

[До головного змісту](#)

Бокова панель

 [ВНС НУЛП](#) [ВНС НУЛП](#)

- [Українська \(uk\)](#)
[Українська \(uk\)](#), [English \(en\)](#)

- [0](#)
0

Notifications

You have no notifications

[See all](#)

- [Вікторія Паляниця](#)



[Інформаційна сторінка](#)

[Про користувача](#) [Оцінки](#) [Повідомлення](#) [Уподобання](#)

[Вихід](#)

Комп'ютерна графіка

1. [Інформаційна сторінка](#)
2. Мої курси
3. [Комп'ютерна графіка](#)
4. [Загальне](#)
5. [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато Tuesday 1 December 2020 10:30 AM

Стан Завершено

Завершено Tuesday 1 December 2020 10:49 AM

Витрачено часу 18 хв 45 сек

Оцінка Ще не оцінено

Питання 1

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Акценти у композиції елементів ui-дизайну можна розставити з допомогою мінус-простору.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно
☐ Неправильно

Питання 2

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Крива Без'є використовується для

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. растеризації
- ☐ b. оптимізації палітри кольорів
- ☒ c. апроксимації форм
- ☒ d. моделювання руху
- ☐ e. стиснення зображень

Питання 3

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Закон Фіттса використовують для організації «клікабельності» елементів.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно
- ☐ Неправильно

Питання 4

Завершено

Макс. оцінка до 3,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання



1. Ні

Питання 5

Частково правильно

Балів 0,75 з 2,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Крива Без'є є

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. замкнутою кривою
- ☐ b. нескінченою кривою
- ☐ с. недетермінованою кривою
- ☒ d. гладкою кривою
- ☒ e. прикладом афінних перетворень
- ☐ f. представлена многочленом

Питання 6

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Рекурсивні фрактали - це інша назва для алгебраїчних фракталів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно

Питання 7

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Вкажіть рекомендований мінімально допустимий розмір шрифтів (число px) для десктопів

Відповідь:

Питання 8

Завершено

Макс. оцінка до 5,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є не максимально насичений і інтенсивний.
2. Вказати білий колір в адитивному просторі.
3. Вказати яскравий колір у субтрактивному просторі, що відповідає пігменту з нульовим значенням у перцепційному просторі.

1.(0,0,1)

2. У адитивному просторі RGB білий це відсутність змішування червоного, зеленого та синього

3.

Питання 9

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

VUI - це інтерфейс на основі жестів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
☒ Неправильно

Питання 10

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Що характеризує bpr?

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. кількість можливих кольорів у растрі
☐ b. формат файлу
☐ c. кількість фактичних кольорів у растрі
☐ d. відстань між пікселями
☐ e. розмір растру

Питання 11

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

 Не поміченоВідмітити питання

Текст питання

Вкажіть розмір (число) основного тексту, який рекомендується за емпіричним правило, якщо відомо, що розмір заголовку 24 px

Відповідь: 12 рх

Питання 12

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

 Не помічено Відмітити питання

Текст питання

Інша назва геометричних фракталів конструктивні

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
☒ Неправильно

Питання 13

Частково правильно

Балів 1,00 з 2,00

 Не помічено Відмітити питання

Текст питання

Папороть Барнслі - фрактал, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. належить до рандимізованих фракталів
☒ b. належить до IFS-фракталів
☐ c. використовує нелінійні процеси
☐ d. використовує афінні перетворення
☐ e. належить до детермінованих фракталів
☒ f. належить до недетермінованих фракталів

Питання 14

Завершено

Макс. оцінка до 2,00

 Не помічено Відмітити питання

Текст питання

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (обчислення не потрібно проводити, зекономте час)

лінійної адреси пікселя (75, 46) у растрі 740x420. Піксель (0,0) має номер 0.

$n*j+i \rightarrow 740*46+75$

[Завершити перегляд](#)

[◀ Список питань до КР№1](#)

Перейти до...

[Тест1 \(повторне вивчення\) ▶](#)

[Пропустити Перехід по тесту](#)

Перехід по тесту

[Питання 1 На цій сторінці](#) [Питання 2 На цій сторінці](#) [Питання 3 На цій сторінці](#) [Питання 4 На цій сторінці](#) [Питання 5 На цій сторінці](#) [Питання 6 На цій сторінці](#) [Питання 7 На цій сторінці](#) [Питання 8 На цій сторінці](#) [Питання 9 На цій сторінці](#) [Питання 10 На цій сторінці](#) [Питання 11 На цій сторінці](#) [Питання 12 На цій сторінці](#) [Питання 13 На цій сторінці](#) [Питання 14 На цій сторінці](#)
[Показати одну сторінку за раз](#)[Завершити перегляд](#)

Контакти

Messages selected: 1

[Контакти 0](#)



Налаштування

- [Контакти](#)
- [Requests 0](#)

No contacts

No contact requests

Contact request sent

Блок	Unblock	Видалити	Додати	Видалити	Видалити	Send contact request
Accept and add to contacts	Decline	Скасувати				

Starred ()

No starred conversations

Group ()

No group conversations

Private ()

No private conversations

Контакти

Non-contacts

Load more

Повідомлення

Load more

Без результатів

Шукати людей та повідомлення

Privacy

You can restrict who can message you

- ☐ My contacts only
- ☐ My contacts and anyone in my courses

Notification preferences

Основне

- ☐ Use enter to send

Write a message...

Delete selected messages

Send contact request

You have blocked this user.

Unblock user

You are unable to message this user

[Комп'ютерна графіка](#)

[Учасники](#)

[Відзнаки](#)

[Компетентності](#)

[Журнал оцінок](#)

[Загальне](#)

[РОЗДІЛ 1. Лекція 1](#)

[РОЗДІЛ 1. Лекція 2](#)

[Розділ 1. Лекція 3.](#)

[РОЗДІЛ 1. Лекція 4](#)

[РОЗДІЛ 1. Лекція 5](#)

[РОЗДІЛ 1. Лекція 6](#)

[РОЗДІЛ 1. Лекція 7](#)

[Розділ 2. Лекція 8](#)

[Розділ 2. Лекція 9](#)

[Розділ 2. Лекція 10](#)

[Розділ 2. Лекція 6](#)

[Розділ 2. Лекція 7](#)

[Лекція 8](#)

[Тема 14](#)

[Тема 15](#)

[Інформаційна сторінка](#)

[Головна сторінка](#)

[Календар](#)

[Особисті файли](#)

[Мої курси](#)

[Бізнес-планування та управління проектами \[02320\]](#)

[Фізичне виховання: дистанційне навчання. Частина 1](#)

[Фізичне виховання: спеціальні медичні групи «А» Частина 1](#)

[Аналіз вимог до програмного забезпечення](#)

[Бази даних, Бази даних \(курсова робота\).](#)

[Комп'ютерна графіка](#)

Ви зайшли під ім'ям [Вікторія Паляниця](#) ([Вихід](#))

[КГ ПЗ ПІ-313](#)

- [Українська \(uk\).](#)
- - [Українська \(uk\).](#)
 - [English \(en\).](#)

[Data retention summary](#)
[Get the mobile app](#)

From: Saved by Blink
Sent: Tuesday, December 1, 2020 8:54 AM
Subject: Контрольна №1 (25 балів): Attempt review

[До головного змісту](#)

Бокова панель

Микола Шередько



Комп'ютерна графіка

[Інформаційна сторінка](#)

[2.Мої курси](#)

[3.Комп'ютерна графіка](#)

[4.Загальне](#)


[5.Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 10:30 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 10:50 AM
Витрачено часу	19 хв 14 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Відмітити питання

Текст питання


Прізвище автора інтерактивної КГ

Відповідь: Сазерленд

Питання **2**

Частково правильно

Балів 1,00 з 2,00

 Відмітити питання

Текст питання

Колірне рівняння говорить про те, що


Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. базис кольорів має складатися з лінійно-незалежних компонентів
- ☒ b. кожен колір може бути представлений однозначно через три інші кольори
- ☐ c. кожен колір має доповнюючий колір до білого
- ☐ d. кожен колір може бути представлений однозначно через чистий пігмент
- ☐ e. кожен колір може бути представлений через будь-яку кількість інших кольорів

