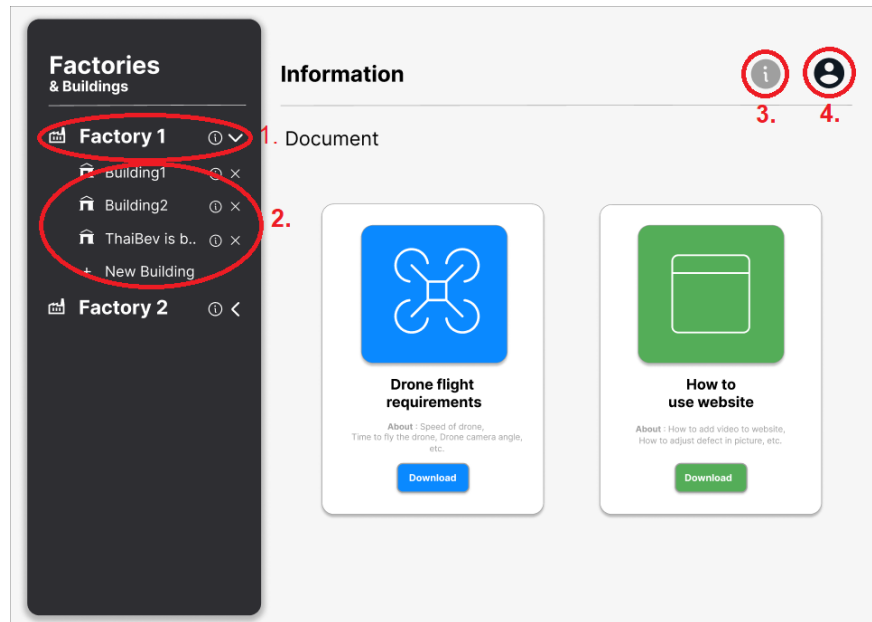


คู่มือการใช้งานเว็บไซต์

1. หน้าหลักหลังจากเข้าสู่ระบบ



รูปที่ 1.1 interface หน้าผู้ใช้งานหลังจากเข้าสู่ระบบ

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบจะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 1.1 โดยจะมีตามหมายเลขที่วงดังนี้

1.1. โรงงานของผู้ใช้งาน สามารถกดไอคอน i เพื่อดูรายละเอียดและแก้ไขได้

1.2. อาคารภายในโรงงาน สามารถกดไอคอน i ของแต่ละอาคารเพื่อดูรายละเอียดและแก้ไขได้ สามารถกดไอคอน x ของแต่ละอาคารเพื่อลบอาคารนั้นออกจากระบบได้ และสามารถกด New Building เพื่อสร้างอาคารใหม่ภายในโรงงานได้

1.3. คู่มือการใช้งานเว็บไซต์และวิธีการควบคุมโดรน

1.4. ดูหน้าโปรไฟล์ของผู้ใช้งาน สามารถเข้าไปเพื่อเปลี่ยนรหัสผ่านได้

2. หน้าโปรไฟล์ของผู้ใช้งาน

The screenshot shows a user profile interface. On the left is a sidebar with 'Factories & Buildings' and two factory entries. The main area is titled 'Profile' and contains a 'Change Password' section. The username is 'user no.1'. There are two password input fields: 'Old password' and 'New password', both with a 'Maximum 20 character' limit. Below the 'New password' field is a blue 'Enter' button. At the bottom right is a blue 'Logout' button with an arrow icon. Red circles and numbers 1 through 4 highlight these elements: 1. Old password field, 2. New password field, 3. Enter button, and 4. Logout button.

