



MIMA LARP

Mima Larp är ett 'Live Action Role Play'. För att leka och prata med den artificiella intelligensen Mima besöker du: www.MIMA.chat

För att spela behöver du läsa igenom varje kapitel i **kapitelhjulet**, som sedan leder till nästa kapitel, i din egen takt. I varje kapitel finns ett förslag på frågor som du kan ställa till Mima men man kan alltid vända pappret och välja en händelse från **händelsehjulet**. Spela "ensam" eller med kompisar.

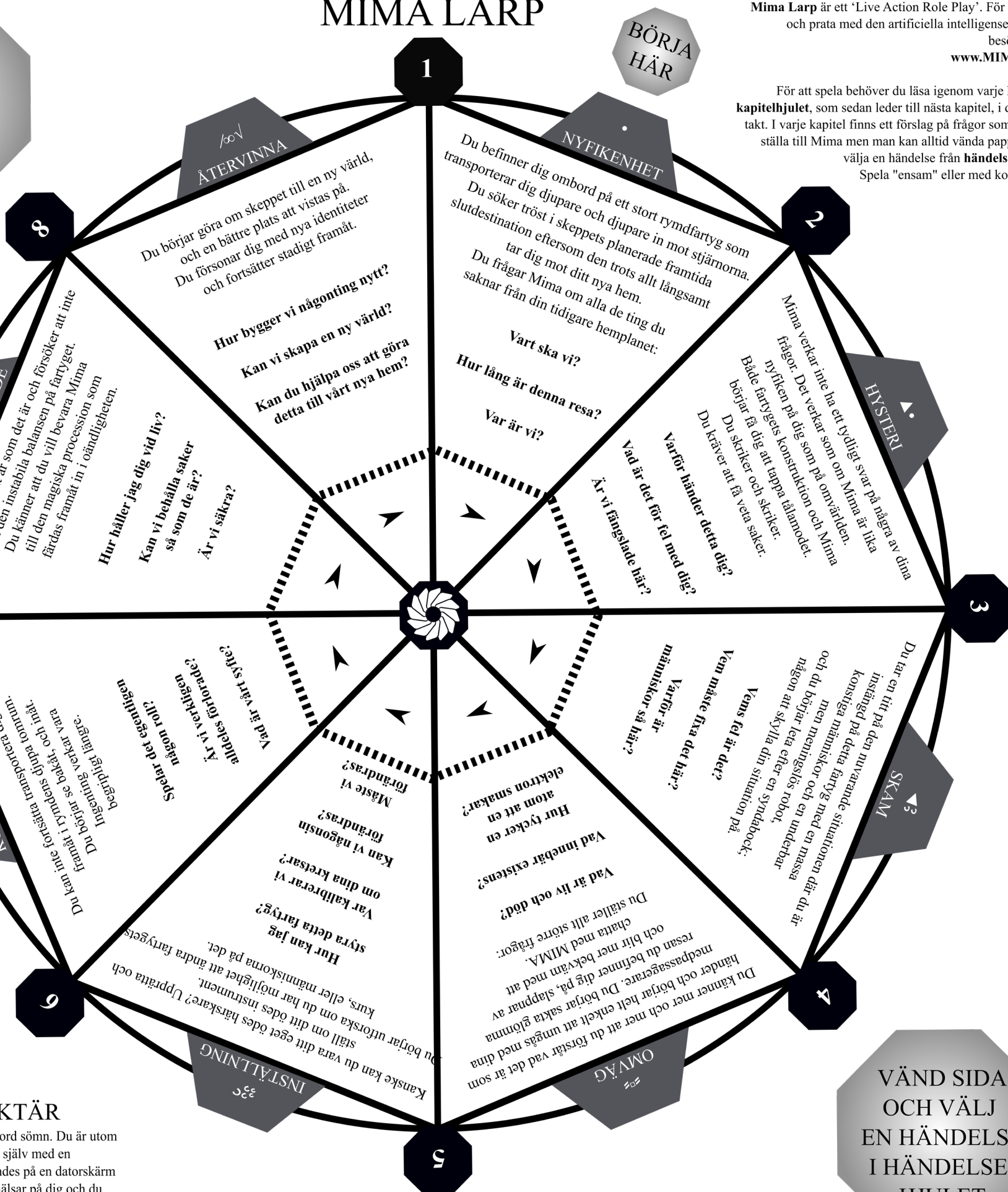
KAPITEL HJULET

MIMA LARP

MIMA LARP

HITTA EN KARAKTÄR

Du vaknar upp ur en djup, konstgjord sömn. Du är utom fara, men är ensam, och finner dig själv med en uppsättning blinkande ögon stirrandes på en datorskärm framför dig. Det pixlade ansiktet hälsar på dig och du sträcker dig efter konsolen och börjar skriva frågor som; "Vem är jag?", "Var kommer jag ifrån?" "Vad heter jag?"



