



# 符号学习简介

## 非经典逻辑与近似推理

(Press ? for help, n and p for next and previous slide)

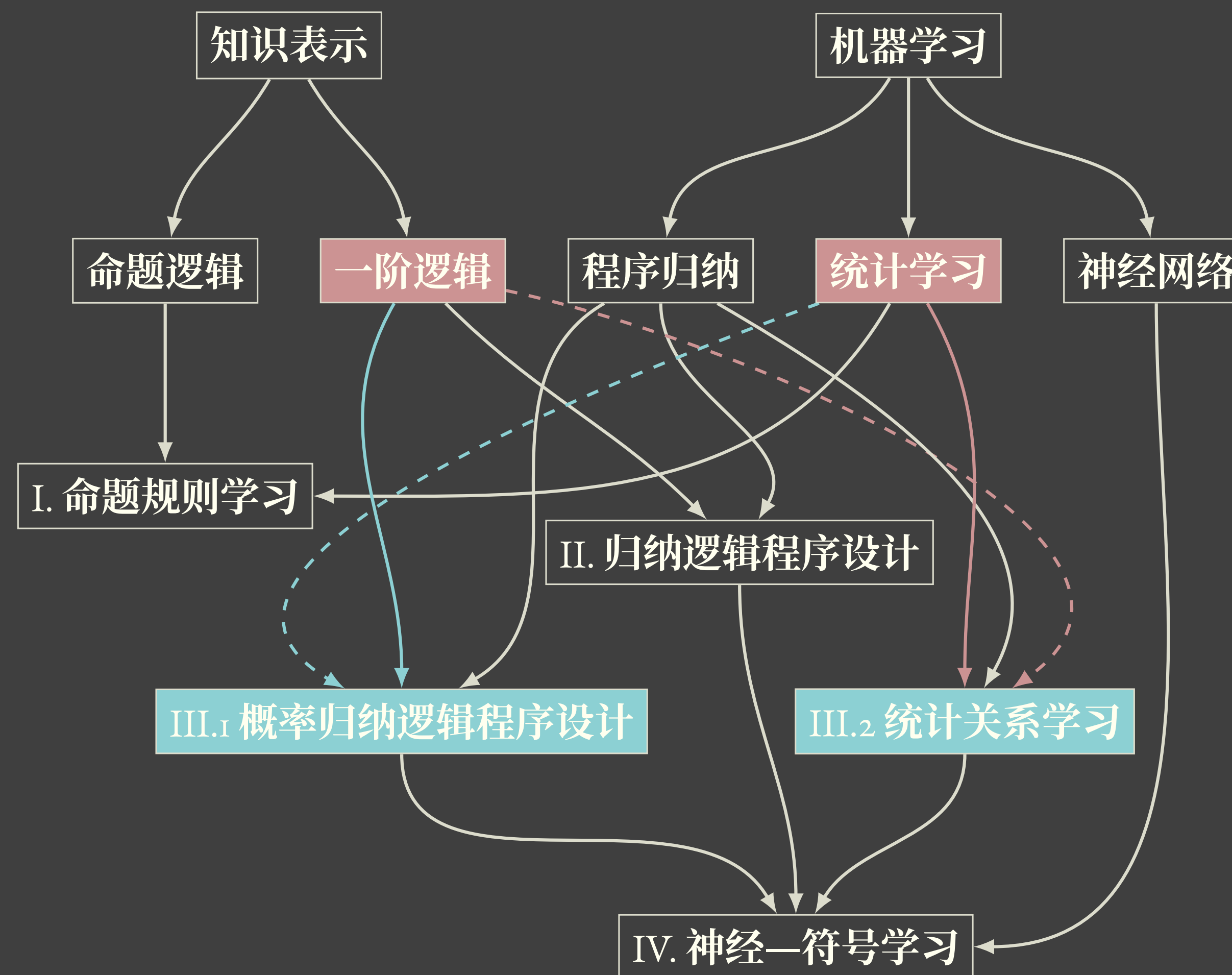
戴望州

南京大学智能科学与技术学院

2025年-秋季

<https://daiwz.net>

# 路径图





# 符号学习简介 · 非经典逻辑与近似推理

1. 近似推理
2. 多值逻辑
3. 模糊逻辑



Łukasiewicz: “明年12月21日中午我将在华沙”



