

微信扫一扫  
关注该公众号

收录于合集

#CPython

97个 &gt;

## intern 机制

如果字符串的`interned`标识位为1，那么Python虚拟机将为其开启intern机制。那么什么是intern机制呢？

在Python中，某些字符串也可以像小整数对象池里的整数一样，共享给所有变量使用，从而通过避免重复创建来降低内存使用、减少性能开销，这便是intern机制。

Python的做法是在内部维护一个全局字典，所有开启intern机制的字符串均会保存在这里，后续如果需要使用的话，会先尝试在全局字典中获取，从而实现避免重复创建的功能。

```
1 void
2 PyUnicode_InternInPlace(PyObject **p)
3 {
4     PyObject *s = *p;
5     PyObject *t;
6     //类型检测, 必须是PyUnicodeObject
7     if (!PyUnicode_CheckExact(s))
8         return;
9     //检测interned标识位, 判断是否开启intern机制
10    if (PyUnicode_CHECK_INTERNEDED(s))
11        return;
12    //创建字典, 用于存储开启intern机制的字符串
13    if (interned == NULL) {
14        interned = PyDict_New();
15        if (interned == NULL) {
16            PyErr_Clear(); /* Don't leave an exception */
17            return;
18        }
19    }
20    Py_ALLOW_RECURSION
21    //下面的内容单独分析
22    t = PyDict_SetDefault(interned, s, s);
23    Py_END_ALLOW_RECURSION
24    if (t == NULL) {
25        PyErr_Clear();
26        return;
27    }
28    if (t != s) {
29        Py_INCREF(t);
30        Py_SETREF(*p, t);
31        return;
32    }
33    Py_REFCNT(s) -= 2;
34    _PyUnicode_STATE(s).interned = SSTATE_INTERNEDED_MORTAL;
35 }
```

首先会进行一系列的检查，包括类型检查、因为intern共享机制只能用在字符串对象上，所以检查传入的对象是否已经被intern机制处理过了。

然后是`PyDict_SetDefault`，这个函数应该能猜出来是做什么的吧，就对应字典的

setdefault方法。当key不存在时，则新增键值对、并返回指定的value；key存在，则直接返回该key对应的value。

然后我们看到该函数在设置key、value的时候，传入的都是s，这就意味着s指向的字符串对象的引用计数被增加了2。这会造成该字符串的引用计数在Python程序结束前永远不会为0，这也是最后面的`Py_REFCNT(s) -= 2;`、也就是将计数减2的原因。

然后估计很多人都以为Python在创建一个字符串时，会首先检测该字符串是否已经存在，如果有，就不用创建新的，这样可以节省空间。但其实不是这样的，事实上节省内存空间是没错的，可Python并不是在创建PyUnicodeObject的时候就通过intern机制实现了节省空间的目的。

从PyUnicode\_FromString中我们可以看到，无论如何一个合法的PyUnicodeObject总是会被创建的，而intern机制也只对PyUnicodeObject起作用。

对于任何一个字符串，Python总是会为其创建对应的PyUnicodeObject，尽管创建出来的对象在intern机制中已经存在了(有另外的PyUnicodeObject也维护了相同的字符串)。

而这正是关键所在，通常Python在运行时创建了一个PyUnicodeObject对象（假设叫temp）之后，基本上都会调用PyUnicode\_InternInPlace对temp进行处理。如果维护的值已经有其他的PyUnicodeObject维护了，或者说其他的PyUnicodeObject对象维护了一个与之一模一样的字符数组（字典中已经存在），那么temp的引用计数就会减去1。

然后temp会由于引用计数为0而被销毁，只是昙花一现，然后归于湮灭。

所以现在我们就明白了intern机制，并不是说先判断是否存在，如果存在，就不创建。而是先创建，然后发现已经有其他的PyUnicodeObject维护了一个与之相同的字符数组，于是intern机制将引用计数减一，导致引用计数为0，最终被回收。

但是这么做的原因是什么呢？为什么非要创建一个PyUnicodeObject来完成intern操作呢？这是因为PyDictObject必须要求必须以PyObject \*作为key。