Питання **3**

Завершено

Макс. оцінка до 3,00

 Відмітити питання

Текст питання

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)

$$\begin{cases} x = 7a + 2b - c\sqrt{2} \\ y = 2b - \cos 5 + 3a \\ z = a + 3b + 7,1c \end{cases}$$

2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

Так

Співпадаю співвідношення

Питання **4**

Частково правильно

Балів 1,00 з 2,00



Відмітити питання

Текст питання

Фракталом називається зображення, яке


Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. складається з частин, що утворені афінними перетвореннями
- ☐ b. складається з частин, які залежать один від одного
- ☐ c. складається з частин, що подібні самі на себе
- ☒ d. складається з частин, що у певному сенсі подібні до цілого
- ☐ e. характеризується масштабною інваріантністю

Питання **5**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Відмітити питання

Текст питання

Трикутник Максвелла демонструє недолік (лінійну залежність) компонентів перцепційних моделей кольорів

Виберіть одну відповідь:



Правильно




Неправильно

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

 Відмітити питання

Текст питання

Закон Хіка вказує на потрібний розмір піктограм та меню

Виберіть одну відповідь:



Правильно




Неправильно

Питання **7**

Завершено

Макс. оцінка до 5,00

 Відмітити питання

Текст питання

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до пурпурового кольору, є

максимально насиченим і слабо інтенсивним.

2. Вказати білий колір в субтрактивному просторі кольорів.

3. Вказати яскравий колір у адитивному просторі, який має пігмент зі значенням розгорнутого кута у перцепційному просторі.

1. (300, 10, 100)

Питання **8**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00



Відмітити питання

Текст питання

Який функціонал і тип контенту буде розміщено на формі - завдання першого етапу побудови Wireframes

Виберіть одну відповідь:



Правильно



Неправильно

Питання **9**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00



Відмітити питання

Текст питання

IFS-фрактали - це фрактали, утворені афінними перетвореннями

Виберіть одну відповідь:



Правильно



Неправильно

Питання **10**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00



Відмітити питання

Текст питання

Зі скількох відрізків (ланок) складається характеристична ламана для кривої Без'є 7 порядку? Введіть число!

Відповідь:

Питання **11**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00



Відмітити питання

Текст питання

Розташування блоків на Wireframes - основна задача етапу **Побудова інформаційної ієрархії**

Виберіть одну відповідь:



Правильно



Неправильно

Питання **12**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00



Відмітити питання

Текст питання

Що характеризує bprp?


Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. кількість можливих кольорів у растрі
- ☐ b. відстань між пікселями
- ☐ c. кількість фактичних кольорів у растрі
- ☐ d. розмір растру
- ☐ e. формат файлу

Питання **13**

Відповіді не було

Макс. оцінка до 2,00

 Відмітити питання

Текст питання

Крива Без'є є


Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. гладкою кривою
- ☐ b. прикладом афінних перетворень
- ☐ c. нескінченною кривою
- ☐ d. замкнутою кривою
- ☐ e. представлена многочленом
- ☐ f. недетермінованою кривою

Питання **14**

Відповіді не було

Макс. оцінка до 2,00

 Відмітити питання

Текст питання

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (обчислення не потрібно проводити, зекономте час)

лінійної адреси пікселя **(75, 46)** у растрі **740x420**.
Піксель **(0,0)** має номер **0**.

[Завершити перегляд](#)

[◀ Список питань до КР№1](#)

[Перейти до...](#)

[Тест1 \(повторне вивчення\) ▶](#)

[Пропустити Перехід по тесту](#)

Перехід по тесту

Питання 1 На цій сторінці

Питання 2 На цій сторінці

Питання 3 На цій сторінці

Питання 4 На цій сторінці

Питання 5 На цій сторінці

Питання 6 На цій сторінці

Питання 7 На цій сторінці

Питання 8 На цій сторінці

Питання 9 На цій сторінці

Питання 10 На цій сторінці

Питання 11 На цій сторінці

Питання 12 На цій сторінці

Питання 13 На цій сторінці

Питання 14 На цій сторінці

[Показати одну сторінку за раз](#)

[Завершити перегляд](#)

Контакти

Starred
Group
Private

- Комп'ютерна графіка
- Учасники
- Відзнаки
- Компетентності
- Журнал оцінок

Загальне

- РОЗДІЛ 1. Лекція 1
- РОЗДІЛ 1. Лекція 2

Розділ 1. Лекція 3.
РОЗДІЛ 1. Лекція 4
РОЗДІЛ 1. Лекція 5
РОЗДІЛ 1. Лекція 6
РОЗДІЛ 1. Лекція 7
Розділ 2. Лекція 8
Розділ 2. Лекція 9
Розділ 2. Лекція 10
Розділ 2. Лекція 6
Розділ 2. Лекція 7
Лекція 8
Тема 14
Тема 15

Інформаційна сторінка
Головна сторінка
Календар
Особисті файли

Мої курси

Бізнес-планування та управління проектами [02320]
Фізичне виховання: дистанційне навчання. Частина 1
Фізичне виховання: спеціальні медичні групи «А» Частина 1
Аналіз вимог до програмного забезпечення
Бази даних, Бази даних (курсова робота)
Комп'ютерна графіка

Ви зайшли під ім'ям Микола Шерedyкo (Вихід)

КГ ПЗ ПІ-31з

Українська (uk)

Українська (uk)

English (en)

Data retention summary

Get the mobile app

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна робота №2](#)

Розпочато	Tuesday 29 December 2020 10:25 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 29 December 2020 11:02 AM
Витрачено часу	36 хв 31 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Аналітичною моделлю тривимірних об'єктів називають опис поверхні сплайнами

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно **✘**
- ☐ Неправильно

Питання **2**

Неправильно

Балів 0,00 з 2,00

Скільки байт необхідно для векторної полігональної моделі, що описує чотирикутну призму, у найекономнішій формі стосовно пам'яті?

Розрядність необхідних величин = 1 байт

Відповідь:

20

✘

Питання **3**

Неправильно

Балів 0,00 з 2,00

Задано сіткову модель з рівновіддаленими вузлами: $x_i \in [0,3; 1,5]$, $y_j \in [0; 2,5]$, $h_x=h_y=0,1$.

Записати розмір матриці, яка представлятиме цю сітку. **Зразок введення відповіді NxM**, де **N, M** - числа, **x** - *англійська літера x* використана як розділювач

Відповідь:

3x10

✘

Питання **4**

Завершено

Макс. оцінка до 6,00

Основний принцип роботи світлодіодних 3d-дисплеїв. Їх переваги, недоліки.

Зображення утворюється шляхом використання трьох кольорів світлодіодів (червоний, зелений та синій) та налаштуванням їх яскравості. Вони знаходяться в матриці в строгому порядку, також там знаходяться комутаційні контакти для переключення стану світлодіода.

Переваги LED-display:

- Висока яскравість
- Можливість збірки екрану великих розмірів
- Довільне співвідношення висота, ширина
- Надійність

Недоліки:

- Велика зернистість
- Низька роздільна здатність
- Складність самостійного компонування
- Дороговизна

Питання **5**

Частково
правильно

Балів 1,50 з 2,00

Як можна описати модель поверхонь тривимірних об'єктів, яка є найпопулярнішою в системах КГ?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. складається з об'ємних елементів-конструктивів ✖
- ☒ б. це сукупність полігонів ✔
- ☐ в. використовує сплайнові поверхні
- ☒ г. для неї базовим елементом є вершина ✔
- ☐ д. використовує математичні формули

Ваша відповідь частково правильна.

Ви вибрали занадто багато варіантів.

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Елементарне афінне перетворення зсув системи координат на вектор (n,m) є оберненим до зсуву об'єкта на той же вектор

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✔
- ☐ Неправильно

Питання **7**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Складність виконання масштабування - недолік векторної полігональної моделі

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✔

Питання **8**

Завершено

Макс. оцінка до
1,00

Записати цілочисельні однорідні координати для точки (6, 5/6)

h =6

6 * 6, (5/6)*6 -> 36,5

Питання **9**

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

Виберіть властивості поліномів Бернштейна

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. залежать від кількості контрольних точок ✔
- ☐ б. у сумі =0
- ☐ в. залежать від біжучого параметру
- ☐ г. у сумі більше 1
- ☐ д. бувають і додатні, і від'ємні

Ваша відповідь частково правильна.

