模式，通过判定用户的角色来决定显示页面侧边栏的内容（用户的操作也会在Controller层判断用户是否有该权限）；
2. 页面跳转均用GET方式，添加/软删除/更新数据均用POST方式；
3. 操作数据库的事务交给Spring管理，在Service层抛出运行期异常对事务回滚。

# 5原代码清单

略

# 6测试说明

略

# 7复审的结论

略