



TP 10 – STRING I

Aclaración: Para resolver los ejercicios debe proponer el algoritmo sin el uso de funcionalidades (funciones) aportadas por el propio lenguaje o librerías externas.

Consignas:

1. Escriba un script que lea una secuencia de caracteres terminada en “punto” e informe la cantidad de caracteres leídos.
2. Escriba un script que lea una secuencia de caracteres terminada en “punto” e informe la cantidad de letras 'f' leídas.
3. Escriba un script que lea una secuencia de caracteres terminada en “punto” e informe la cantidad de letras 'v' leídas seguidas por una 'a'.
4. Hacer un script que permita leer una secuencia de caracteres terminada en “punto” e informe la cantidad de palabras que tiene.
5. Hacer un script que permita contar la cantidad de palabras que tienen más de tres caracteres.
6. Hacer un programa que permita contar la cantidad de palabras que comienzan con “P” de una cadena de caracteres.
7. Hacer un script que permita contar la cantidad de palabras que finalice con “A” de una cadena de caracteres.
8. Hacer un script que dado una cadena de caracteres genera una nueva cadena con todas las palabras que comienzan con el carácter “A” y finalizan con el carácter “R”.
9. Hacer un script que dado una cadena de caracteres genera una nueva cadena con todas las palabras que comienzan con un carácter específico ingresado por el usuario.
10. Hacer un script que dado una cadena de caracteres genera una nueva cadena con todas las palabras que comienzan y finalizan con los caracteres ingresados por el usuario.