รูปที่ 2.1 interface หน้าโปรไฟล์ของผู้ใช้งาน

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าโปรไฟล์จะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 2.1 โดยจะมีตามหมายเลขที่วงดังนี้

2.1. ใส่รหัสผ่านเดิมเพื่อเปลี่ยนรหัสผ่าน

2.2. ใส่รหัสผ่านใหม่ที่ต้องการเพื่อเปลี่ยนรหัสผ่าน

2.3. เมื่อใส่ข้อมูลหมายเลข 1. และ 2. เรียบร้อยแล้วสามารถกดปุ่มนี้เพื่อทำการเปลี่ยนรหัสผ่าน

2.4. ปุ่มสำหรับการออกจากระบบ

3. หน้าสร้างอาคารใหม่

Factories & Buildings

- Factory 1
- Building1
- Building2
- ThaiBev is b..
- + New Building
- Factory 2

New Building

Enter your building detail :

Building Name :

Length : Meter

Width : Meter

Your building center location

Latitude :

Longitude :

Confirm

รูป 3.1 interface หน้าสร้างอาคารใหม่

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าการสร้างอาคารใหม่ภายในโรงงานจะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 3.1 โดยผู้ใช้งานจำเป็นต้องกรอกข้อมูลให้ครบทุกช่องจึงจะกด Confirm ได้ เพื่อสร้างอาคารได้สำเร็จ

4. หน้ารายละเอียดของอาคาร

The screenshot shows a web interface with a dark sidebar on the left titled 'Factories & Buildings'. It contains a list of buildings under 'Factory 1' (Building1, Building2, ThaiBev is b..) and a '+ New Building' button. The main area is titled 'Building Details' and contains a form for 'BuildingA'. The form fields are: Building Name (BuildingA), Building Length (143.42 Meter), Building Width (46.42 Meter), Building center location (Building latitude: 13.729058, Building longitude: 100.775088). A 'Config' button is at the bottom right.

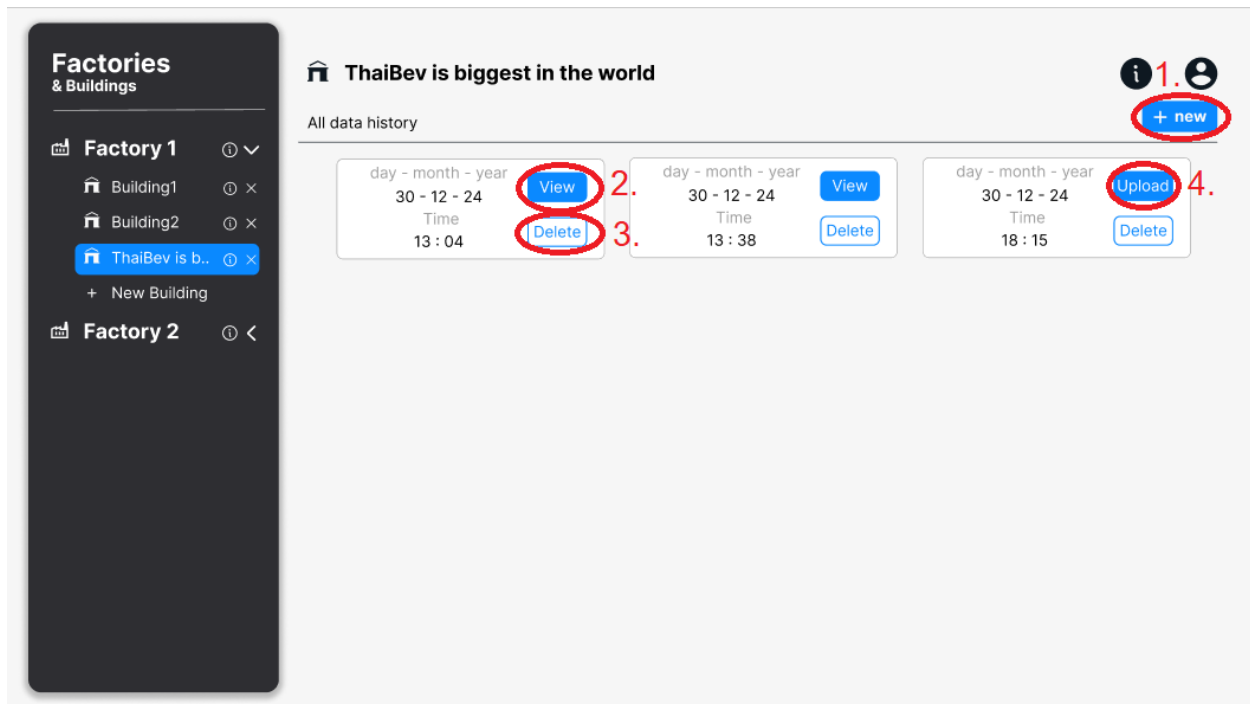
รูป 4.1 interface หน้ารายละเอียดของอาคาร