“以后我会成为学者”



“如果我会成为学者，大家一定会高兴的”



“如果我会成为**比较厉害**的学者，  
大家一定会**比较**高兴的”



“如果扬声器有**比较严重**的交流声，  
则滤波电容**多半失效**了”





“如果扬声器有**不太严重**的交流声，  
则滤波电容**可能容量不足**了”



真值指派的结果不再只是  $\{True, False\}$  之中二选一。



在数学上应该如何刻画？



# 泛代数

设  $A$  为非空集，则：

1.  $A$  上的 0 元运算是  $A$  中的一个**元素**；
2.  $A$  上的  $n$  元运算 ( $n \geq 1$ ) 是  $A$  中的一个  $n$  元**函数**  $f : A^n \mapsto A$ ；

设  $\Omega$  是非空集， $N$  是非负整数集， $ar : T \mapsto N$  是映射，则称  $(\Omega, ar)$  为**型** ( type, or signature )。有时把它简记为  $\Omega$ 。

设  $\Omega$  为型， $A$  为非空集。如果对每个  $t \in \Omega$  有一个  $ar(t)$  元函数  $t_A : A^{ar(t)} \mapsto A$ ，则称  $A$  为  $\Omega$  型**泛代数**。当  $t \in \Omega_n$  时， $t_A$  是  $\Omega$  泛代数  $A$  上的  $n$  元函数，其中 0 元运算即为  $A$  中的元素。



设  $\Omega = \{\top, \perp, \vee, \wedge\}$ ,  $\Omega_0 = \{\top, \perp\}$ ,  $\Omega_2 = \{\vee, \wedge\}$ , 则任一有界格 (Lattice)  $L$  都是一个  $\Omega$  型泛代数,  $\top_L$  和  $\perp_L$  分别是  $L$  上的最大、最小元,  $\vee_L$  和  $\wedge_L$  分别是  $L$  中的上、下确界运算。



布尔代数具有以下性质：

1. 是一个完备格：
  - » 有偏序、最大元、最小元；
  - » 函数为上确界运算、下确界运算；
  - » 任意子集均存在上下确界；
2. 有补运算 $\neg$ ；
3. 是分配格（即满足de Morgan律）；



设  $A$  和  $B$  都是具有同一型  $\Omega$  的泛代数,  $\varphi : A \mapsto B$  是映射, 若

1. 对每个 0 元函数  $t \in \Omega_0$ , 对任意  $t_A$  存在  $t_B$  令  $\varphi(t_A) = t_B$
2. 对每个  $n$  元函数  $t \in \Omega_n, n \geq 1$ , 对任意  $A$  中  $n$  个元素  $a_1, \dots, a_n$  有
$$\varphi(t_A(a_1, a_2, \dots, a_n)) = t_B(\varphi(a_1), \varphi(a_2), \dots, \varphi(a_n))$$

则称  $\varphi$  为从  $A$  到  $B$  的一个  $\Omega$  型同态。如果  $\varphi$  即单又满, 则称其为  $\Omega$  型同构。



1. 逻辑语言是由  $S = \{p_1, p_2, \dots\}$  生成的  $\Omega = \{\neg, \rightarrow\}$  型**自由代数**。
2. 真值指派  $v$  是将以上自由代数映射至布尔代数的  $\Omega$  型同态。





否定排中律:  $v(p \vee \neg p) \neq \top$



真值指派所使用的格（赋值格）是布尔代数的**扩张**

› 即布尔代数应当是近似推理方法赋值格的一个**子代数**



# 用于近似推理的非经典逻辑

---

- › 模态逻辑 (Modal Logic) : 通过模态词来限定真值
- › 多值逻辑 (Many-valued Logic) :  $L = \{0, I_1, I_2, \dots, 1\}$  (赋值格为有限或可数个真值)
- › 模糊逻辑 (Fuzzy Logic) :  $L = [0, 1]$  (赋值格为连续值)
- › 概率逻辑 (Probabilistic Logic) : 使用概率论作为语义基础
- › .....



