

Realizando nueva aplicación:

1. Primer paso para poder crear una aplicación es ingresar el siguiente comando:

```
ricardo@ricardo-VirtualBox: ~/proyecto/proyecto1
File Edit View Search Terminal Help
(virtual) ricardo@ricardo-VirtualBox:~/proyecto/proyecto1$ python manage.py startapp home
```

2. De esta forma ya está creada la aplicación para ver la información que vamos a ocupar es el siguiente comando:

```
ricardo@ricardo-VirtualBox: ~/proyecto/proyecto1
File Edit View Search Terminal Help
(virtual) ricardo@ricardo-VirtualBox:~/proyecto/proyecto1$ tree home
home
|-- __init__.py
|-- __pycache__
|   |-- __init__.cpython-36.pyc
|   |-- admin.cpython-36.pyc
|   |-- models.cpython-36.pyc
|   `-- views.cpython-36.pyc
|-- admin.py
|-- apps.py
|-- migrations
|   |-- __init__.py
|   `-- __pycache__
|       |-- __init__.cpython-36.pyc
|-- models.py
|-- tests.py
`-- views.py
```

De estos vamos a ocupar el archivo que dice views.py, settings.py y urls.py para empezar a realizar los cambios necesarios.

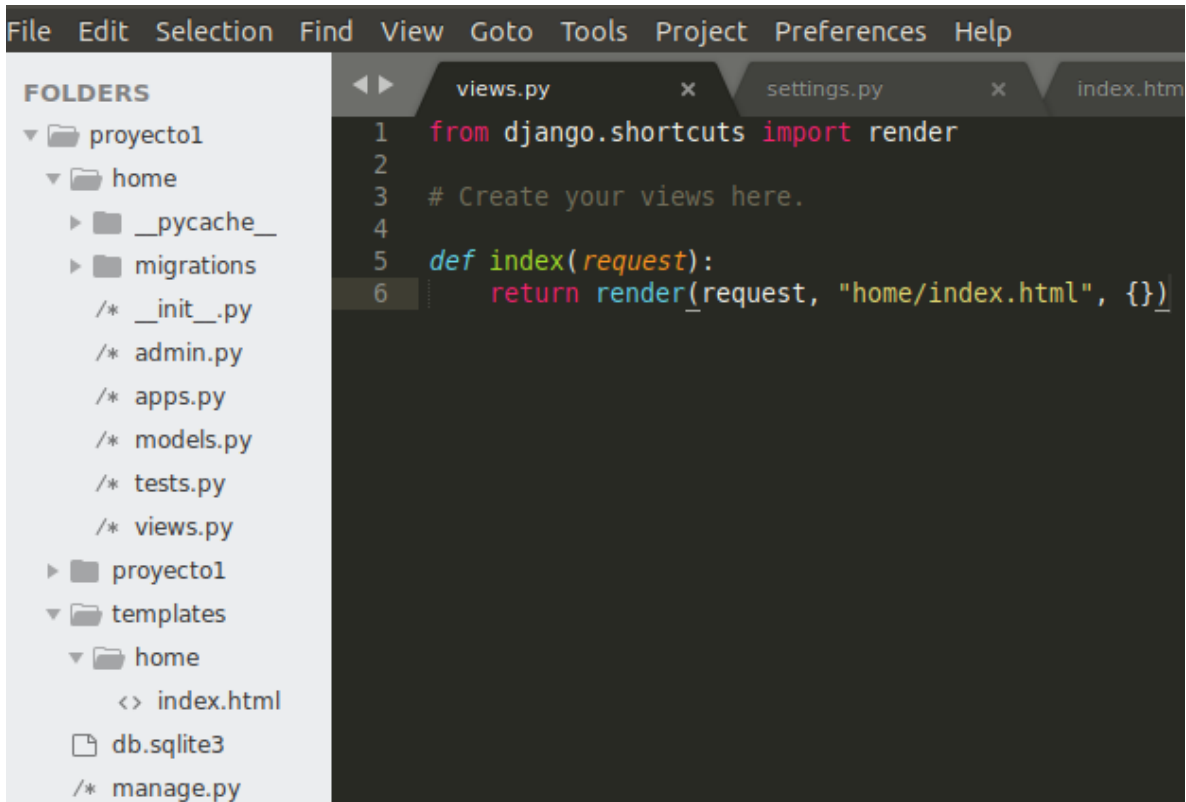
3. En el siguiente paso nos vamos a sublime para empezar a realizar los cambios necesarios para que se implemente la aplicación, tenemos que agregar home para dar de alta la nueva aplicación que utilizaremos y de igual forma tenemos que agregar los templates en la parte que dice DIRS, esto para poder guardar todos los templates que vamos a utilizar.

```
2
3 INSTALLED_APPS = [
4     'django.contrib.admin',
5     'django.contrib.auth',
6     'django.contrib.contenttypes',
7     'django.contrib.sessions',
8     'django.contrib.messages',
9     'django.contrib.staticfiles',
10    'home',
11 ]
12
13 TEMPLATES = [
14     {
15         'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
16         'DIRS': ["templates"],
17         'APP_DIRS': True,
18         'OPTIONS': {
```

