



**ANIMATION PACK FREE#02
QI GONG ANIMATIONS**

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.

Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations. Ce document sera plus court que ce que nous avons l'habitude de faire.

Tout d'abord nous tenons a répéter ici qu'aucune animation ne se déplace. Il ne s'agit que d'animations debout, le personnage se déplace très peu voire pas du tout.

Ici, nous allons détailler les animations facilement loopables, et celles qui ne le sont pas.

Peuvent être loopées :

Move1
Move2
Move5
Move6
Move7
Move9
Move10
Move11
Move12
Move13
Move14
Move15
Move16
Move17
Move18
Move19
Move20
Move22

Ne peuvent pas être loopées :

Move3
Move4
Move8
Move21

Don't hesitate to join us on our social
networks :



motioncast.loic57@gmail.com



And don't hesitate to email me to let me know what you've created with our animations!



**ANIMATION PACK FREE#02
QI GONG ANIMATIONS**

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.

Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations. Ce document sera plus court que ce que nous avons l'habitude de faire.

Tout d'abord nous tenons a répéter ici qu'aucune animation ne se déplace. Il ne s'agit que d'animations debout, le personnage se déplace très peu voire pas du tout.

Ici, nous allons détailler les animations facilement loopables, et celles qui ne le sont pas.

Peuvent être loopées :

**Move1
Move2
Move5
Move6
Move7
Move9
Move10
Move11
Move12
Move13
Move14
Move15
Move16
Move17
Move18
Move19
Move20
Move22**

Ne peuvent pas être loopées :

**Move3
Move4
Move8
Move21**

N'hésitez pas à nous rejoindre sur les
réseaux sociaux :



motioncast.loic57@gmail.com

Aussi, n'hésitez pas à me montrer par mail ce que vous avez créé avec nos animations !

