

Python – Übung 10

1 Schwingkreis

Die natürliche Schwingung eines gedämpften Schwingkreises kann mit folgender Funktion beschrieben werden

$$a(t) = a_0 e^{-t/\tau} \cos(2\pi f_n t + \varphi) , \quad (1)$$

wobei $a_0 = 5$ die maximale Amplitude ist, $\tau = 0.2\text{s}$ die Zeitkonstante ist, $f_n = 10\text{Hz}$ die natürliche Frequenz ist und $\varphi = -\pi/2$ die Phasenverschiebung ist.

- 👉 Schreiben Sie ein Programm, welches die beschriebene Schwingung ähnlich wie in Abb. 1 darstellt.

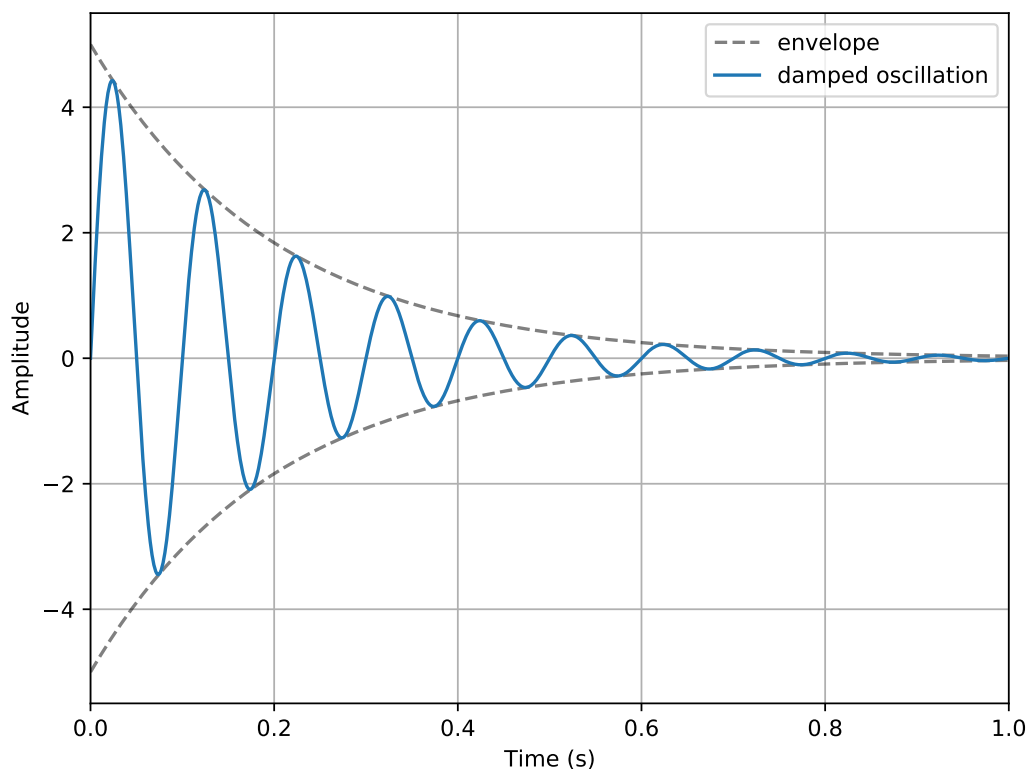


Abbildung 1: Gedämpfte Schwingung.

2 Methode der kleinsten Fehlerquadrate

Hier geht es wieder um eine Parabel. Die Punkte, die für die Koeffizienten-Identifikation zur Verfügung stehen, sind nicht mehr genau, sondern haben einen gewissen Messfehler. Dafür gibt es davon nicht nur drei, sondern ganze $N \gg 3$ Stück, d.h. das Gleichungssystem ist

überbestimmt. Im Regelfall existiert kein Lösungsvektor \mathbf{x} , mit dem alle Gleichungen erfüllt werden können:

$$\mathbf{M}\mathbf{x} \approx \mathbf{y}, \quad (2)$$

$$\begin{bmatrix} x_1^2 & x_1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_N^2 & x_N & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}. \quad (3)$$

Beim Einsetzen einer beliebigen Lösung wird es bei jeder Gleichung immer einen Rest geben:

$$\mathbf{r} = \mathbf{M}\mathbf{x} - \mathbf{y}. \quad (4)$$

In diesem Fall wird diejenige Lösung gesucht, bei der die “Summe der Quadrate der Fehler” minimal wird, d.h.

$$\mathbf{r}^T \mathbf{r} \rightarrow \text{Minimum}. \quad (5)$$

Die Lösung wurde schon von Gauss¹ vorgeschlagen:

$$\mathbf{x} = (\mathbf{M}^T \mathbf{M})^{-1} \mathbf{M}^T \mathbf{y}. \quad (6)$$

✍ Schreiben Sie ein Programm, welches die gemessenen Punkte (x_i, y_i) aus der mitgelieferten Datei **measurements.txt** einliest und die optimalen Koeffizienten (a, b, c) nach der obigen Methode bestimmt. Das Resultat soll ähnlich wie in Abb. 2 dargestellt werden.