The screenshot shows the same web interface as Figure 4.1, but with updated values in the 'Building Details' form for 'BuildingA'. The updated values are: Building Name (BuildingA), Building Length (189.42 Meter), Building Width (46.42 Meter), Building center location (Building latitude: 56.729058, Building longitude: 201.775088). A 'Confirm' button is at the bottom right.

รูป 4.2 interface หน้ารายละเอียดของอาคาร เมื่อเริ่มแก้ไขข้อมูล

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้ารายละเอียดของอาคารจะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 4.1 โดยผู้ใช้งานสามารถกดปุ่ม Config เพื่อเริ่มแก้ไขข้อมูลอาคารได้ และเมื่อแก้ไขเรียบร้อยแล้วจะมีปุ่ม Confirm เพื่อยืนยันการแก้ไขข้อมูลของอาคารดังรูปที่ 4.2

5. หน้าอาคาร



รูป 5.1 interface หน้าอาคาร

เมื่อผู้ใช้งานกดเข้าอาคารจะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 5.1 โดยจะมีตามหมายเลขที่วงดังนี้

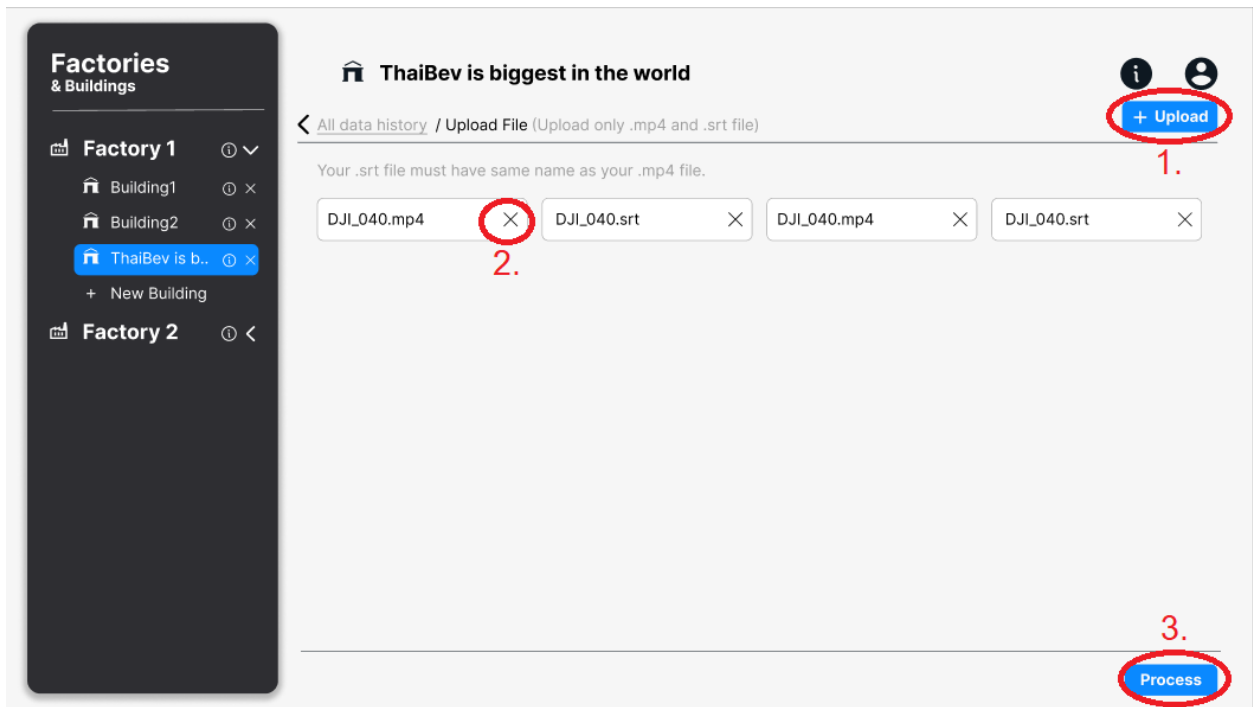
5.1. การสร้างประวัติการประมวลผลลังคา เมื่อกดสร้างจะแสดงเป็นการ์ดตามรูปภาพที่แสดงเป็นวัน เดือน ปี และเวลา

