



## ANIMATION PACK FREE#02 QI GONG ANIMATIONS

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.

Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations. Ce document sera plus court que ce que nous avons l'habitude de faire.

Tout d'abord nous tenons à répéter ici qu'aucune animation ne se déplace. Il ne s'agit que d'animations debout, le personnage se déplace très peu voire pas du tout.

Ici, nous allons détailler les animations facilement loopables, et celles qui ne le sont pas.

### Peuvent être loopées :

Move1

Move2

Move5

Move6

Move7

Move9

Move10

Move11

Move12

Move13

Move14

Move15

Move16

Move17

Move18

Move19

Move20

Move22

### Ne peuvent pas être loopées :

Move3

Move4

Move8

Move21

Don't hesitate to join us on our social networks :



**[motioncast.loic57@gmail.com](mailto:motioncast.loic57@gmail.com)**



And don't hesitate to email me to let me know what you've created with our animations!



# MOTION CAST

ANIMATION PACK FREE#02  
QI GONG ANIMATIONS

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.  
Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations. Ce document sera plus court que ce que nous avons l'habitude de faire.

Tout d'abord nous tenons à répéter ici qu'aucune animation ne se déplace. Il ne s'agit que d'animations debout, le personnage se déplace très peu voire pas du tout.

Ici, nous allons détailler les animations facilement loopables, et celles qui ne le sont pas.

Puissent être loopées :

Move1  
Move2  
Move5  
Move6  
Move7  
Move9  
Move10  
Move11  
Move12  
Move13  
Move14  
Move15  
Move16  
Move17  
Move18  
Move19  
Move20  
Move22

Ne peuvent pas être loopées :

Move3  
Move4  
Move8  
Move21



N'hésitez pas à nous rejoindre sur les réseaux sociaux :



[motioncast.loic57@gmail.com](mailto:motioncast.loic57@gmail.com)

Aussi, n'hésitez pas à me montrer par mail ce que vous avez créé avec nos animations !