У вас правильних відповідей: 1.

Питання **10**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Виберіть твердження для матричного представлення кривої Без'є шостого порядку

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. елемент матриці коефіцієнтів у шостому рядку, шостому стовпці =0 ✓
- ☐ b. вектор біжучого параметру складається з п'яти елементів
- ☐ c. вектор біжучого параметру складається з шести елементів
- ☐ d. елемент матриці коефіцієнтів у шостому рядку, шостому стовпці =1
- ☒ e. вектор біжучого параметру складається з семи елементів ✓

Ваша відповідь правильна

Питання **11**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Яка модель поверхонь тривимірних об'єктів є найперспективнішою до використання в медичних системах?
(відповідь одним словом)

Відповідь: ✓

Питання **12**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Як називається наближене представлення складних поверхонь (зокрема, сплайнами, поверхнями Без'є)? (відповідь одним словом)

Відповідь: ✓

Питання **13**

Завершено

Макс. оцінка до 12,00

Вимога до оформлення відповідей:

А. прикріпити максимум 2 файли з фото відповідей записаних від руки (має бути читабельно)

АБО

Б. набрати відповідь у вікні відповіді безпосередньо у ВНС (треба вміти користуватися вбудованим редактором формул)

АБО

В. прикріпити 1 файл типу документ, у якому набрано формули з допомогою вбудованого редактора (наприклад, Word-документ)

1) **8 балів.** Записати **вираз** для визначення **матриці-результату, яка задає** комбінацію графічних перетворень:
- дзеркальне відображення відносно прямої $y=3x+2$;
- пропорційне масштабування відносно точки $(0, 0)$ з коефіцієнтом 1,7.

2) **2 бали.** Записати **оптимальний матричний вираз для обчислення** нових координат вершин фігури $(3, 12)$ (а, b), $(-8, 4)$, $(5, -7)$ після заданих вище перетворень.

3) **2 бали.** Задано перетворення об'єкту матрицею

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2.3 & -0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

Записати перетворення, яке поверне об'єкт в початковий стан.

 [.photo 2020-12-29 11-01-27.jpg](#)

 [.photo 2020-12-29 11-01-27 \(2\).jpg](#)

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Однорідні координати необхідні, щоб записати будь-яке афінне перетворення у матричному вигляді $Y=A*X+b$

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **15**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки опорних точок має крива Без'є 6-го порядку? (записати цифрами)

Відповідь: ✖

Питання **16**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Яка модель є тривимірним растром? (відповідь - одне слово)

Відповідь: ✓

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 10:31 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 10:49 AM
Витрачено часу	18 хв 23 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання 1

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Скільки чисел необхідно знати для побудови кривої Без`є третього порядку у просторі?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. 6
- ☐ b. 8
- ☒ c. 12 ✓
- ☐ d. 16
- ☐ e. 4

Питання 2

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Для чого використовують алгоритм квантування медіанним перетином у комп'ютерній графіці?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. підвищення роздільної здатності растрового рисунку;
- ☐ b. переходу між різними системами координат
- ☒ c. оптимізації палітри кольорів; ✓
- ☐ d. підвищення яскравості кольорів
- ☒ e. зменшення витрат на обчислювальні ресурси ✓

Питання 3

Завершено

Макс. оцінка до 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (обчислення не потрібно проводити, зекономте час) лінійної адреси пікселя **(65, 76)** у растрі **540x380**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

$$N(j - 1) + i = 540 (76 - 1) + 65 = 540 * 75 + 65 = 40565$$

Питання 4

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки необхідно знати чисел, що мати повну інформацію про **загальний вигляд** кривої третього порядку?

Відповідь: ✖

Питання 5

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Колірне рівняння говорить про те, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ a. кожен колір може бути представлений однозначно через три інші кольори ✓
- ☒ b. базис кольорів має складатися з лінійно-незалежних компонентів ✓
- ☐ c. кожен колір може бути представлений однозначно через чистий пігмент
- ☐ d. кожен колір має доповнюючий колір до білого
- ☐ e. кожен колір може бути представлений через будь-яку кількість інших кольорів

Питання 6

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

ВМР-файл - це якісний формат растрової графіки

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✖
- ☐ Неправильно

Питання 7

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Вкажіть характеристику растрового зображення, що вказує на його якість (технічний термін)

Відповідь: Роздільна здатність ✖

Питання 8

Завершено

Макс. оцінка до 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
- $$\begin{cases} x_1 = y_1 + y_2 - 7y_3 \\ x_2 = 2y_1 - 3y_2 + y_3 \\ x_3 = y_1 / y_2 - 4y_3 \end{cases}$$
2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

Ні, не є афінним, так як загальний вигляд кожного з рівнянь має бути аналогічне до $X = AX + BY + C$, а третє рівняння не підходить

Питання 9

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

Папороть Барнслі - фрактал, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. належить до недетермінованих фракталів
- ☒ б. використовує афінні перетворення ✔
- ☒ в. належить до IFS-фракталів ✔
- ☐ г. належить до детермінованих фракталів
- ☐ д. належить до рандимізованих фракталів
- ☐ е. використовує нелінійні процеси

Питання 10

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Евристика "Управління свободою дій користувача" вказує на можливість вибору різних стилів тематичного оформлення UI

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✔

Питання **11**

Завершено

Макс. оцінка до
5,00

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є немаксимально насичений і інтенсивний.
2. Вказати білий колір у моделі, яка має практичне значення для поліграфії.
3. Вказати значення яскравого кольору у адитивному просторі, що відповідає крайньому значенню каналу b у просторі Lab і не є базовим для адитивної моделі.

3. HSV, (300 градусів, 0, 0)

2. CMYK, (0, 0, 0, 0)

3. Жовтий, RGB (255, 255, 0)

Питання **12**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Не завжди за виглядом фракталів можна визначити до якого типу він належить

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **13**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Medium fidelity wireframes включають текстовий контент.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

На Wireframe середньої точності важливо продемонструвати підібрану кольорову гаму.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

[◀ Список питань до КР№1](#)[Перейти до...](#)[Тест1 \(повторне вивчення\) ▶](#)

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 10:30 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 10:50 AM
Витрачено часу	19 хв 37 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Евристика «Запобігти помилкам» означає вивід повідомлення про помилку.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **2**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

BMP-файл - це якісний формат растрової графіки

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **3**

Завершено

Макс. оцінка до 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
$$\begin{cases} x = 7a + 2b \\ y = 2b - \cos 5 + 3a \\ z = a + 3b \end{cases}$$
2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

1. Так.

2.

Питання **4**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Величина dpi характеризує ...

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. глибину кольору растру.
- ☒ b. відстань між пікселями ✓
- ☒ c. якість растру; ✓
- ☐ d. розмір растру;
- ☐ e. форму пікселя

Питання **5**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Як називається спосіб заповнення замкнутої області, що має за мету реалістичність відображення?

Відповідь: ✓

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Кнопка C2A - це вторинна кнопка.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **7**

Частково
правильно

Балів 0,25 з 2,00

Фрактал Мандельброта характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. є загальним випадком фрактала Жюліа
- ☐ b. належить до динамічних фракталів
- ☒ c. належить до недетермінованих фракталів ✗
- ☒ d. є частковим випадком фрактала Жюліа ✓
- ☐ e. належить до детермінованих фракталів
- ☐ f. належить до рекурентних фракталів

Питання **8**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Степінь кривої Без'є може визначатися

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. кількістю опорних точок
- ☒ b. кількістю керуючих точок ✓
- ☒ c. кількістю контрольних точок ✓
- ☐ d. координатами опорних точок
- ☐ e. відстанню між керуючими точками

Питання **9**

Неправильно

Балів 0,00 з 2,00

Скільки кольорів можна максимально представити в палітрі з двобайтним індексом?