然后关于PyUnicodeObject对象的intern机制，还有一点需要注意。实际上，被intern机制处理过后的字符串分为两类，一类处于SSTATE\_INTERNEDED\_IMMORTAL状态，另一类处于SSTATE\_INTERNEDED\_MORTAL状态，这两种状态的区别在unicode\_dealloc中可以清晰的看到，SSTATE\_INTERNEDED\_IMMORTAL状态的PyUnicodeObject是永远不会被销毁的，它与Python解释器共存亡。

PyUnicode\_InternInPlace只能创建SSTATE\_INTERNEDED\_MORTAL的PyUnicodeObject对象，如果想创建SSTATE\_INTERNEDED\_IMMORTAL对象，必须通过另外的接口来强制改变PyUnicodeObject的intern状态。

```
1 void
2 PyUnicode_InternImmortal(PyObject **p)
3 {
4     PyUnicode_InternInPlace(p);
5     if (PyUnicode_CHECK_INTERNEDED(*p) != SSTATE_INTERNEDED_IMMORTAL) {
6         _PyUnicode_STATE(*p).interned = SSTATE_INTERNEDED_IMMORTAL;
7         Py_INCREF(*p);
8     }
9 }
```

但是问题来了，什么样的字符才会开启intern机制呢？

在Python3.8中，如果一个字符串的所有字符都位于0 ~ 127之间，那么会开启intern机制。

```
1 >>> a = "abc" * 1000
2 >>> b = "abc" * 1000
```

```

3 之前的话是不超过20个字符
4 #但是在Python3.8中这个限制被扩大了很多
5 >>> a is b
6 True
7 >>>
8 >>> a = "abc" * 2000
9 >>> b = "abc" * 2000
10 #显然3 * 2000,6000个字符是不会开启intern机制的
11 #所以长度限制是多少,有兴趣可以自己试一下
12 >>> a is b
13 False
14 >>>

```

在Python3.8中,如果一个字符串只有一个字符,并且位于0~255之间,那么会开启intern机制。

```

1 >>> a = chr(255) * 2
2 >>> b = chr(255) * 2
3 #不位于0~127之间,所以不是ASCII字符
4 #因此没有开启intern机制
5 >>> a is b
6 False
7 >>>
8 >>> a = chr(255)
9 >>> b = chr(255)
10 #但如果只有一个字符的话,则会开启
11 >>> a is b
12 True
13 >>> # 另外,空字符串也会开启
14 >>> a = ""
15 >>> b = ""
16 >>> a is b
17 True

```

实际上,存储单个字符这种方式有点类似于bytes对象中的缓存池。是的,正如整数有小整数对象池、bytes对象有字符缓存池一样,字符串也有其对应的PyUnicodeObject缓存池。

在Python的整数对象中,小整数的对象池是在Python初始化的时候被创建的,而字符串对象体系中的缓存池则是以静态变量的形式存在的。在Python初始化完成之后,缓存池的所有PyUnicodeObject指针都为空。

当创建一个PyUnicodeObject对象时,如果字符串只有一个字符,且位于0~255。那么会先对该字符串进行intern操作,再将intern的结果缓存到池子里。同样当再次创建PyUnicodeObject对象时,检测是不是只有一个字符,然后检查字符是不是存在于缓存池中,如果存在,直接返回。

**另外我们也可以通过sys.intern强制开启字符串的intern机制。**

## 小结

以上就是字符串相关的内容,正如之前所说,字符串没有想象中的那么简单。而在CPython里面,字符串的源码有一万六千多行,显然我们没办法一步一步地全部分析完,有兴趣的可以自己深入研究一下。

其实能把字符串的存储搞明白,已经是前进了一大步了。

[< 上一篇](#)

《源码探秘 CPython》25. 列表是怎么实现的？解密列表的数据结构

[下一篇 >](#)

《源码探秘 CPython》23. 字符串的相关操作

文章已于2022-02-08修改

喜欢此内容的人还喜欢

python-字符串编码问题怎么破  
一位代码



MySQL查询小工具（一）json格式的字符串字段中，替换json数组中对象的某个属性值

Seven的代码实验室



python 7天进阶之路-对象和json转换  
缪斯之子

