Redes de Computadoras

Obligatorio 2 - Programación con Sockets

Se debe implementar en C una aplicación que mediante *sockets* permita enviar y recibir mensajes y archivos a otros pares, es decir, la aplicación en todo momento puede recibir *mensajes* y *archivos*, y también puede enviarlos a otra aplicación, para esto el programa debe bifurcarse, y una parte de este debe encargarse de recibir y otra de transmitir. Estos *mensajes* y *archivos* tendrán un largo máximo definido.

```
#define MAX_LARGO_MENSAJE 255
#define MAX LARGO ARCHIVO 65535
```

Para la implementación se deben usar las siguientes bibliotecas de C entre otras.

```
<unistd.h>
<sys/types.h>
<sys/wait.h>
<sys/stat.h>
<sys/ipc.h>
<sys/shm.h>
<sys/socket.h>
```

El programa será invocado de la siguiente manera:

```
./mensajeria port ipAuth portAuth
```

Levantará el argumento *port*, que será el puerto donde oirá el *receptor*, y escribirá el *emisor* y los argumentos *ipAuth* y *portAuth* que indicarán la dirección del servidor de autenticación.

El programa constará de dos grandes partes, una emisora y otra receptora.

• Receptora:

Esta oirá continuamente por un *puerto* que se le pasará por argumento al programa Al llegar los *mensajes* a ese *puerto*, los imprimirá en pantalla (*salida estándar*), junto con la *fecha y hora*, y el *nombre de usuario* del emisor, los mensajes serán *strings* que tendrán el *ip* del emisor (*o nombre host*), seguido de un espacio seguido del *nombre de usuario*, seguido de un espacio, seguido de "dice: " y el *mensaje*, estos mensajes, como ya se dijo, tendrán un largo máximo.

Ejemplos de impresión del receptor:

```
[2016.06.23 17:02] 172.23.20.23 nwirth dice: Feliz Cumple!!!!!
[2016.06.23 17:02] tecnoinf215 nwirth dice: Feliz Cumple!!!!!
[2016.06.23 17:02] tecnoinf215.esi.edu.uy nwirth dice: Feliz Cumple!!!!!
[2016.06.23 17:02] pcunix71.fing.edu.uy nwirth dice: Feliz Cumple!!!!!
```

Al llegar archivos, los guardará en el directorio "actual" del programa en el FileSystem local.

Ejemplos de impresión del receptor:

```
[2016.06.23 17:05] 172.23.10.40 <Recibido ./foto.jpg de nwirth>
[2016.06.23 17:05] 172.23.10.40 <Error Recibiendo Archivo de nwirth>
```

• Emisora:

20160513 Página 1 de 4

Esta enviará mensajes a un determinado *receptor* que se le pasara como parámetro al puerto pasado, levantará de la entrada estándar el destino del mensaje (*ip o nombre de host*) y el contenido, por ejemplo:

```
172.23.20.23 Feliz Cumple!!!!! tecnoinf215.esi.edu.uy Feliz Cumple!!!!!
```

Si en lugar de poner un *ip o nombre de host* se pone un "*" se debe enviar el mensaje a todos los receptores presentes en la red del emisor.

```
* Gracias a todos los que se acordaron
```

Cuando un mensaje es enviado a todos todos (*Broadcast*) el *receptor* también debe imprimirlo (como con el resto de los mensajes).

Si en lugar de un mensaje se pone un "&file" y un "path" se debe enviar el archivo que esta en path en el FS local.

Ejemplo de impresión del emisor:

```
* &file ./foto.jpg
172.23.20.25 &file ./foto.jpg
pcunix71.fing.edu.uy &file ./foto.jpg
```

Ambas partes del programa escribirán en la salida estándar, por lo que en pantalla aparecerán mezcladas las salidas del *emisor* y del *receptor*.

Autenticación

Los usuarios del programa deben autenticarse, para ello se dispondrá de un ejecutable *redes-auth* este será invocado de la siguiente manera:

```
./redes-auth port
```

Este programa autenticará sobre un archivo de texto con el siguiente formato, cada línea será de la forma:

```
usuario-contraseña_condificada_en_md5; Nombres_Apellidos; por ejemplo:
```

```
aturing-50bc36a72e099d0ae1e78186a0859d46; Alan_Mathison_Turing; alovelace-fd3b63b26dfd701c68eef561f464691e; Augusta_Ada_Byron; jkonvalina-5fc2f043528bd2998123667d58f7a065; John_Konvalina; jvneumann-941a833c2db9668cd995c74a3c8f3985; Neumann_Janos_Lajos; nwirth-95f845845deacdf77cf85be58b5d744a; Niklaus_Wirth; cbabbage-b6fe35296e44d8d2955ef7f609f90904; Charles_Babbage; edijkstra-cc38c2a1e714e20bc9ffa725614e810a; Edsger_Wybe_Dijkstra;
```

El servidor al conectarse un cliente le responderá:

```
Redes 2016 - Obligatorio 2 - Autenticación de Usuarios
```

Los clientes enviarán lo siguiente:

```
usuario-contraseña_condificada_en_md5
```

El servidor de autenticación responderá en caso afirmativo

SI Nombres_Apellidos

Y en caso negativo:

NO

IP o Nombre de Host?

