



Questão 01

Qual é a forma correta de se aplicar estilos com class binding no Angular?

- ☒ a) `[class.estilo]="condição"`
- b) `class="{{estilo}}"`
- c) `[style.estilo]="condição"`
- d) `class.estilo={{condição}}`
- e) `style="{{estilo}}"`

Questão 02

O que é um pipe em angular?

- a) Um recurso que permite a criação de rotas dentro de uma aplicação Angular.
- ☒ b) Um mecanismo que ajuda a transformar dados na aplicação para serem exibidos na interface do usuário.
- c) Um recurso que permite a comunicação entre componentes em uma aplicação Angular.
- d) Um mecanismo para adicionar eventos na aplicação Angular.
- e) Um mecanismo para injetar informações em componentes Angular.

Questão 03

Como é feita a utilização de pipes em Angular na view da aplicação?

- a) Utilizando o comando `ng-pipe`.
- b) Adicionando o nome do pipe dentro de uma diretiva específica.
- c) Adicionando o nome do pipe dentro de uma tag específica na view da aplicação.
- ☒ d) Adicionando o nome do pipe depois do dado a ser formatado com um `|` separando-o.
- e) Utilizando o comando `pipe`.

Questão 04

O que é injeção de dependência em Angular?

- a) É um padrão de projeto que consiste em passar objetos como dependências para outros objetos.
- b) É uma estratégia de design que permite que a classe dependente seja controlada por outra classe.

- c) É uma abordagem de programação que permite que um componente seja construído a partir de outro componente.
- d) É uma abordagem para instanciar objetos em memória de forma manual.
- ☒ e) É uma técnica de programação que permite o uso de uma classe em outra sem precisar instanciá-la manualmente.

Questão 05

Como é feita a injeção de dependência em angular?

- a) Através da adição de uma anotação @Inject no topo da classe que deseja injetar o serviço.
- ☒ b) Através da adição de uma anotação @Injectable na classe que deseja ser injetada e da utilização do construtor para recebê-la.
- c) Através de uma biblioteca externa ao angular.
- d) Manualmente, através do construtor de cada componente.
- e) Através da anotação @Service na classe de serviço.

Questão 06

Leia o texto a seguir:

“A injeção de dependência é uma técnica de programação utilizada para melhorar a manutenibilidade, testabilidade e flexibilidade de um código. Ela permite que objetos sejam instanciados por um sistema especialista (no caso o framework) que irá resolver as dependências e instanciar a implementação concreta correta, permitindo o desacoplamento de detalhes de implementação e seguindo os princípios do SOLID.”

Com base no texto acima, e no estudado em sala de aula é correto afirmar que:

I. A injeção de dependências é amplamente utilizada em frameworks de aplicações como o Angular, o Spring e o ASP.NET, para melhorar a arquitetura e o projeto de aplicações.

II. A injeção de dependências somente é compatível com linguagens que misturam paradigma funcional com o orientado a objetos como no caso do typescript.

III. A injeção de dependências é uma boa prática de programação, que incentiva a separação de responsabilidades, a reutilização de código e a manutenção de alta qualidade.

IV. A injeção de dependência prejudica a melhora na qualidade do código e a manutenibilidade do software, pois acopla suas classes.

Assinale a alternativa com as afirmativas corretas:

- a) II e III

- b) I e IV
- ☒ c) I e III
- d) III e IV
- e) II e IV