# 符号学习简介 · 非经典逻辑与近似推理

1. 近似推理
2. 多值逻辑
3. 模糊逻辑



- › 7是素数
- › 9是素数
- › 11是水仙花
- ›  $\top$ : 真、true、T、1
- ›  $\perp$ : 假、false、F、0
- ›  $I$ : 不确定、indeterminate、I、1/2

# ŁUKASIEWICZ 的三值系统 $L_3$



$p$	$\neg p$
T	F
I	I
F	T



# ŁUKASIEWICZ 的三值系统 $L_3$

第一列为 $p$ 的真值，第一行为 $q$ 的真值：

$p \vee q$	T	I	F
T	T	T	T
I	T	I	I
F	T	I	F



# ŁUKASIEWICZ 的三值系统 $L_3$

第一列为 $p$ 的真值，第一行为 $q$ 的真值：

$p \wedge q$	T	I	F
T	T	I	F
I	I	I	F
F	F	F	F





# ŁUKASIEWICZ 的三值系统 $L_3$

第一列为  $p$  的真值，第一行为  $q$  的真值：

$p \rightarrow q$	T	I	F
T	T	I	F
I	T	T	I
F	T	T	T



# ŁUKASIEWICZ 的三值系统 $L_3$

1. 是二值布尔逻辑的直接扩充
2. MP 规则成立、de Morgan 律成立
3. 连接词的语义：
  - »  $p \vee q = (p \rightarrow q) \rightarrow q$
  - » 实质蕴涵

$$p \rightarrow q = \begin{cases} \neg p \vee q, & (p, q) \neq (I, I) \\ T, & (p, q) = (I, I) \end{cases}$$



# $L_3$ 中的模态词

› 必然  $\Box$ :

$p$	$\Box p$
T	T
I	F
F	F

› 或然  $\Diamond$ :

$p$	$\Diamond p$
T	T
I	T
F	F

# $L_3$ 中的定理

---



›  $p \rightarrow (q \rightarrow p)$

›  $p \vee \neg p$

›  $\neg(p \rightarrow \neg p) \vee \neg(\neg p \rightarrow p)$



二值逻辑中许多定理（重言式）不再是多值逻辑里的重言式。于是我们称：

- › 真值恒为  $T$  的成为**重言式**
- › 真值恒大于  $F$  的成为**准重言式**



# KLEENE 的三值系统 $K_3$

仅蕴涵算子与  $L_3$  不同:

$p \rightarrow q$	T	I	F
T	T	I	F
I	T	I	I
F	T	T	T



# $K_3$ 中的准重言式

---

$K_3$  中有  $p \vee q = \neg p \rightarrow q$  以及  $p \rightarrow q = \neg p \vee q$ , 因此  $K_3$  可看作仅含有连接词  $\neg$  与  $\rightarrow$ 。

**定理：**  $K_3$  中的准重言式与二值逻辑中的的重言式一致。



# ŁUKASIEWICZ 的 $n$ 值系统 $L_n$

将赋值格由  $\{T, I, F\}$  推广为含有  $n$  个元素的线性序集:

$$L = \{0, \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-2}, 1\},$$

其中 0 表示假, 1 表示真, 且

$$\alpha_0 = 0 < \alpha_1 < \dots < \alpha_{n-2} < \alpha_{n-1} = 1$$

一般定义它们为  $[0, 1]$  区间的  $n$  等分点, 这时有:

- >  $\neg\alpha = 1 - \alpha$
- >  $\alpha \wedge \beta = \min\{\alpha, \beta\}$
- >  $\alpha \vee \beta = \max\{\alpha, \beta\}$
- >  $\alpha \rightarrow \beta = \min\{\neg\alpha + \beta, 1\}$





# $L_n$ 的子代数

$L_n$  是  $(\neg, \vee, \rightarrow)$  型代数，设  $M$  是  $L_n$  的非空子集，如果  $M$  关于运算  $(\neg, \vee, \rightarrow)$  封闭，则称  $M$  是  $L_n$  的子代数。