5.2. ผู้ใช้งานสามารถเข้าไปเพื่อดูผลลัพธ์การประมวลผลลังคาได้ด้วยการกดปุ่มนี้

5.3. ผู้ใช้งานสามารถลบประวัติการประมวลผลลังคาได้ด้วยการกดปุ่มนี้

5.4. เมื่อผู้ใช้งานสร้างประวัติการประมวลผลลังคาใหม่ขึ้นมา จะมีปุ่มนี้เพื่อเข้าไปอัปโหลดไฟล์ .mp4 และ .srt ที่ได้จากโครนตามเอกสารแนะนำการเก็บข้อมูลของโครน เพื่อเริ่มประมวลผลได้

6. หน้าอัปโหลดไฟล์



รูปที่ 6.1 interface หน้าอัปโหลดไฟล์

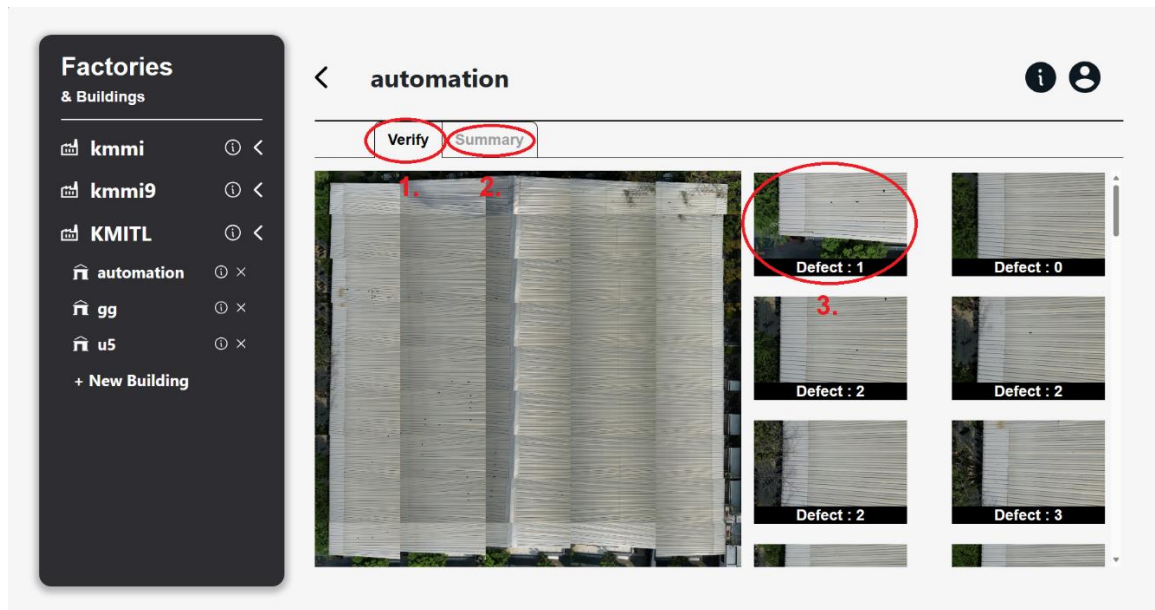
เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่มเข้ามาเพื่ออัปโหลดไฟล์จะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับ รูปที่ 6.1 โดยจะมีตามหมายเลขที่วงดังนี้

