



微信扫一扫
关注该公众号

收录于合集

#CPython

97个 >

楔子

type 和 object 两者的关系估计会让很多人感到困惑，我们说 type 站在**类型金字塔**的顶端，任何对象按照类型追根溯源，最终得到的都是 type；object 站在**继承金字塔**的顶端，任何对象按照继承关系追根溯源，最终得到的都是 object。

因此我们可以得出以下结论：

- type 的父类是 object
- object 的类型是 type

```
1 print(type.__base__) # <class 'object'>
2 print(object.__class__) # <class 'type'>
```

打印的结果也说明了结论是正确的，但这就奇怪了，type 的父类是 object，可 object 类型又是 type，那么问题来了，是先有 type 还是先有 object 呢？

带着这些疑问，开始下面的内容。

类型对象的类型：PyType_Type

我们之前考察了 float 类型对象，知道它在 C 的层面是 PyFloat_Type 这个静态全局变量，它的类型是 type，包括我们自定义的类的类型也是 type。而 type 在 Python 中是一个至关重要的对象，它是所有类型对象的类型，我们称之为元类型(metaclass)，或者元类。借助元类型，我们可以实现很多神奇的高级操作。那么 type 在 C 的层面又长啥样呢？

在介绍 PyFloat_Type 的时候我们知道了 type 在底层对应 PyType_Type，而它在 "Object/typeobject.c" 中定义，因为我们说所有的类型对象加上元类都是要预先定义好的，所以在源码中就必须要以静态全局变量的形式出现。

```
1 PyTypeObject PyType_Type = {
2     PyVarObject_HEAD_INIT(&PyType_Type, 0)
3     "type",                               /* tp_name */
4     sizeof(PyHeapTypeObject),             /* tp_basicsize */
5     sizeof(PyMemberDef),                  /* tp_itemsize */
6     (destructor)type_dealloc,             /* tp_dealloc */
7
8     // ...
9     (reprfunc)type_repr,                  /* tp_repr */
10
11    // ...
12 };
```

所有的类型对象加上元类都是 PyTypeObject 这个结构体实例化得到的，所以它们内部的成员都是一样的，只不过传入的值不同，实例化之后的结果也不同，可以是 PyLong_Type、可以是 PyFloat_Type，也可以是这里的 PyType_Type。

所以 PyType_Type 的内部成员和 PyFloat_Type 是一样的，但是我们还是要重点看一下里面的宏 PyVarObject_HEAD_INIT，我们看到它传递的是一个 &PyType_Type，说明它把自身的类型也设置成了 PyType_Type。换句话说，PyType_Type 里面的 ob_type 成员指向的还是 PyType_Type。

```

1 >>> type.__class__
2 <class 'type'>
3 >>> type.__class__.__class__.__class__.__class__.__class__ is type
4 True
5 >>> type(type(type(type(type(type)))))) is type
6 True
7 >>>

```

显然不管我们套娃多少次，最终的结果都是True，显然这也是符合我们的预期的。

类型对象的基类：PyBaseObject_Type

我们说 Python 中有两个类型对象比较特殊，一个是站在类型金字塔顶端的 **type**，另一个是站在继承金字塔顶端的 **object**。说完了 type，我们再来说说 object。之前介绍类型对象的时候，我们说类型对象内部的 tp_base 表示继承的基类，那么对于 PyType_Type 来讲，它内部的 tp_base 肯定是 **PyBaseObject_Type (object)**。

但令我们吃惊的是，它的 tp_base 居然是个 0，如果为 0 的话则表示没有这个属性。

```

3637         Py_TPFLAGS_BASETYPE | Py_TPFLAGS_TYPE_SUBCLASS,          /* tp_flags */
3638         type_doc,                                                    /* tp_doc */
3639         (traverseproc)type_traverse,                                /* tp_traverse */
3640         (inquiry)type_clear,                                         /* tp_clear */
3641         0,                                                            /* tp_richcompare */
3642         offsetof(PyTypeObject, tp_weaklist),                        /* tp_weaklistoffset */
3643         0,                                                            /* tp_iter */
3644         0,                                                            /* tp_iternext */
3645         type_methods,                                                /* tp_methods */
3646         type_members,                                                /* tp_members */
3647         type_getsets,                                                /* tp_getset */
3648         0,                                                            /* tp_base */
3649         0,                                                            /* tp_dict */
3650         0,                                                            /* tp_descr_get */
3651         0,                                                            /* tp_descr_set */

```

不是说 type 的基类是 object 吗？

为啥 tp_base 是 0 呢，事实上如果你去看 PyFloat_Type 的话，会发现它内部的 tp_base 也是 0。

为 0 的原因就在于我们目前看到的类型对象是一个半成品，因为 Python 的动态性，显然不可能在定义的时候就将所有成员属性都设置好、然后解释器一启动就会得到我们平时使用的类型对象。