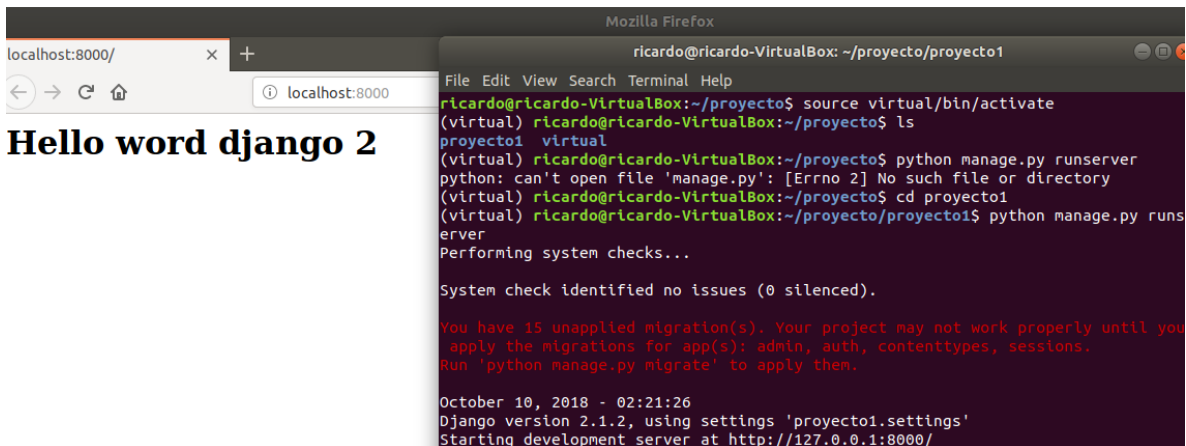
4. En la opción de url vamos a agregar un nuevo path para poder referencia la ruta que vamos a seguir para nuestra aplicación

```
15
16 from django.contrib import admin
17 from django.urls import path
18
19 from home import views
20
21 urlpatterns = [
22     path('admin/', admin.site.urls),
23     path('', views.index, name="index_view"),
24 ]
25
```

5. Como siguiente paso tenemos que realizar la función de index para que se pueda mostrar, esto se realiza en view.py, también tenemos que crear la carpeta templates para el directorio que se usara, donde dentro de esta carpeta se va a generar un home para que se pueda utilizar el archivo index.html



Ya con esto tenemos configurado para mostrar nuestra primer app en django se vería de esta forma:



Video: DjangoForMortalsV02nuevaAplicacion

https://www.youtube.com/watch?v=Yn_dPvPOJdQ