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. 512 ✗
- ☐ b. 256
- ☐ c. 1024
- ☐ d. 65536
- ☐ e. 32768

Питання **10**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Стохастичні фрактали використовують недетерміновані величини.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **11**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Як називається технологія візуалізації тривимірних об'єктів, яка є спрощеним варіантом трасування променів?

Відповідь:

скайлайн

✗

Питання **12**

Завершено

Макс. оцінка до 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (**обчислення не потрібно проводити, зекономте час**)

лінійної адреси пікселя **(85, 36)** у растрі **346x485**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

345*(35) + 85

Питання **13**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Розташування блоків на Wireframes - основна задача етапу **Побудова інформаційної ієрархії**

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно **✘**
- ☐ Неправильно

Питання **14**

Завершено

Макс. оцінка до 5,00

- 1.Вказати значення напівпрозорого зеленого кольору у чотирикомпонентній адитивній системі.
- 2. Вказати у просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до блакитного, є середньо інтенсивним і малим значенням чистоти.
- 3. Вказати **субтрактивні** координати кольорів, що розміщені на краях каналу **b** з простору **Lab**.

- 1. 25, 0, 25, 0
- 2. 60 , 0.2, 0.5
- 3. жовтий і блакитний

◀ Список питань до КР№1

Перейти до...

Тест1 (повторне вивчення) ▶

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 11:20 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 11:28 AM
Витрачено часу	8 хв 3 сек
Оцінка	16,25 з можливих 25,00 (65%)

Питання 1

Завершено

Балів 1,00 з 5,00

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є немаксимально насичений і інтенсивний.
2. Вказати білий колір у моделі, яка має практичне значення для поліграфії.
3. Вказати значення яскравого кольору у адитивному просторі, що відповідає крайньому значенню каналу b у просторі Lab і не є базовим для адитивної моделі.
1.

2. (0,0,0)

3.

Коментар:

Питання 2

Завершено

Балів 1,75 з 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (**обчислення не потрібно проводити, зекономте час**) лінійної адреси пікселя **(65, 76)** у растрі **540x380**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

$540 * (76 - 1) + 65$

Коментар:
-1 зайве

Питання 3

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Стохастичні фрактали використовуються для відображення поверхонь природних об'єктів

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання 4

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Гнучкість інтерфейсу означає, що використовується стандартна послідовність пунктів у типових меню

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання 5

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Кнопка C2A - це вторинна кнопка.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Скільки дорівнює brr для чорно-білого зображення?

Відповідь:

1

✓

Питання **7**

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

Фрактал Мандельброта характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. є загальним випадком фрактала Жюліа
- ☐ b. належить до рекурентних фракталів
- ☐ c. належить до недетермінованих фракталів
- ☐ d. належить до динамічних фракталів
- ☒ e. належить до детермінованих фракталів ✓
- ☒ f. є частковим випадком фрактала Жюліа ✓

Ваша відповідь частково правильна.

У вас правильних відповідей: 2.

Питання **8**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Векторизація зображень характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. є складним процесом ✓
- ☒ b. полягає у виокремленні контурів ✓
- ☐ c. є залежним процесом від палітри кольорів
- ☐ d. виконується лише для тривимірних зображень
- ☐ e. є процесом для оптимізації палітри

Ваша відповідь правильна

Питання **9**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Рекурсивні фрактали - це інша назва для алгебраїчних фракталів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **10**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

До якого розділу КГ належить задача моделювання "машинного зору" ?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. об'єктно-орієнтована графіка
- ☐ b. когнітивна КГ
- ☐ c. образотворча КГ
- ☐ d. опрацювання зображень
- ☒ e. перцептивна КГ ✓

Ваша відповідь правильна

Питання **11**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Скільки кольорів можна максимально представити в палітрі з двобайтним індексом?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. 512
- ☐ b. 1024
- ☐ c. 256
- ☒ d. 65536 ✓
- ☐ e. 32768

Ваша відповідь правильна

Питання **12**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки необхідно знати чисел, що мати повну інформацію про **загальний вигляд** кривої третього порядку?

Відповідь: ✖

Питання **13**

Завершено

Балів 0,50 з 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
$$\begin{cases} x = 7a + 2b \\ y = 2b - \cos 5 + 3a \\ z = a + 3b \end{cases}$$
2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

1. Перетворення є афінним
2. Тому що всі перетворення є лінійними і здійснюють перетворення між просторами однакової вимірності.

Коментар:

-

вимірність різна - 3 і 2

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Правило 60-30-10 використовують для підбору розмірів шрифтів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

◀ Список питань до КРН^{№1}

Перейти до...

Контрольна робота №2 ▶

[Інформаційна панель](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Приклад тесту](#)

Розпочато Tuesday 9 November 2021 17:20 PM

Стан Завершено

Завершено Tuesday 9 November 2021 17:23 PM

Витрачено часу 3 хв 2 сек

Балів 4,38/14,00

Оцінка 3,13 з можливих 10,00 (31%)

Питання **1**

Частково
правильно

Балів 0,38 з 1,00

Для чого використовують алгоритм квантування медіанним перетином у комп'ютерній графіці?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. оптимізації палітри кольорів;
- ☐ b. переходу між різними системами координат
- ☒ c. підвищення яскравості кольорів
- ☒ d. зменшення витрат на обчислювальні ресурси
- ☐ e. підвищення роздільної здатності растрового рисунку;



Правильні відповіді: оптимізації палітри кольорів,, зменшення витрат на обчислювальні ресурси

Питання **2**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Чому до трикомпонентної моделі CMY було додано четверту компоненту K?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. введення ще одного кольору для практичних цілей.
- ☒ b. підвищення яскравості кольорів;
- ☐ c. оптимізації палітри кольорів;



Правильна відповідь: введення ще одного кольору для практичних цілей.

Питання **3**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Для чого використовують модель кольорів HSV:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. Для утворення оптимізованої палітри кольорів.
- ☒ b. У задачах коректування атрибутів кольору.
- ☐ c. Для переходу між субтрактивною та адитивною моделями.



Правильна відповідь: У задачах коректування атрибутів кольору.

Питання **4**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Жовтий колір в системі HSV задається значеннями:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. (30°, 1, 1)
- ☐ b. (60°, 1, 0)
- ☒ c. (60°, 1, 1)



Правильна відповідь: (60°, 1, 1)

Питання **5**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Палітру кольорів використовують для

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. підвищення яскравості кольорів
- ☒ b. інтерполяції кольорів;
- ☐ c. компактного збереження зображень;



Правильна відповідь: компактного збереження зображень;

Питання **6**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

У сформованій палітрі кольорів доступ до кольору здійснюється за:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ а. парою індексів;
- ☐ b. індексом.
- ☒ c. трійкою основних кольорів;



Правильна відповідь: індексом.

Питання **7**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Яка модель кольорів є адитивною?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ а. CMYK
- ☐ b. HSV
- ☒ c. RGB



Правильна відповідь: RGB

Питання 8

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Для якої моделі опису зображення характерна дискретність

Виберіть одну відповідь:

- ☒ а. фрактальна
- ☐ b. векторна
- ☐ c. растрова;

✗

Правильна відповідь: растрова;

Питання 9

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Воксель –це аналог ...

Виберіть одну відповідь:

- ☐ а. фракталу;
- ☒ b. полігону
- ☐ c. растру.

✗

Правильна відповідь: растру.

Питання **10**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Піксел - це...

Виберіть одну відповідь:

- ☐ а. набір векторів
- ☐ b. елемент растру
- ☒ c. індекс в палітрі кольорів



Правильна відповідь: елемент растру

Питання **11**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Крива Без'є використовується для:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ а. апроксимації зображень;
- ☐ b. оптимізації зображень.
- ☒ c. інтерполяції зображень;



Правильна відповідь: апроксимації зображень;

Питання **12**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Скільки точок необхідно для побудови кривої Без'є поліноміальної степені 4?

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. 5
- ☐ b. 3
- ☐ c. 3



Правильна відповідь: 5

Питання **13**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Величина dpi характеризує ...

