Relatório

Trabalho Prático de Sistemas Operativos



Nome: Paulo Pereira Número: 202100346

Nome: Pedro Rodrigues Número: 202002888

Manual

Este projeto tem duas funções main, uma para correr o algoritmo AJ-KP-BS e o outro para correr a nossa versão original, que é apenas um derivado de um *Brute Force*. Ambos os mains recebem as informações necessarias por parametro, mas caso estas não seja introduzidas, o programa irá adotar as cofigurações que pré-definimos (ficheiro com 25 itens, 2 theads e tempo limite de 3 segundos). O programa pode ser executado facilmente em qualquer IDE e é compativel a versao JDK8 ou superior.

Resultados (Vesão Avançada)

Кр	Theads	Time	Goal	Result	Max Weight	Final Weight
ex05	1	≈1	130	130	80	60
ex25	2	≈1	4506	4506	680	623
ex50	2	≈1	8373	8373	995	971
ex100	2	≈1	9147	9147	995	985
ex200	2	≈1	11238	11238	1008	987
ex500	2	≈3	28857	28857	2543	2543
ex1000	2	≈1	54503	54503	5002	5002
ex2000	3	≈3	110625	110571	10011	10011
ex5000	5	≈3	276457	275610	25016	2515

Conclusão

Em geral ambas as versões apresentam bons resultados, consiguindo resolver até o ficheiro de 1000 itens com o mínimo de recursos. As nossas versões base e avancada estão bastante otimizadas quanto aos *loops*, tornando a algorito consideravelmente mais rápido, porém não conseguimos encontrar uma função a qual ajude a encontrar um valor para *alpha* que seja ótimo, por isso estamos a gerar um valor aleatorio entre 1 e a metade número de itens (Para o caso de dez mil creio que o melhor seria a raiz quadrada). A pricípio este programa cumpre com todos os requisitos.