#### 第一周总结

第一部分:工作简要描述

第二部分: 各项工作实际完成情况及摘录

- 2.1 阅读官方资源网站,及官方提供的比赛说明文档等内容
- 2.2 做好相应先导知识学习(简要)
  - 2.2.1 进行简易语音合成实验,使用TTS工具进行简要语音合成工作
  - 2.2.2 进行简易语音合成实验,使用vocaloid等工具进行语音转换工作(此处尝试失败)
  - 2.2.3 进行PyTorch简易学习
- 2.3 第三部分: 论文集中相应资料的整理整合工作
- 2.4: 根据比赛提供的相应指标选取3篇论文作为后续算法复现的参考资源

第五部分:对下一阶段工作的展望

第六部分: 结语

## 第一周总结

学号: 16340074

姓名: 何自强

专业: 软件工程(电子政务方向)

内容:第一周工作总结及摘录

时间段: 2019年11月14日-2019年11月20日

**备注:** 所有工作数据,笔记,摘录等均放在https://github.com/understated-1/- 该仓库上,随时可查看,溯源。因为原先使用的github内容较杂,所以新注册了一个github账号

### 第一部分:工作简要描述

- 阅读官网资源网站,及官方提供的比赛说明文档等内容
- 做好相应先导知识学习(简要)
- 论文集中相关资料的整理整合工作
- 根据比赛提供的相应指标选取3篇论文作为后续算法复现的参考资源

### 第二部分: 各项工作实际完成情况及摘录

2.1 阅读官方资源网站,及官方提供的比赛说明文档等内容官方资源网站为: https://www.asvspoof.org/

官方比赛说明文档及后续赛事结果的详细结果为: https://arxiv.org/vc/arxiv/papers/1904/1904.05441v1.pdf

对给部分官方内容进行简要的总结如下:

ASVspoof比赛旨在为ASV(automatic speaker verification) 系统研究提供应对日 益先进的语音欺诈技术的方法,检验标准,并进行相应数据的整合工作。

在ASVspoof2013比赛中,赛事主要关注点在于倡导研究者之间通力合作,研究初步的检测指标,进行相应数据集的创设工作

在ASVspoof2015比赛中,赛事关注于两类语音篡改(合成)技术引起的欺诈案例,即语音合成技术(SS, speech synthesis)与语音转换技术(VC, voice conversion)

在ASVspoof2017 比赛中,赛事主要关注点转移至重放攻击(RA, replay attack) 部分,并进行相应检测指标,检测方法的探索

在ASVspoof2019比赛中,赛事主办方将前几届比赛的内容进行一次综合,将SS, VC, RA均纳入考虑范畴之内,将SS与VC归类于LA(logical access)部分,RA归类于PA(physical access)部分,对这两个子工作均创设相应数据集,并制定赛事的评测指标(t-DCF),集思广益,以求新方法,新方向的出现

数据集部分从黎师兄处已下载,由于过大,并未考虑将其放在github上

参考部分:

ASV spoof 2019: Future Horizons in Spoofed and Fake Audio Detection

IIIT-H Spoofing Countermeasures for Automatic Speaker Verification Spoofing and Countermeasures Challenge 2019

2.2 做好相应先导知识学习(简要)

大致简要(非常粗陋)地进行以下工作:

#### 2.2.1 进行简易语音合成实验,使用TTS工具进行简要语音合成工作

因为觉得需要进行相应检测工作,先要了解敌方的技术,所以尝试进行相应语音 合成工作

利用espeak工具进行简要的TTS转换,转换内容

- 字符串: 这里使用台词"just a joker"
- 中短篇长的短文:《基督山伯爵》(英文版)第一章内容(txt文本共 18kb)

实验利用espeak工作成功进行了上述两个TTS任务,并对合成数据进行简要数据描述,详细报告已放至github上,地址

https://github.com/understated-1/-/blob/master/进度计划/2019年11月14 日-2019年11月20日/语音合成实验/TTS/实验记录.pdf

# 2.2.2 进行简易语音合成实验,使用vocaloid等工具进行语音转换工作 (此处尝试失败)

尝试利用TTS工具后,进行语音转换工作的尝试,在知乎,stackoverflow等论坛上进行搜索,确定了下面几种方案:

- 使用utau工具进行语音转换工作
- 使用vocaloid工具进行语音转换工作

第一项方案,进行到一半的时候,发现utau与win10存在兼容性问题,且版本过于旧,安装,运行工作均无法正常进行,最后放弃。

第二项方案,经过较长时间摸索安装成功,但在音源及相应转换工作进行卡住,由于事件有限,此处就没有再进行下去

### 2.2.3 进行PyTorch简易学习

查阅相应论文,发现均出现大量利用神经网络进行相应检测分类工作,之前有简易学习过Tensorflow,但在部分地方卡住,在同学的介绍下,对另一个框架 PyTorch进行简易的学习。

使用教材为:王海玲,刘江峰译制的《PyTorch深度学习》,结合PyTorch文档 具体实操案例:

- 简易实现线性回归模型
- 参照教程相应内容,模仿着实现简单的全连接神经网络的模型建立,数据导入,训练,评测工作,并运行简易的CNN给出的样例代码

笔记内容见github:

https://github.com/understated-1/-/blob/master/进度计划/2019年11月14日-2019年11月20日/PyTorch简要学习/PyTorch文档阅读.md

这里简要对PyTorch文档的Tensor部分文档进行学习

#### 2.3 第三部分:论文集中相应资料的整理整合工作

对提供的论文集,利用关键词搜索,进行ASVspoof相关论文进行第一次初筛,然后根据涉及的欺诈技术进行分类为LA及PA,该文档已提交至微信群内,github上也有相应整合后文件。

https://github.com/understated-1/-/tree/master/进度计划/2019年11月14日-2019年11月20日/论文整合/整理

筛选流程与方法比较粗糙,若有错漏,后期再修改

# **2.4:** 根据比赛提供的相应指标选取3篇论文作为后续算法复现的参考资源

选取以下三篇论文,后期可能会做出修改:

- 论文1:
- 标题: Residual Neural Networks for Audio Spoofing Detection
- 作者: Moustafa Alzantot, Ziqi Wang, Mani B. Srivastava
- 选取理由:学习相应神经网络知识,及相应建模知识,且 作者已于github开源相应代码,可参考学习
- 论文2:
- 标题: IIIT-H Spoofing Countermeasures for Automatic Speaker Verification Spoofing and Countermeasures Challenge 2019
- 作者: KNRK Raju Alluri, Anil Kumar Vuppala
- 选取理由: 粗略看abstract感觉有之前做的提取MDCT系数 用于检测相应篡改的案例的影子,而且可以加深对相应内 容的理解
- 论文3:
- 暂未定

第三篇论文还并未确定, 在后续的总结报告中会给出

### 第五部分:对下一阶段工作的展望

进行以下工作:

- 对论文1进行较为详尽的阅读,理解
- 对给出的开源代码进行阅读,理解,运行,检测,检验
- 尝试对开源代码进行修改,或自己进行相应内容的实现工作
- 以上部分均做出较为详尽的阅读报告,实验报告

#### 第六部分:结语

以上为第一周内容的学习总结记录,若有不当的地方,还望老师指出,所有工作均放置于github上,可随时查阅进度。