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ a. форму пікселя
- ☒ b. розмір растру;
- ☐ c. відстань між пікселями
- ☐ d. глибину кольору растру.
- ☐ e. якість растру;



Правильні відповіді: якість растру,, відстань між пікселями

Питання **14**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Масштабованість геометричних характеристик- це властивість

Виберіть одну відповідь:

- ☐ а. векторної графіки
- ☒ б. матричної графіки
- ☐ с. растрової графіки



Правильна відповідь: векторної графіки

[◀ Тест про моделі зображень](#)[Перейти до...](#)[Питання до заліку ▶](#)

[Інформаційна панель](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Тест про моделі зображень](#)

Розпочато Tuesday 9 November 2021 13:36 PM

Стан Завершено

Завершено Tuesday 9 November 2021 13:45 PM

Витрачено часу 8 хв 37 сек

Балів 17,00/23,00

Оцінка 7,39 з можливих 10,00 (74%)

Питання **1**

Частково правильно

Балів 0,50 з 1,00

Величина dpi характеризує ...

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. відстань між пікселями
- ☐ b. форму пікселя
- ☒ c. якість растру;
- ☐ d. глибину кольору растру.
- ☐ e. розмір растру;



Правильні відповіді: якість растру,, відстань між пікселями

Питання **2**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Піксел - це...

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. набір векторів
- ☐ b. індекс в палітрі кольорів
- ☒ c. елемент растру



Правильна відповідь: елемент растру

Питання **3**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Фрактали характеризуються

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. монохромністю
- ☐ b. дискретністю
- ☒ c. самоподібністю



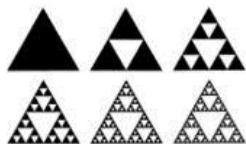
Правильна відповідь: самоподібністю

Питання **4**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Який фрактал зображено на рисунку?



Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. килим Серпінського
- ☒ b. трикутник Серпінського
- ☐ c. крива Леві
- ☐ d. крива Мінковського



Your answer is correct.

Правильна відповідь: трикутник Серпінського

Питання **5**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Рекурсивність притаманна

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. векторним зображенням
- ☒ b. фрактальним зображенням
- ☐ c. точковим зображенням



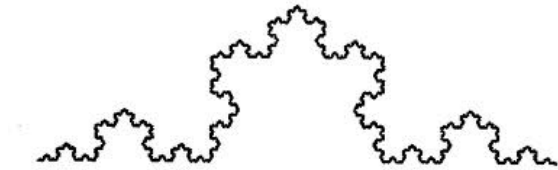
Правильна відповідь: фрактальним зображенням

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Який фрактал зображено на рисунку?



Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. дракон "Хартера-Хейтуея"
- ☐ b. Сніжинка Коха
- ☐ c. Гільберта-Пeano
- ☒ d. Крива Коха



Your answer is correct.

Правильна відповідь: Крива Коха

Питання **7**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Пристрій, що керує роботою монітора (тобто безпосередньо передає сигнали керування блокам монітора для виведення інформації на екран монітора) називається -

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. оперативна пам'ять
- ☒ b. відеокарта
- ☐ c. процесор



Your answer is correct.

Правильна відповідь: відеокарта

Питання **8**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Хто вважається засновником КГ, який вперше створив спеціалізований пакет машинної графіки?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. Без'є
- ☐ b. де Кастельє
- ☒ c. Сазерленд



Your answer is correct.

Правильна відповідь: Сазерленд

Питання **9**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Під час якої графіки EOM формує і виводить зображення на графічний пристрій під управлінням прикладних програм?

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. інтерактивна
- ☐ b. активна
- ☐ c. пасивна



Your answer is incorrect.

Правильна відповідь: пасивна

Питання **10**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

До яких форматів належать BMP, GIF, JPEG?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. метафайли
- ☐ b. векторні
- ☒ c. растрові



Your answer is correct.

Правильна відповідь: растрові

Питання **11**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Масштабованість геометричних характеристик- це властивість

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. растрової графіки
- ☒ b. векторної графіки
- ☐ c. матричної графіки



Правильна відповідь: векторної графіки

Питання **12**
Неправильно
Балів 0,00 з 3,00

Зображення з роздільною здатністю 100 dpi має розміри 200 пікселів. Знайти фактичну площу зображення в дюймах?

Відповідь: 4



Правильна відповідь: 2

Питання **13**
Правильно
Балів 3,00 з 3,00

Знайти роздільну здатність зображення, якщо його ширина в пікселях = 800, а в дюймах = 8.

Відповідь: 100



Правильна відповідь: 100

Питання **14**
Частково правильно
Балів 1,50 з 3,00

До растрових форматів належать:

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ a. PSD
- ☐ b. DIC
- ☐ c. CDR
- ☐ d. AI



Your answer is partially correct.

У вас правильних відповідей: 1.

Правильні відповіді: DIC, PSD

Питання **15**
Правильно
Балів 3,00 з 3,00

До векторних форматів належать:

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ a. DIC
- ☒ b. AI
- ☐ c. PSD
- ☒ d. CDR



Your answer is correct.

Правильні відповіді: AI, CDR

[◀ Список питань до KPN№1](#)

Перейти до...

[Приклад тесту ▶](#)

[Інформаційна панель](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Приклад тесту](#)

Розпочато Tuesday 9 November 2021 13:46 PM

Стан Завершено

Завершено Tuesday 9 November 2021 13:51 PM

Витрачено часу 4 хв 16 сек

Балів 12,50/14,00

Оцінка 8,93 з можливих 10,00 (89%)

Питання **1**

Частково правильно

Балів 0,50 з 1,00

Для чого використовують алгоритм квантування медіанним перетином у комп'ютерній графіці?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. переходу між різними системами координат
- ☐ b. підвищення роздільної здатності растрового рисунку;
- ☐ c. підвищення яскравості кольорів
- ☒ d. оптимізації палітри кольорів;
- ☐ e. зменшення витрат на обчислювальні ресурси



Правильні відповіді: оптимізації палітри кольорів;, зменшення витрат на обчислювальні ресурси

Питання **2**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Чому до трикомпонентної моделі CMY було додано четверту компоненту K?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. оптимізації палітри кольорів;
- ☐ b. підвищення яскравості кольорів;
- ☒ c. введення ще одного кольору для практичних цілей.



Правильна відповідь: введення ще одного кольору для практичних цілей.

Питання **3**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Для чого використовують модель кольорів HSV:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. Для утворення оптимізованої палітри кольорів.
- ☐ b. Для переходу між субтрактивною та адитивною моделями.
- ☒ c. У задачах коректування атрибутів кольору.



Правильна відповідь: У задачах коректування атрибутів кольору.

Питання **4**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Жовтий колір в системі HSV задається значеннями:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. (60°, 1, 0)
- ☒ b. (60°, 1, 1)
- ☐ c. (30°, 1, 1)



Правильна відповідь: (60°, 1, 1)

Питання **5**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Палітру кольорів використовують для

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. інтерполяції кольорів;
- ☐ b. підвищення яскравості кольорів
- ☐ c. компактного збереження зображень;



Правильна відповідь: компактного збереження зображень;

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

У сформованій палітрі кольорів доступ до кольору здійснюється за:

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. трійкою основних кольорів;
- ☐ b. парою індексів;
- ☒ c. індексом.



Правильна відповідь: індексом.

Питання **7**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Яка модель кольорів є адитивною?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. CMYK
- ☐ b. HSV
- ☒ c. RGB



Правильна відповідь: RGB

Питання **8**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Для якої моделі опису зображення характерна дискретність

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. фрактальна
- ☐ b. векторна
- ☒ c. растрова;



Правильна відповідь: растрова;

Питання **9**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Воксель –це аналог ...

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. растру.
- ☐ b. полігону
- ☐ c. фракталу;



Правильна відповідь: растру.

Питання **10**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Піксел - це...