Hinweise: Benutzen Sie `np.loadtxt()`² mit dem passenden `delimiter`-Argument, um die Daten aus der Textdatei einzulesen. Benutzen Sie `np.linalg.solve()` oder `np.linalg.lstsq()`³ für die Berechnung von (6). Sie können mathematische Ausdrücke in Textfeldern und Labels mit \LaTeX -Ausdrücken⁴ schreiben.

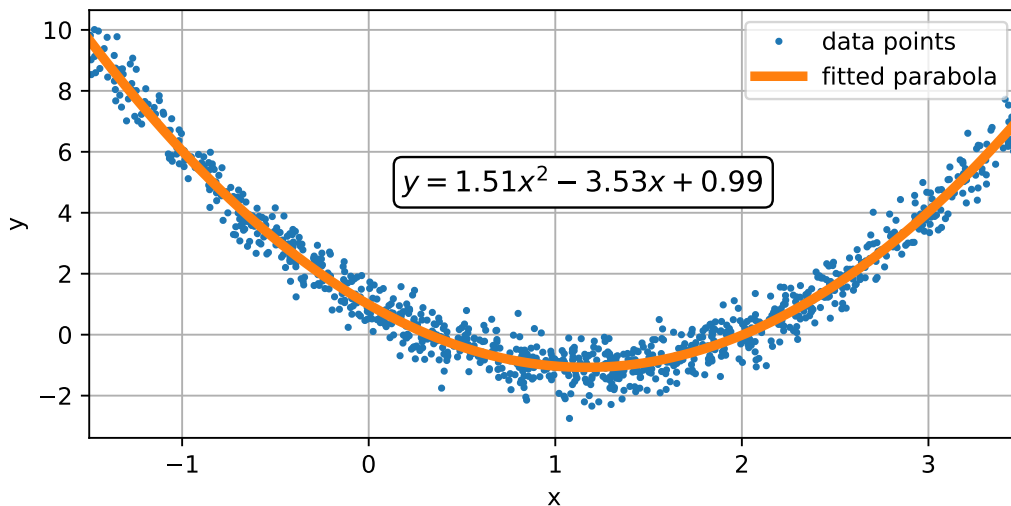


Abbildung 2: Gemessene Punkte und die optimale Parabel mit den geschätzten Koeffizienten.

¹https://de.wikipedia.org/wiki/Methode_der_kleinsten_Quadrate

²<https://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/generated/numpy.loadtxt.html>

³<https://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/generated/numpy.linalg.lstsq.html>

⁴<https://matplotlib.org/stable/tutorials/text/mathtext.html>

3 Kreisfläche approximieren

Die Fläche eines Kreises (mit Radius r) soll mittels einem N -Eck approximiert werden. Wie in Abb.3 dargestellt, werden dafür N Punkte, \vec{P}_n , im gleichen Abstand entlang des Kreises platziert.

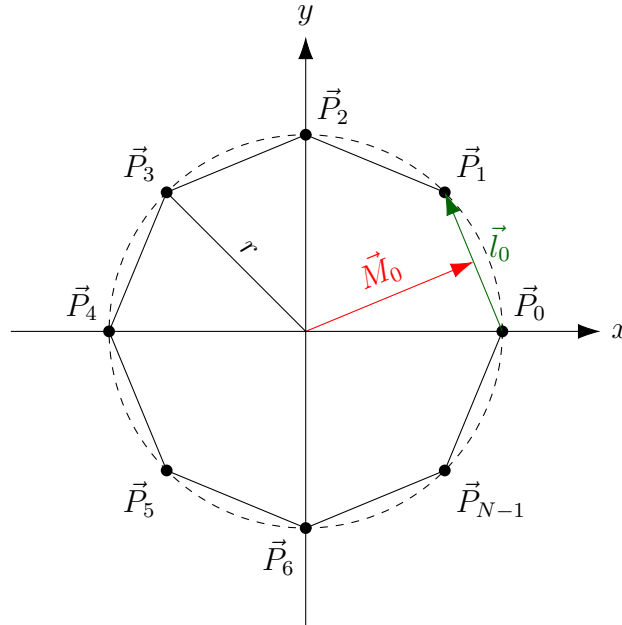


Abbildung 3: Approximation des Kreises mittels einem N -Eck.