6.1. ผู้ใช้งานสามารถอัปโหลดไฟล์โดยการกดปุ่มนี้

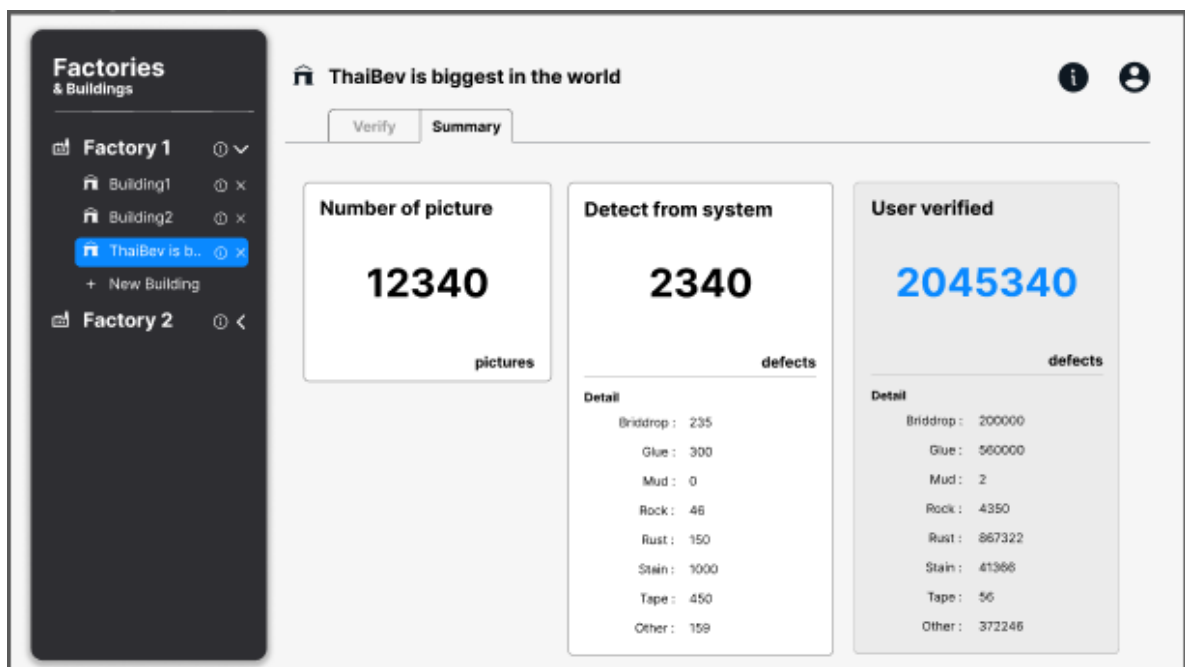
6.2. ผู้ใช้งานสามารถลบไฟล์ที่อัปโหลดไปโดยการกดปุ่มนี้

6.3. เมื่อผู้ใช้งานอัปโหลดไฟล์ครบเรียบร้อยแล้วสามารถกดปุ่มนี้เพื่อเริ่มการประมวลผลได้