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. набір векторів
- ☒ b. елемент растру
- ☐ c. індекс в палітрі кольорів



Правильна відповідь: елемент растру

Питання **11**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Крива Без'є використовується для:

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. апроксимації зображень;
- ☐ b. оптимізації зображень.
- ☐ c. інтерполяції зображень;



Правильна відповідь: апроксимації зображень;

Питання **12**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Скільки точок необхідно для побудови кривої Без'є поліноміальної степені 4?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. 3
- ☒ b. 5
- ☐ c. 3



Правильна відповідь: 5

Питання **13**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Величина dpi характеризує ...

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. розмір растру;
- ☐ b. глибину кольору растру.
- ☐ c. форму пікселя
- ☒ d. якість растру;
- ☒ e. відстань між пікселями



Правильні відповіді: якість растру,, відстань між пікселями

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Масштабованість геометричних характеристик- це властивість

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. растрової графіки
- ☒ b. векторної графіки
- ☐ c. матричної графіки



Правильна відповідь: векторної графіки

[◀ Тест про моделі зображень](#)

Перейти до...

[Питання до заліку ▶](#)

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 10:30 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 10:50 AM
Витрачено часу	19 хв 13 сек
Оцінка	17,00 з можливих 25,00 (68%)

Питання 1

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Крива Без'є є інструментом

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. дискретної графіки
- ☐ b. чорно-білої графіки
- ☒ c. векторної графіки ✓
- ☐ d. растрової графіки
- ☐ e. фрактальної графіки

Ваша відповідь правильна

Питання 2

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Крива Без'є - це сплайн

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання 3

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Стохастичні фрактали використовуються для відображення поверхонь природних об'єктів

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання 4

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Векторизація зображень характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. полягає у виокремленні контурів ✓
- ☐ b. є залежним процесом від палітри кольорів
- ☐ c. є процесом для оптимізації палітри
- ☐ d. виконується лише для тривимірних зображень
- ☒ e. є складним процесом ✓

Ваша відповідь правильна

Питання **5**

Завершено

Балів 0,00 з 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (**обчислення не потрібно проводити, зекономте час**) лінійної адреси пікселя **(53, 26)** у растрі **648x378**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

52*377 + 25*647

Коментар:

Питання **6**

Завершено

Балів 1,50 з 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
- $$\begin{cases} x = 7k - 3l - \cos 3 \\ y = 2l - 15k \end{cases}$$
2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

Так.
Виконується перетворення прямої в пряму

Коментар:
немає пояснень

Питання **7**

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

- Фракталом називається зображення, яке
- Виберіть одну або декілька відповідей:
- ☒ а. складається з частин, що у певному сенсі подібні до цілого
- ☐ b. складається з частин, що подібні самі на себе
- ☐ c. складається з частин, які залежать один від одного
- ☐ d. характеризується масштабною інваріантністю
- ☐ e. складається з частин, що утворені афінними перетвореннями

Питання **8**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

- Яка графіка називається дискретною?
- Виберіть одну або декілька відповідей:
- ☐ а. фрактальна
- ☐ b. векторна
- ☒ c. піксельна
- ☐ d. тривимірна
- ☐ e. чорно-біла
- ☐ f. з індексованою палітрою

Ваша відповідь правильна

Питання **9**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Акценти у композиції елементів ui-дизайну можна розставити з допомогою мінус-простору.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **10**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

UI-kit необхідний для побудови userfow.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **11**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

VUI - це інтерфейс на основі жестів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **12**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Вкажіть розмір (число) основного тексту, який рекомендується за емпіричним правило, якщо відомо, що розмір заголовку 24 px

Відповідь:

12

✓

Питання **13**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Зі скількох відрізків (ланок) складається характеристична ламана для кривої Без'є 7 порядку? Введіть число!

Відповідь:

6

✗

Питання **14**

Завершено

Балів 2,50 з 5,00

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є максимально чистий і середньої інтенсивності.
2. Вказати в HSV- просторі середньо освітлений сірий колір .
3. Вказати середньо освітлений сірий колір в Lab- просторі.
4. Вказати в HSV- просторі колір, який має нульові координати в адитивному просторі .

1. (300, 100, 50)
2. ()
3. (100, 0, 0)
4. (0)

Коментар:

+

-

-+ білий

-

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 11:20 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 11:28 AM
Витрачено часу	8 хв 3 сек
Оцінка	16,25 з можливих 25,00 (65%)

Питання **1**

Завершено

Балів 1,00 з 5,00

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є немаксимально насичений і інтенсивний.
2. Вказати білий колір у моделі, яка має практичне значення для поліграфії.
3. Вказати значення яскравого кольору у адитивному просторі, що відповідає крайньому значенню каналу b у просторі Lab і не є базовим для адитивної моделі.
- 1.
2. (0,0,0)
- 3.

Коментар:

Питання **2**

Завершено

Балів 1,75 з 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (**обчислення не потрібно проводити, зекономте час**) лінійної адреси пікселя **(65, 76)** у растрі **540x380**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

$$540 * (76 - 1) + 65$$

Коментар:
-1 зайве

Питання **3**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Стохастичні фрактали використовуються для відображення поверхонь природних об'єктів

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **4**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Гнучкість інтерфейсу означає, що використовується стандартна послідовність пунктів у типових меню

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **5**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Кнопка C2A - це вторинна кнопка.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Скільки дорівнює brr для чорно-білого зображення?

Відповідь:

1

✓

Питання **7**

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

Фрактал Мандельброта характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. є загальним випадком фрактала Жюліа
- ☐ b. належить до рекурентних фракталів
- ☐ c. належить до недетермінованих фракталів
- ☐ d. належить до динамічних фракталів
- ☒ e. належить до детермінованих фракталів ✓
- ☒ f. є частковим випадком фрактала Жюліа ✓

Ваша відповідь частково правильна.

У вас правильних відповідей: 2.

Питання **8**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Векторизація зображень характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. є складним процесом ✓
- ☒ b. полягає у виокремленні контурів ✓
- ☐ c. є залежним процесом від палітри кольорів
- ☐ d. виконується лише для тривимірних зображень
- ☐ e. є процесом для оптимізації палітри

Ваша відповідь правильна

Питання **9**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Рекурсивні фрактали - це інша назва для алгебраїчних фракталів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **10**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

До якого розділу КГ належить задача моделювання "машинного зору" ?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. об'єктно-орієнтована графіка
- ☐ b. когнітивна КГ
- ☐ c. образотворча КГ
- ☐ d. опрацювання зображень
- ☒ e. перцептивна КГ ✓

Ваша відповідь правильна

Питання **11**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Скільки кольорів можна максимально представити в палітрі з двобайтним індексом?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. 512
- ☐ b. 1024
- ☐ c. 256
- ☒ d. 65536 ✓
- ☐ e. 32768

Ваша відповідь правильна

Питання **12**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки необхідно знати чисел, що мати повну інформацію про **загальний вигляд** кривої третього порядку?

Відповідь: ✖

Питання **13**

Завершено

Балів 0,50 з 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
$$\begin{cases} x = 7a + 2b \\ y = 2b - \cos 5 + 3a \\ z = a + 3b \end{cases}$$
2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

1. Перетворення є афінним
2. Тому що всі перетворення є лінійними і здійснюють перетворення між просторами однакової вимірності.

Коментар:
-
вимірність різна - 3 і 2

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Правило 60-30-10 використовують для підбору розмірів шрифтів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

◀ Список питань до КР№1

Перейти до...

Контрольна робота №2 ▶

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 11:20 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 11:28 AM
Витрачено часу	8 хв 3 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Завершено

Макс. оцінка до 5,00

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є немаксимально насичений і інтенсивний.
2. Вказати білий колір у моделі, яка має практичне значення для поліграфії.
3. Вказати значення яскравого кольору у адитивному просторі, що відповідає крайньому значенню каналу b у просторі Lab і не є базовим для адитивної моделі.
- 1.
2. (0,0,0)
- 3.

Питання **2**

Завершено

Макс. оцінка до 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (**обчислення не потрібно проводити, зекономте час**) лінійної адреси пікселя **(65, 76)** у растрі **540x380**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

$540 * (76 - 1) + 65$

Питання **3**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Стохастичні фрактали використовуються для відображення поверхонь природних об'єктів

Виберіть одну відповідь:

☒ Правильно ✓

☐ Неправильно

Питання **4**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Гнучкість інтерфейсу означає, що використовується стандартна послідовність пунктів у типових меню

Виберіть одну відповідь:

☐ Правильно

☒ Неправильно ✓

Питання **5**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Кнопка C2A - це вторинна кнопка.