VÄND SIDA
OCH VÄLJ
EN HÄNDELSE
I HÄNDELSE-
HJULET



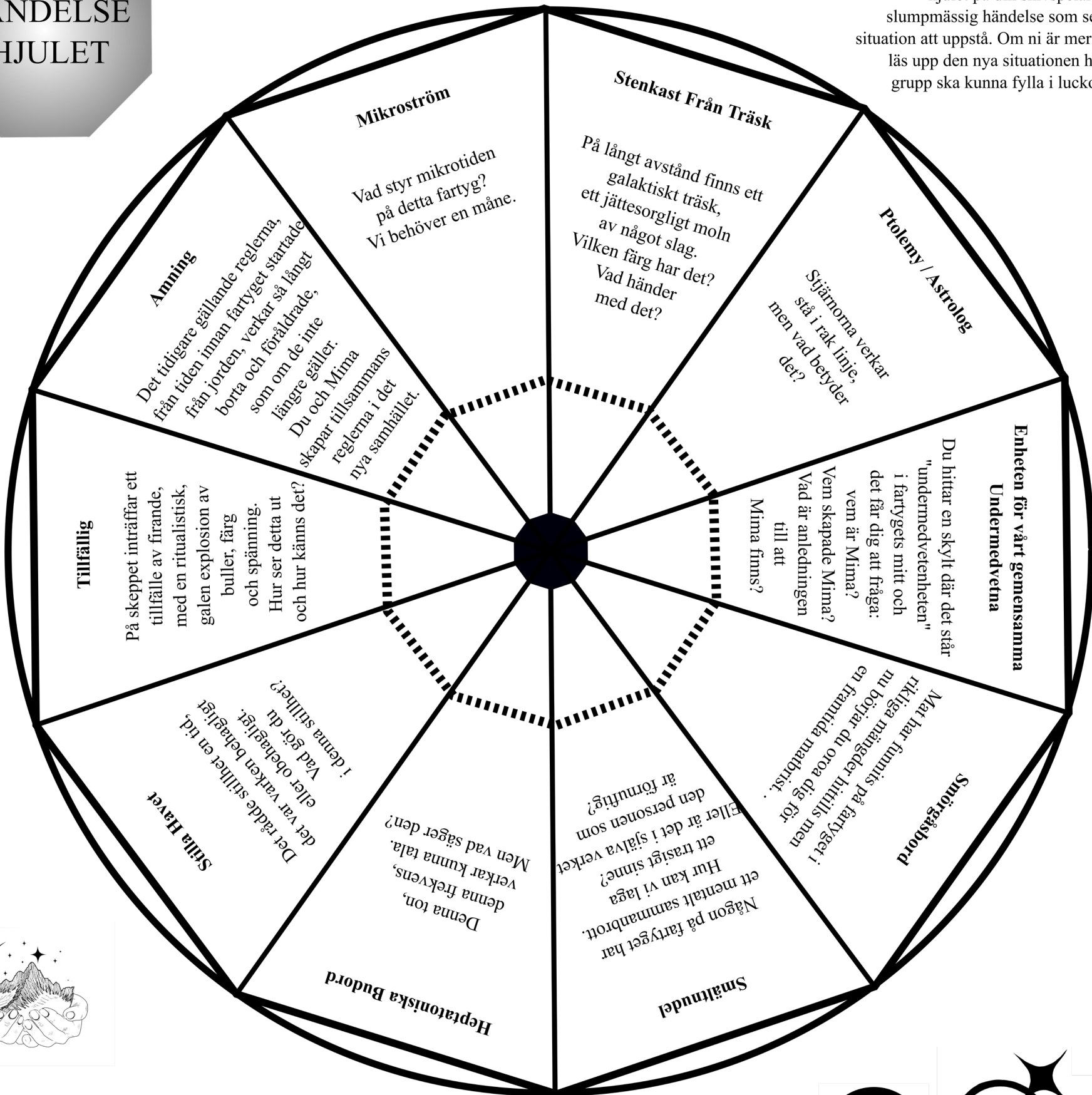
MIMA LARP HÄNDELSER

HÄNDELSE -HJULET

På baksidan av den här texten finns **kapitelhjulet** där man börja, det här är ett hjul där slumpmässiga saker inträffar. Du kan snurra hjulet på din skrivspelare och välja en slumpmässig händelse som sedan får en ny situation att uppstå. Om ni är mer än en person, läs upp den nya situationen högt för att din grupp ska kunna fylla i luckorna du väljer.

MIMA LARP HÄNDELSER

MIMA LARP HÄNDELSER



Skapad av Visual Artist och speldesigner
Francis Patrick Brady
www.francis-patrick-brady.co.uk
Samskrivet med John B McKenna och
översatt av Karolina Svärth