$L_n$  是  $L_{2n-1}$  的子代数。二值逻辑代数  $C_2$  是  $L_k, k > 2$  的最小子代数。

**定理：** 设  $L_n$  是  $L_m$  的子代数，  $T(L_n)$  代表  $L_n$  中所有的重言式，那么有：

$$T(L_m) \in T(L_n)$$



# $L_n$ 的子代数

---

如果  $L_n$  不是  $L_m$  的子代数，则重言式之间没有以上关系。比如令  $m = 4, n = 3$ :

- ›  $A = ((p \rightarrow \neg p) \wedge (\neg p \rightarrow p)) \rightarrow (\neg p \vee p),$
- ›  $B = \neg p \vee ((p \rightarrow \neg p) \rightarrow (\neg p \rightarrow p))$



**定义：** 设  $A$  是  $S$  生成的自由代数中  $F(S)$  的公式， $L$  是某种线性序的  $n$  值系统， $\alpha \in L$ 。如果对每个赋值  $v : F(S) \mapsto L$  恒有  $v(A) \geq \alpha$ ，则称  $A$  为  $\alpha$  重言式。



# 其它赋值格上的算子

---

一般而言,  $\alpha, \beta \in [0, 1]$  时:

- ›  $\neg\alpha = 1 - \alpha$
- ›  $\alpha \vee \beta = \max\{\alpha, \beta\}$
- ›  $\alpha \wedge \beta = \min\{\alpha, \beta\}$
- › 但是在多值逻辑赋值格上对蕴涵  $\alpha \rightarrow \beta$  的定义则多种多样



# 赋值格上的蕴涵算子

多值逻辑系统赋值格上各家对 $\alpha \rightarrow \beta$ 的定义:

算子	定义
Zadeh 算子	$\neg\alpha \vee (\alpha \wedge \beta)$
Łukasiewicz 算子	$(\neg\alpha + \beta) \wedge 1$
Mamdani 算子	$\alpha \wedge \beta$
Gaines-Rescher 算子	1 if $\alpha \leq \beta$ ; 0 if $\alpha > \beta$
Reichenbach 算子	$\neg\alpha + \alpha \cdot \beta$
Gödel 算子	1 if $\alpha \leq \beta$ , $\beta$ if $\alpha > \beta$
Goguen 算子	1 if $\alpha = 0$ , $\frac{\beta}{\alpha} \wedge 1$ if $\alpha > 0$
Yager 算子	$\beta^\alpha$
Kleene-Dienes 算子	$\neg\alpha \vee \beta$



# DUBOIS-PRADE 条件

直觉上，多值逻辑中蕴涵算子应当满足的10个条件：

1.  $\alpha \leq \gamma$  时,  $\alpha \rightarrow \beta \geq \gamma \rightarrow \beta$
2.  $\beta \leq \gamma$  时,  $\alpha \rightarrow \beta \leq \alpha \rightarrow \gamma$
3.  $0 \rightarrow \beta = 1$
4.  $1 \rightarrow \beta = \beta$
5.  $\alpha \rightarrow \beta \geq \beta$
6.  $\alpha \rightarrow \alpha = 1$
7.  $\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma) = \beta \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma)$
8.  $\alpha \rightarrow \beta = 1$  当且仅当  $\alpha \leq \beta$
9.  $\alpha \rightarrow \beta = \neg \beta \rightarrow \neg \alpha$
10.  $\alpha \rightarrow \beta$  关于  $\alpha, \beta$  连续