Die Koordinaten eines Punktes ist also wie folgt definiert:

$$\vec{P}_n = \begin{bmatrix} x_n \\ y_n \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} \cos(2\pi n/N) \\ \sin(2\pi n/N) \end{bmatrix}. \quad (7)$$

Der Vektor \vec{l}_n , der zwischen zwei benachbarte Punkte liegt, ist als Differenz der beiden Ortsvektoren definiert:

$$\vec{l}_n = \vec{P}_{n+1} - \vec{P}_n. \quad (8)$$

Der Vektor \vec{M}_n zeigt auf den Mittelpunkt des Vektors \vec{l}_n , d.h.

$$\vec{M}_n = \frac{\vec{P}_{n+1} + \vec{P}_n}{2}. \quad (9)$$

Die Fläche des N -Ecks besteht aus N gleichschenkligen Dreiecken, deren Fläche das halbe Produkt aus Grundseite (l_n) mal Höhe (M_n) ist, d.h.

$$A_N = \frac{1}{2} \sum_{n=0}^{N-1} \|\vec{l}_n\| \cdot \|\vec{M}_n\|. \quad (10)$$

☞ Berechnen Sie die Fläche des N -Ecks wie oben beschrieben, ohne jegliche **for**-Schleifen zu benutzen, ausser um den Wert von N zu iterieren. Setzen Sie für N die Werte 2^k , $\forall k = 2, \dots, 10$ ein. Plotten Sie dann die Resultate, ähnlich wie in Abb.4 dargestellt, und speichern Sie das Diagramm im PDF- und PNG-Format ab.

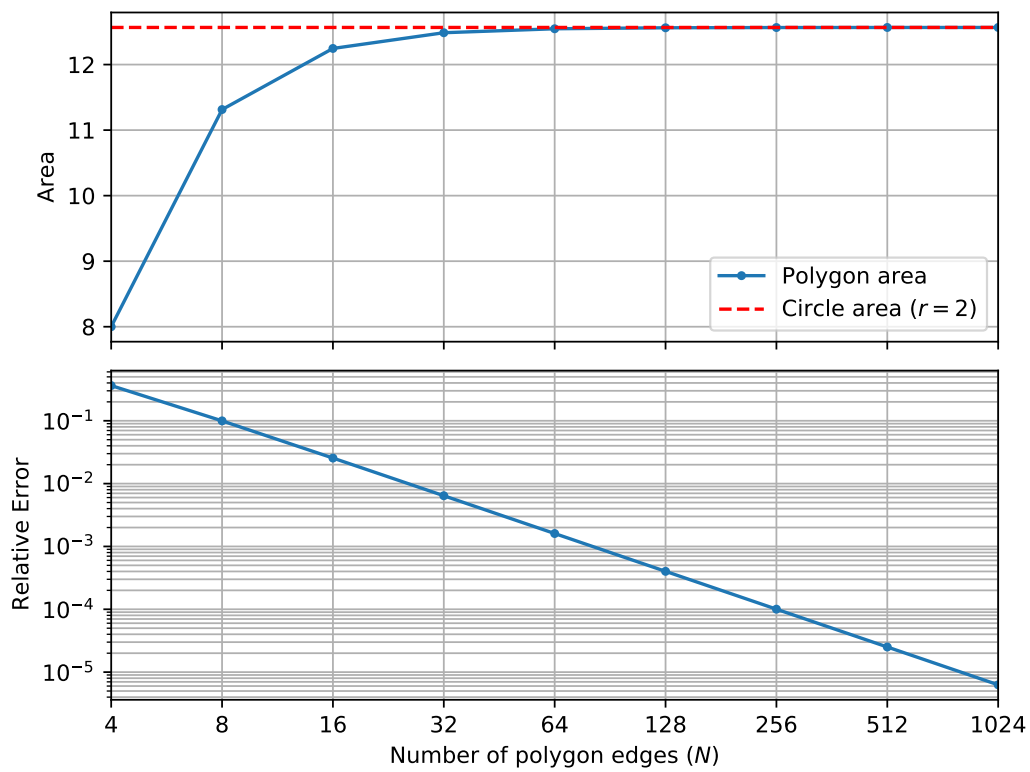


Abbildung 4: Approximation der Kreisfläche mittels einem N -Eck.

Hinweis: Benutzen Sie die Funktion⁵ `plt.xticks()` oder die Methoden^{6,7} `ax.set_xticks()` und `ax.set_xticklabels()` für die Nummerierung der x -Achse.

⁵https://matplotlib.org/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.xticks.html

⁶https://matplotlib.org/api/_as_gen/matplotlib.axes.Axes.set_xticks.html

⁷https://matplotlib.org/api/_as_gen/matplotlib.axes.Axes.set_xticklabels.html