目前看到的类型对象是一个半成品，有一部分成员属性是在解释器启动之后再行动态完善的。

于是是怎么完善的，都有哪些成员需要解释器启动之后才能完善，我们后续系列会说。

而 **PyBaseObject_Type** 位于 **Object/object.c** 中，我们来一睹其芳容。

```

1 PyTypeObject PyBaseObject_Type = {
2     PyVarObject_HEAD_INIT(&PyType_Type, 0)
3     "object",                                                         /* tp_name */
4     sizeof(PyObject),                                                /* tp_basicsize */
5     0,                                                                /* tp_itemsize */
6     object_dealloc,                                                  /* tp_dealloc */
7
8     // ...
9     object_repr,                                                     /* tp_repr */
10    // ...
11 };

```

我们看到 **PyBaseObject_Type** 的类型也被设置成了 **PyType_Type**，而 **PyType_Type** 类型对象在被完善之后，它的 tp_base 也会指向 **PyBaseObject_Type**。所以之前我们说 Python 中的 type 和 object 是同时出现的，它们的定义是需要依赖彼此的。

```

1 >>> object.__class__
2 <class 'type'>
3 >>>

```

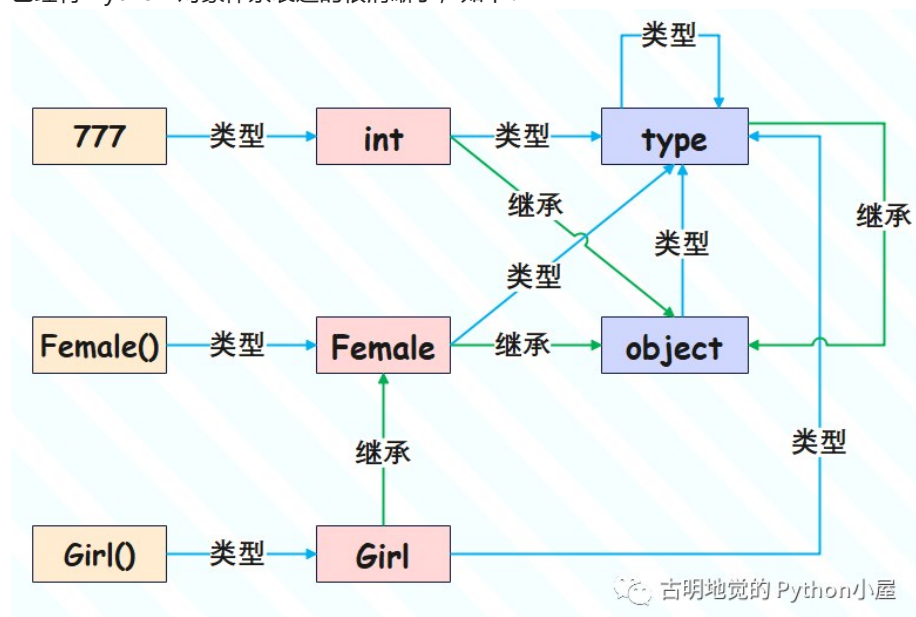
注意：解释器在完善 `PyBaseObject_Type` 的时候，是不会设置其 `tp_base` 成员的，因为继承链必须有一个终点，否则对象沿着继承链进行属性查找的时候就会陷入死循环，而 `object` 已经是继承链的顶点了。

```
1 >>> print(object.__base__)
2 None
3 >>>
```

- `object` -> `PyBaseObject_Type`
- `object()` -> `PyBaseObject`

小结

至此，我们算是从解释器的角度完全理清了 Python 中对象体系，其实我们之前画的图已经将 Python 对象体系表达的很清晰了，如下：



我们之前花了很大一部分笔墨来从 Python 的角度介绍其对象体系，之所以这么做就是为了能够更好地理解后续内容。如果能在 Python 层面上充分理解的话，那么在 CPython 层面上理解也就不难了。

当然啦，目前还远远没有结束，我们后续还会针对内建对象对象进行专门的剖析。

收录于合集 #CPython 97

< 上一篇

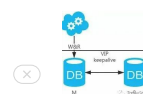
《源码探秘 CPython》4. 对象是怎么被创建的？

下一篇 >

《源码探秘 CPython》2. 解密 PyObject、PyVarObject、PyTypeObject

喜欢此内容的人还喜欢

一文剖析MySQL主从复制异常错误代码13114
TtrOpsStack



力扣 428. 序列化和反序列化 N 叉树 DFS
钰娘娘知识汇总



MySQL · 参数故事 · timed_mutexes
夜雨成诗