# 符号学习简介 · 非经典逻辑与近似推理

1. 近似推理
2. 多值逻辑
3. 模糊逻辑

# 模糊逻辑 ( Fuzzy Logic )

---



1. 将命题的真值指派扩充为  $[0, 1]$  区间的连续值;
2. 利用模糊算子 ( Fuzzy operators ) 对公式进行推理。





经典逻辑中我们有肯定前件（MP）和演绎定理：

$$\frac{A \rightarrow B \quad A}{B}$$

# 模糊推理的基本思想

---



如果出现这样的情况：

$$\frac{A \rightarrow B \quad A'}{B'}$$

它还成立吗？



# 模糊推理的基本思想

---

模糊逻辑中，确实会出现这样的情况：

$$\frac{R(A, B) \quad A'}{B'}$$

其中  $A'$  和  $B'$  分别是对  $A$  与  $B$  在某种“程度”上的描述。



# 模糊集 ( FUZZY SET )

---

**定义：** 给定一个论域  $U$ ，那么从  $U$  到单位区间  $[0, 1]$  的一个映射  $\mu_A : U \mapsto [0, 1]$  称为  $U$  上的一个模糊集，或  $U$  的一个模糊子集。

- › 模糊集可以记为  $A$
- › 映射（函数） $\mu_A(\cdot)$  或简记为  $A(\cdot)$  叫做模糊集  $A$  隶属函数
- › 对于每个  $x \in U$ ， $\mu_A(x)$  叫做元素  $x$  对模糊集  $A$  的隶属度。

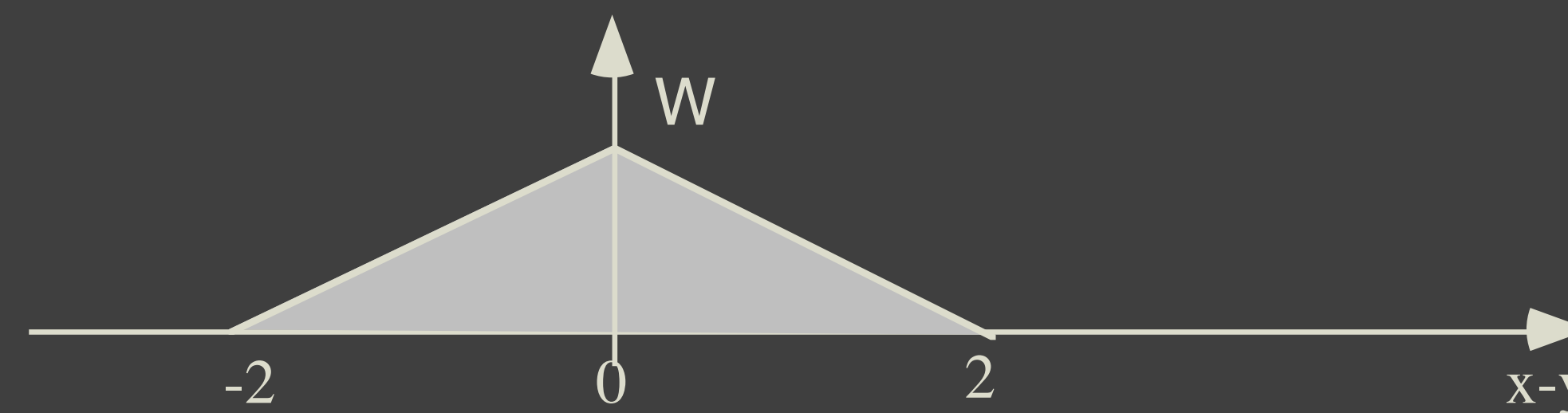
$X$  离  $Y$  很近  
 $X$  离 3 很近  

---

 $Y$  离 3 很近



$X$  离 3 很近



$X-Y$  离 0 很近



# 模糊推理的CRI方法

$$\{A \rightarrow B\} \cup \{A'\} \vdash_{\text{fuzzy}} B'$$

对于上面的问题，模糊逻辑中采用合成推理（compositional rule of inference, CRI）方法：

1. 将命题用模糊集表示（模糊化），例如  $A, A' \in \mathfrak{F}(X)$ ,  $B, B' \in \mathfrak{F}(Y)$
2. 把蕴涵式  $A \rightarrow B$  转化为一个  $X \times Y$  上的模糊关系  $R : X \times Y \mapsto [0, 1]$ ，例如 Zadeh 蕴涵算子

$$R(x, y) = A'(x) \vee (A(x) \wedge B(y))$$

3. 把给定的  $A'(x)$ （即输入）与上一步中的模糊集做合成即得到输出  $B' = A' \circ R$ 。Zadeh 的合成算法是：

$$\begin{aligned} B &= \sup_{x \in X, y \in Y} [A'(x) \wedge R(x, y)] \\ &= \sup_{x \in X, y \in Y} \{A'(x) \wedge [A'(x) \vee (A(x) \wedge B(y))]\} \end{aligned}$$