20160513 Página 2 de 4

Tecnólogo en Informática FIng - CETP

Los usuarios pueden optar por enviar los mensajes usando el *ip* del destino, o en su defecto el *nombre del host* destino. Se debe tener en cuenta que los paquetes van con el *ip*, por lo que en el caso que se escriba el *nombre de host*, este se debe resolver previo a mandar el mensaje,

Ejemplo de sesión del servidor de autenticación:

```
> Redes 2016 - Obligatorio 2 - Autenticacion de Usuarios
< alovelace-bd5f3cbebf74ce4f5126e4536fdacb80
> SI
> Augusta_Ada_Byron
```

(los "<" y ">" no forman parte de la salida, indican si son mensajes entrantes o salientes)

Ejemplo de sesión del programa de mensajería:

```
./mensajeria 22764 172.23.1.240 3456
Usuario: aturing
Clave:
Bienvenido Alan_Mathison_Turing
[2016.06.23 17:02] 172.23.20.23 nwirth dice: Feliz Cumple!!!!!
172.23.20.23 Gracias!!!!!
[2016.06.23 17:03] 172.23.20.23 nwirth dice: Merece!!!!!
172.23.1.25 No me tenés que decir nada hoy??
[2016.06.23 17:05] 172.23.1.25 edijkstra dice: Por?
172.23.1.25 Es mi cumple!!!
[2016.06.23 17:06] 172.23.1.25 edijkstra dice: ahh que boludo!!
[2016.06.23 17:06] 172.23.1.25 edijkstra dice: me pensaba que era en mayo!!!
[2016.06.23 17:07] 172.23.1.25 edijkstra dice: Feliz Cumple!!!
* Gracias a todos los que se acordaron
[2016.06.23 17:08] 172.23.1.10 aturing dice: Gracias a todos los que se acordaron
CTRL + C Recibido.... Cerrando Sesión
./mensajeria 22764 172.23.1.240 3456
Usuario: aturing
Clave:
Bienvenido Alan_Mathison_Turing
172.23.20.23 &file ./foto.jpg
172.23.20.23 Te llegó el archivo????
[2016.06.23 18:06] 172.23.20.23 nwirth dice: Si, impecable!!!!!
CTRL + C Recibido.... Cerrando Sesión
```

El programa debe ir generando un *log*, volcando todo lo que sale en la pantalla en un archivo mensajeria.log aclarando la hora de inicio de cada sesión, el puerto a la escucha y el *pid* de los procesos que participan de la solución.

Contenido generado para mensajeria.log para el ejemplo anterior:

```
<<<2016.06.23 17:07 - puerto 2244 con pids = 3354 y 3355>>> 2016.06.23 17:08->Autenticado->aturing 172.23.20.23 &file ./foto.jpg 172.23.20.23 Te llegó el archivo??? [2016.06.23 18:06] 172.23.20.23 nwirth dice: Si, impecable!!!!! CTRL + C Recibido... Cerrando Sesión .
```

El programa deberá atender las señales y alarmas del sistema, y se terminará al recibir un CTRL + C o recibir un KILL o TERM. Al recibir estas señales deberá cerrar de manera correcta los recursos que haya solicitado, *sockets* memoria, etc.

El comportamiento de entradas y salidas debe ser el que figura en los ejemplos.

20160513 Página 3 de 4

Tecnólogo en Informática FIng - CETP

Sobre la Entrega:

El trabajo se realizará en grupos de hasta 4 personas.

- Se realizará en un entorno tipo UNIX (se recomienda la máquina virtual con backtrack2 disponible para el curso o el usuario entregado) y se compilará con gcc o g++.
- Se deberá entregar:

```
- mensajeria.c
```

Este contendrá la solución al problema y un comentario con los nombres y números de documento de todos los integrantes del grupo.

```
- makefile
```

Para compilar usando make.

```
- comentarios.txt
```

Contendrá comentarios sobre la solución, errores, etc.

• Estos archivos deberán venir comprimidos en uno que se llamará:

```
- redes-e2.tar.gz
```

- Hay tiempo hasta el día domingo 12 de junio a las 23:59 UYT.
- Se entregará a cada grupo un usuario que podrán usar para la implementación, para realizar la entrega deberán dejar el archivo redes-e2.tar.gz en la raíz del usuario.
- La semana siguiente a la entrega se coordinara una defensa con todos los integrantes del grupo

Los trabajos que no respeten el formato de entrega no serán considerados.

- Lecturas Recomendadas:
 - Bifurcación:

http://www.opengroup.org/onlinepubs/000095399/functions/fork.html

• Programación Básica con Sockets:

http://es.tldp.org/Tutoriales/PROG-SOCKETS/prog-sockets.html

• Señales:

http://www2.dis.ulpgc.es/~itis-ps/signal/index.html

http://www.chuidiang.com/clinux/senhales/senhales.php

20160513 Página 4 de 4