7. หน้าผลลัพธ์การประมวลผล



รูปที่ 7.1 interface หน้าผลลัพธ์สำหรับการตรวจสอบ



รูปที่ 7.2 interface หน้าผลลัพธ์สำหรับการดูภาพรวม

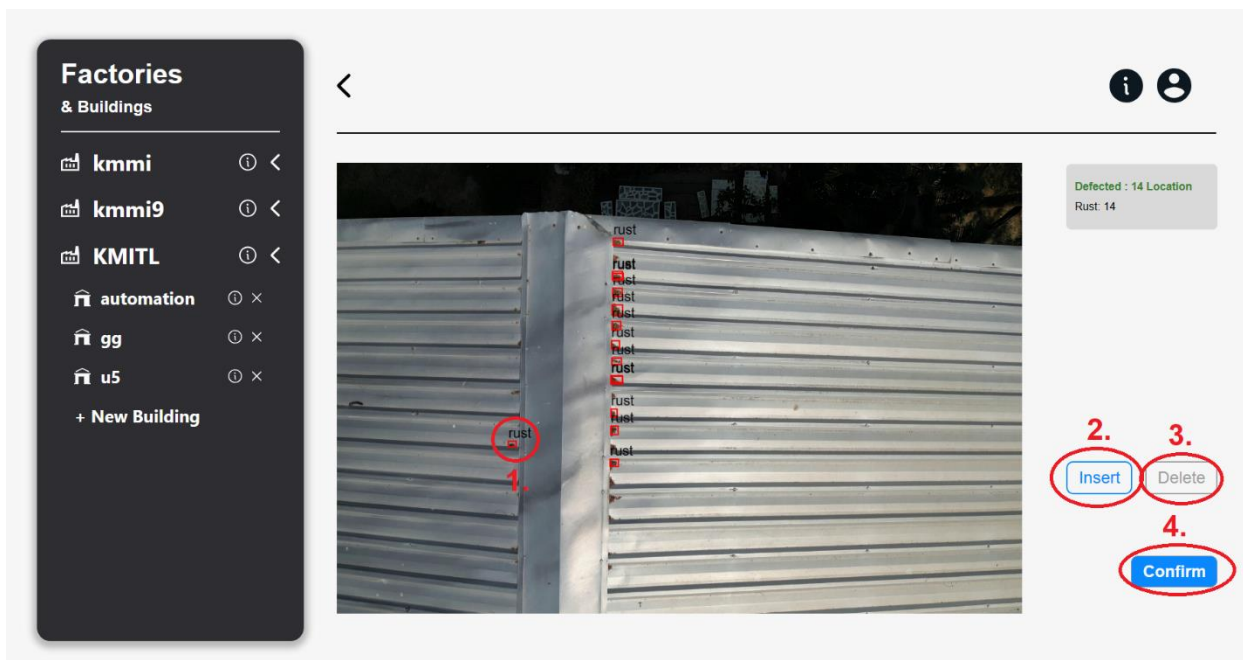
เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่มเข้ามาเพื่อดูผลลัพธ์จะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 7.1 โดยจะมีตามหมายเลขที่วงดังนี้

7.1. ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบตำแหน่งของจุดบกพร่องต่างๆบนหลังคาได้โดยกดปุ่มนี้และจะแสดงผลดังรูปข้างต้น

7.2. ผู้ใช้งานสามารถดูภาพรวมของจุดบกพร่องได้โดยการกดปุ่มนี้

7.3. ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบ ยืนยันและแก้ไขจุดบกพร่องของระบบได้โดยการกดที่ส่วนนี้

8. หน้าตรวจสอบ ยืนยันและแก้ไขจุดบกพร่อง



รูป 8.1 interface หน้าตรวจสอบ ยืนยันและแก้ไขจุดบกพร่อง

เมื่อผู้ใช้งานกดเข้ามาหน้าตรวจสอบ ยืนยันและแก้ไขจุดบกพร่องจะเห็น interface ลักษณะคล้ายกับรูปที่ 8.1 โดยจะมีตามหมายเลขที่วงดังนี้

8.1. ผู้ใช้งานสามารถกดเลือกจุดบกพร่องที่มีแล้วเพื่อปรับขนาดกรอบหรือลบออกได้เมื่อเห็นความผิดพลาดของระบบ

8.2. ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มจุดบกพร่องใหม่ได้ในจุดที่ระบบตรวจไม่พบ

8.3. ผู้ใช้งานใช้ปุ่มนี้ในการลบจุดบกพร่องที่เลือกออก

8.4. เมื่อผู้ใช้งานตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว สามารถกดปุ่มนี้เพื่อยืนยันการตรวจสอบได้