## T-NORM

在模糊推理中除了蕴涵以外，还有许多对合取 ( $\wedge$ ) 的定义方式。它们统称为“三角范数” (triangular-norm, t-norm)，是一种  $[0, 1] \times [0, 1] \mapsto [0, 1]$  的映射，需满足如下条件：

1. 有界：  $T(0, 0) = 0, T(a, 1) = T(1, a) = a$
2. 单调：  $(a \leq c \wedge b \leq d) \rightarrow T(a, b) \leq T(c, d)$
3. 对称：  $T(a, b) = T(b, a)$
4. 结合律：  $T(a, T(b, c)) = T(T(a, b), c)$

例如：

- › Łukasiewicz T范数：  $T(x, y) = \min\{x, y\}$
- › 概率T范数：  $T(x, y) = xy$ 
  - » 若定义  $\neg x = 1 - x$ ，则  $x \vee y$  就是 noisy-or
- › 有界T范数：  $T(x, y) = \max\{0, x + y - 1\}$

# 到底什么是模糊推理？

---



模糊推理的数学本质只是  
在模糊集上定义的某种映射





# 连续化逻辑的根本问题

若  $S$  为无限集,  $F(S)$  为由它生成的  $(\neg, \vee, \rightarrow)$  型自由代数,  $[0, 1]$  上的运算  $\rightarrow$  由某个连续蕴涵算子确定,  $\Sigma$  是若干赋值  $v: F(S) \mapsto [0, 1]$  的集合,  $A, B \in F(S)$ ,  $\alpha \in (0, 1]$ , 定义:

- 称对每个真值指派  $v$ ,  $v(A) \geq \alpha, v(A \rightarrow B) \geq \alpha$  推得  $v(B) \geq \alpha$  的规则为  $\Sigma$  中的  $\alpha$ -MP 规则 (严格大于则称为  $\alpha^+$ )。
- 称对每个真值指派  $v$ ,  $v(A \rightarrow B) \geq \alpha, v(B \rightarrow C) \geq \alpha$  推得  $v(A \rightarrow C) \geq \alpha$  的规则为  $\Sigma$  中的  $\alpha$ -HS 规则 (严格大于则称为  $\alpha^+$ )。



# 连续逻辑与经典逻辑不兼容

**定理：** 设  $R(x, y)$  关于  $y$  不减， $v(A \rightarrow B)$  由  $R(v(A), v(B))$  定义。如果有  $A, B \in F(S)$  以及  $v \in \Sigma$  使  $v(A) = \frac{1}{2}, v(B) = 0$ ，则以下两个条件不能同时成立：

1.  $\frac{1}{2}^+$ -MP 规则与  $\frac{1}{2}^+$ -HS 规则成立
2. 以下三条经典逻辑公理均为  $\frac{1}{2}^+$  重言式：

- » (L1)  $A \rightarrow (B \rightarrow A)$
- » (L2)  $(A \rightarrow (B \rightarrow C)) \rightarrow ((A \rightarrow B) \rightarrow (A \rightarrow C))$
- » (L3)  $(\neg B \rightarrow \neg A) \rightarrow (A \rightarrow B)$

大部分情况下，如果要令  $\frac{1}{2}^+$ -MP 规则与  $\frac{1}{2}^+$ -HS 规则成立，则必须放弃公理 L2

- › 显然，因为随着蕴涵关系的传递，真值会衰减
- › 因此多值/连续逻辑不再有经典逻辑里“蕴涵”对于“有效性”的保障



# 小结



# 非经典逻辑部分小结

---

1. 逻辑和赋值可看作泛代数之间的同态映射
2. 非经典逻辑是对布尔代数的延拓
  - » 基本无法做到无损扩充
3. 公式的真值也被连续化后，“entailment”不再能保证“validity”