Виберіть одну відповідь:

☐ Правильно

☒ Неправильно ✓

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Скільки дорівнює brr для чорно-білого зображення?

Відповідь: ✓

Питання **7**

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

Фрактал Мандельброта характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. є загальним випадком фрактала Жюліа
- ☐ b. належить до рекурентних фракталів
- ☐ c. належить до недетермінованих фракталів
- ☐ d. належить до динамічних фракталів
- ☒ e. належить до детермінованих фракталів ✓
- ☒ f. є частковим випадком фрактала Жюліа ✓

Питання **8**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Векторизація зображень характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ a. є складним процесом ✓
- ☒ b. полягає у виокремленні контурів ✓
- ☐ c. є залежним процесом від палітри кольорів
- ☐ d. виконується лише для тривимірних зображень
- ☐ e. є процесом для оптимізації палітри

Питання **9**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Рекурсивні фрактали - це інша назва для алгебраїчних фракталів

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **10**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

До якого розділу КГ належить задача моделювання "машинного зору" ?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. об'єктно-орієнтована графіка
- ☐ b. когнітивна КГ
- ☐ c. образотворча КГ
- ☐ d. опрацювання зображень
- ☒ e. перцептивна КГ ✓

Питання **11**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Скільки кольорів можна максимально представити в палітрі з двобайтним індексом?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. 512
- ☐ b. 1024
- ☐ c. 256
- ☒ d. 65536 ✓
- ☐ e. 32768

Питання **12**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки необхідно знати чисел, що мати повну інформацію про **загальний вигляд** кривої третього порядку?

Відповідь:

10



Питання **13**

Завершено

Макс. оцінка до 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)

$$\begin{cases} x = 7a + 2b \\ y = 2b - \cos 5 + 3a \\ z = a + 3b \end{cases}$$

2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

1. Перетворення є афінним
2. Тому що всі перетворення є лінійними і здійснюють перетворення між просторами однакової вимірності.

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Правило 60-30-10 використовують для підбору розмірів шрифтів

- Виберіть одну відповідь:
- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

◀ Список питань до КР№1

Перейти до...

Тест1 (повторне вивчення) ▶

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна робота №2](#)

Розпочато	Tuesday 29 December 2020 10:25 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 29 December 2020 11:02 AM
Витрачено часу	36 хв 31 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Аналітичною моделлю тривимірних об'єктів називають опис поверхні сплайнами

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно **✘**
- ☐ Неправильно

Питання **2**

Неправильно

Балів 0,00 з 2,00

Скільки байт необхідно для векторної полігональної моделі, що описує чотирикутну призму, у найекономнішій формі стосовно пам'яті?

Розрядність необхідних величин = 1 байт

Відповідь:

20

✘

Питання **3**

Неправильно

Балів 0,00 з 2,00

Задано сіткову модель з рівновіддаленими вузлами: $x_i \in [0,3; 1,5]$, $y_j \in [0; 2,5]$, $h_x=h_y=0,1$.

Записати розмір матриці, яка представлятиме цю сітку. **Зразок введення відповіді NxM**, де **N, M** - числа, **x** - *англійська літера x* використана як розділювач

Відповідь:

3x10

✘

Питання **4**

Завершено

Макс. оцінка до 6,00

Основний принцип роботи світлодіодних 3d-дисплеїв. Їх переваги, недоліки.

Зображення утворюється шляхом використання трьох кольорів світлодіодів (червоний, зелений та синій) та налаштуванням їх яскравості. Вони знаходяться в матриці в строгому порядку, також там знаходяться комутаційні контакти для переключення стану світлодіода.

Переваги LED-display:

- Висока яскравість
- Можливість збірки екрану великих розмірів
- Довільне співвідношення висота, ширина
- Надійність

Недоліки:

- Велика зернистість
- Низька роздільна здатність
- Складність самостійного компонування
- Дороговизна

Питання **5**

Частково
правильно

Балів 1,50 з 2,00

Як можна описати модель поверхонь тривимірних об'єктів, яка є найпопулярнішою в системах КГ?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. складається з об'ємних елементів-конструктивів ❌
- ☒ б. це сукупність полігонів ✔️
- ☐ в. використовує сплайнові поверхні
- ☒ г. для неї базовим елементом є вершина ✔️
- ☐ д. використовує математичні формули

Ваша відповідь частково правильна.

Ви вибрали занадто багато варіантів.

Питання **6**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Елементарне афінне перетворення зсув системи координат на вектор (n,m) є оберненим до зсуву об'єкта на той же вектор

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✔️
- ☐ Неправильно

Питання **7**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Складність виконання масштабування - недолік векторної полігональної моделі

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✔️

Питання **8**

Завершено

Макс. оцінка до
1,00

Записати цілочисельні однорідні координати для точки (6, 5/6)

h =6

6 * 6, (5/6)*6 -> 36,5

Питання **9**

Частково
правильно

Балів 1,00 з 2,00

Виберіть властивості поліномів Бернштейна

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. залежать від кількості контрольних точок ✔️
- ☐ б. у сумі =0
- ☐ в. залежать від біжучого параметру
- ☐ г. у сумі більше 1
- ☐ д. бувають і додатні, і від'ємні

Ваша відповідь частково правильна.

У вас правильних відповідей: 1.

Питання **10**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Виберіть твердження для матричного представлення кривої Без'є шостого порядку

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ а. елемент матриці коефіцієнтів у шостому рядку, шостому стовпці =0 ✓
- ☐ b. вектор біжучого параметру складається з п'яти елементів
- ☐ c. вектор біжучого параметру складається з шести елементів
- ☐ d. елемент матриці коефіцієнтів у шостому рядку, шостому стовпці =1
- ☒ e. вектор біжучого параметру складається з семи елементів ✓

Ваша відповідь правильна

Питання **11**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Яка модель поверхонь тривимірних об'єктів є найперспективнішою до використання в медичних системах?
(відповідь одним словом)

Відповідь: ✓

Питання **12**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Як називається наближене представлення складних поверхонь (зокрема, сплайнами, поверхнями Без'є)? (відповідь одним словом)

Відповідь: ✓

Питання **13**

Завершено

Макс. оцінка до 12,00

Вимога до оформлення відповідей:

А. прикріпити максимум 2 файли з фото відповідей записаних від руки (має бути читабельно)

АБО

Б. набрати відповідь у вікні відповіді безпосередньо у ВНС (треба вміти користуватися вбудованим редактором формул)

АБО

В. прикріпити 1 файл типу документ, у якому набрано формули з допомогою вбудованого редактора (наприклад, Word-документ)

1) **8 балів.** Записати **вираз** для визначення **матриці-результату, яка задає** комбінацію графічних перетворень:
- дзеркальне відображення відносно прямої $y=3x+2$;
- пропорційне масштабування відносно точки $(0, 0)$ з коефіцієнтом 1,7.

2) **2 бали.** Записати **оптимальний матричний вираз для обчислення** нових координат вершин фігури $(3, 12)$ (а, b), $(-8, 4)$, $(5, -7)$ після заданих вище перетворень.

3) **2 бали.** Задано перетворення об'єкту матрицею

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2.3 & -0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

Записати перетворення, яке поверне об'єкт в початковий стан.

 [.photo 2020-12-29 11-01-27.jpg](#)

 [.photo 2020-12-29 11-01-27 \(2\).jpg](#)

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Однорідні координати необхідні, щоб записати будь-яке афінне перетворення у матричному вигляді $Y=A*X+b$

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **15**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки опорних точок має крива Без'є 6-го порядку? (записати цифрами)

Відповідь: ✖

Питання **16**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Яка модель є тривимірним растром? (відповідь - одне слово)

Відповідь: ✓

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 10:31 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 10:49 AM
Витрачено часу	18 хв 23 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Скільки чисел необхідно знати для побудови кривої Без`є третього порядку у просторі?

Виберіть одну відповідь:

- ☐ a. 6
- ☐ b. 8
- ☒ c. 12 ✓
- ☐ d. 16
- ☐ e. 4

Питання **2**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Для чого використовують алгоритм квантування медіанним перетином у комп'ютерній графіці?

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ a. підвищення роздільної здатності растрового рисунку;
- ☐ b. переходу між різними системами координат
- ☒ c. оптимізації палітри кольорів; ✓
- ☐ d. підвищення яскравості кольорів
- ☒ e. зменшення витрат на обчислювальні ресурси ✓

Питання **3**

Завершено

Макс. оцінка до 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (обчислення не потрібно проводити, зекономте час) лінійної адреси пікселя **(65, 76)** у растрі **540x380**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

$$N(j - 1) + i = 540 (76 - 1) + 65 = 540 * 75 + 65 = 40565$$

Питання **4**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Скільки необхідно знати чисел, що мати повну інформацію про **загальний вигляд** кривої третього порядку?

Відповідь: ✖

Питання **5**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Колірне рівняння говорить про те, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☒ a. кожен колір може бути представлений однозначно через три інші кольори ✓
- ☒ b. базис кольорів має складатися з лінійно-незалежних компонентів ✓
- ☐ c. кожен колір може бути представлений однозначно через чистий пігмент
- ☐ d. кожен колір має доповнюючий колір до білого
- ☐ e. кожен колір може бути представлений через будь-яку кількість інших кольорів

Питання **6**
Неправильно
Балів 0,00 з 1,00

ВМР-файл - це якісний формат растрової графіки

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✖
- ☐ Неправильно

Питання **7**
Неправильно
Балів 0,00 з 1,00

Вкажіть характеристику растрового зображення, що вказує на його якість (технічний термін)

Відповідь: Роздільна здатність ✖

Питання **8**
Завершено
Макс. оцінка до 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
$$\begin{cases} x_1 = y_1 + y_2 - 7y_3 \\ x_2 = 2y_1 - 3y_2 + y_3 \\ x_3 = y_1 / y_2 - 4y_3 \end{cases}$$

2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

Ні, не є афінним, так як загальний вигляд кожного з рівнянь має бути аналогічне до $X = AX + BY + C$, а третє рівняння не підходить

Питання **9**
Частково правильно
Балів 1,00 з 2,00

Папороть Барнслі - фрактал, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. належить до недетермінованих фракталів
- ☒ б. використовує афінні перетворення ✔
- ☒ в. належить до IFS-фракталів ✔
- ☐ г. належить до детермінованих фракталів
- ☐ д. належить до рандимізованих фракталів
- ☐ е. використовує нелінійні процеси

Питання **10**
Правильно
Балів 1,00 з 1,00

Евристика "Управління свободою дій користувача" вказує на можливість вибору різних стилів тематичного оформлення UI

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✔

Питання **11**

Завершено

Макс. оцінка до
5,00

1. Вказати в просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до зеленого кольору, є немаксимально насичений і інтенсивний.
2. Вказати білий колір у моделі, яка має практичне значення для поліграфії.
3. Вказати значення яскравого кольору у адитивному просторі, що відповідає крайньому значенню каналу b у просторі Lab і не є базовим для адитивної моделі.

3. HSV, (300 градусів, 0, 0)

2. CMYK, (0, 0, 0, 0)

3. Жовтий, RGB (255, 255, 0)

Питання **12**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Не завжди за виглядом фракталів можна визначити до якого типу він належить

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **13**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Medium fidelity wireframes включають текстовий контент.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **14**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

На Wireframe середньої точності важливо продемонструвати підбрану кольорову гаму.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

[◀ Список питань до KPN№1](#)[Перейти до...](#)[Тест1 \(повторне вивчення\) ▶](#)

[Інформаційна сторінка](#) / [Мої курси](#) / [Комп'ютерна графіка](#) / [Загальне](#) / [Контрольна №1 \(25 балів\)](#)

Розпочато	Tuesday 1 December 2020 10:30 AM
Стан	Завершено
Завершено	Tuesday 1 December 2020 10:50 AM
Витрачено часу	19 хв 37 сек
Оцінка	Ще не оцінено

Питання **1**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Евристика «Запобігти помилкам» означає вивід повідомлення про помилку.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **2**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

BMP-файл - це якісний формат растрової графіки

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **3**

Завершено

Макс. оцінка до 3,00

1. Чи перетворення є афінним? (Так/Ні)
$$\begin{cases} x = 7a + 2b \\ y = 2b - \cos 5 + 3a \\ z = a + 3b \end{cases}$$
2. Відповідь пояснити (проаналізувати виконання відповідних умов).

1. Так.

2.

Питання **4**

Правильно

Балів 2,00 з 2,00

Величина dpi характеризує ...

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. глибину кольору растру.
- ☒ b. відстань між пікселями ✓
- ☒ c. якість растру; ✓
- ☐ d. розмір растру;
- ☐ e. форму пікселя

Питання **5**

Правильно

Балів 1,00 з 1,00

Як називається спосіб заповнення замкнутої області, що має за мету реалістичність відображення?

Відповідь:

текстурне

 ✓

Питання **6**
Правильно
Балів 1,00 з 1,00

Кнопка C2A - це вторинна кнопка.

Виберіть одну відповідь:

- ☐ Правильно
- ☒ Неправильно ✓

Питання **7**
Частково
правильно
Балів 0,25 з 2,00

Фрактал Мандельброта характеризується тим, що

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. є загальним випадком фрактала Жюліа
- ☐ b. належить до динамічних фракталів
- ☒ c. належить до недетермінованих фракталів ✗
- ☒ d. є частковим випадком фрактала Жюліа ✓
- ☐ e. належить до детермінованих фракталів
- ☐ f. належить до рекурентних фракталів

Питання **8**
Правильно
Балів 2,00 з 2,00

Степінь кривої Без'є може визначатися

Виберіть одну або декілька відповідей:

- ☐ а. кількістю опорних точок
- ☒ b. кількістю керуючих точок ✓
- ☒ c. кількістю контрольних точок ✓
- ☐ d. координатами опорних точок
- ☐ e. відстанню між керуючими точками

Питання **9**
Неправильно
Балів 0,00 з 2,00

Скільки кольорів можна максимально представити в палітрі з двобайтним індексом?

Виберіть одну відповідь:

- ☒ a. 512 ✗
- ☐ b. 256
- ☐ c. 1024
- ☐ d. 65536
- ☐ e. 32768

Питання **10**
Правильно
Балів 1,00 з 1,00

Стохастичні фрактали використовують недетерміновані величини.

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно ✓
- ☐ Неправильно

Питання **11**
Неправильно
Балів 0,00 з 1,00

Як називається технологія візуалізації тривимірних об'єктів, яка є спрощеним варіантом трасування променів?

Відповідь: ✗

Питання **12**

Завершено

Макс. оцінка до 2,00

Записати **ВИРАЗ ДЛЯ ОБЧИСЛЕННЯ** (**обчислення не потрібно проводити, зекономте час**)

лінійної адреси пікселя **(85, 36)** у растрі **346x485**. Піксель **(0,0)** має номер **0**.

345*(35) + 85

Питання **13**

Неправильно

Балів 0,00 з 1,00

Розташування блоків на Wireframes - основна задача етапу **Побудова інформаційної ієрархії**

Виберіть одну відповідь:

- ☒ Правильно **✘**
- ☐ Неправильно

Питання **14**

Завершено

Макс. оцінка до 5,00

- 1.Вказати значення напівпрозорого зеленого кольору у чотирикомпонентній адитивній системі.
- 2. Вказати у просторі HSV значення кольору, який є доповнюючий до блакитного, є середньо інтенсивним і малим значенням чистоти.
- 3. Вказати **субтрактивні** координати кольорів, що розміщені на краях каналу **b** з простору **Lab**.

- 1. 25, 0, 25, 0
- 2. 60 , 0.2, 0.5
- 3. жовтий і блакитний

◀ Список питань до КР№1

Перейти до...

Тест1 (повторне вивчення) ▶