

PLANO DE ENSINO DA DISCIPLINA

Disciplina: Realidade Aumentada
 Nível: Mestrado e Doutorado
 Parecer: - Conselho PPGCC de 17/08/2009
 Docente: Antonio Carlos Sementille

Data	17/08/2009	Data Desativação:	
Carga Horária Total:	120	Carga Horária Teórica:	0
		Carga Horária Prática:	0
Carga Horária	120	Carga Horária	0
		Carga Horária Laboratório:	0
Carga Horária	0	Carga Horária Extra	0
		Nº Créditos :	8

Programa: **Ciência da Computação**

Conteúdo:

Ementa:

- 1-Introdução a Realidade Aumentada.
- 2-Dispositivos de Visualização.
- 3-Principais Aplicações da Realidade Aumentada
- 4-Computação Gráfica Básica
- 5-A Utilização do OpenGL na Realidade Aumentada
- 6-Principais Bibliotecas para Desenvolvimento de Ambientes de Realidade Aumentada
- 7-Projeto e Implementação de um Ambiente de Realidade Aumentada

Bibliografia:

A R T O O L K I T v e r s ã o 2 . 7 1 . D i s p o n í v e l e m
[HTTP://www.hitl.washington.edu/research/shared_space/download/](http://www.hitl.washington.edu/research/shared_space/download/). Acesso em: 11/08/2008.

AZUMA, R. T. A. Survey of Augmented Reality. Teleoperators and Virtual Environment v. 355-385. Ago. 1997. Disponível em: <http://www.cs.unc.edu/~azuma/ARpresence.pdf>. Acesso em: 14/08/2008.

AZUMA, R. T. et al. Recent Advances in Augmented Reality. IEICE Computer Graphics and Applications p.34-47 Nov./Dec. 2001. Disponível em: <http://cs.unc.edu/~azuma/cga2001.pdf>. Acesso em 14/08/2008.

BIMBER, O.; RASKAR, R. Spatial Augmented Reality Merging Real and Virtual Worlds. A.K. Peters LTD (publisher), 392p., 2005.

CARDOSO, S.; KIRNER, C.; LAMOUNIER JR., E. KELNER, J. Tecnologias para o Desenvolvimento de Sistemas de Realidade Virtual e Aumentada, 2007.

CAWOOD, S.; FIALA, M. Augmented Reality: A Practical Guide. The Pragmatic Programmers, LLC, 328 p., 2008.

KIRNER, C. Realidade Virtual: Dispositivos e Aplicações. Disponível em: [HTTP://realidadevirtual.com.br/pessoais/ckirner/download/download.htm](http://realidadevirtual.com.br/pessoais/ckirner/download/download.htm). Acesso em 10/08/2008.

KIRNER, C.; SISCOUTO, R. (editores). Realidade Virtual e Aumentada: Conceitos, Projetos e Aplicações. 2007.

MILGRAM, P.; KISHINO, F.A. Taxonomy of Mixed Reality visual displays. IEICE Transactions on Information and Systems v. E77-D. Dec. 1994. Disponível em: http://web.cs.wpi.edu/~gogo/hive/papers/Milgran_IEICE_1994.pdf. Acesso em:

PLANO DE ENSINO DA DISCIPLINA

Disciplina: Realidade Aumentada
Nível: Mestrado e Doutorado
Parecer: - Conselho PPGCC de 17/08/2009
Docente: Antonio Carlos Sementille

14/08/2008.

O S G A R T D o c u m e n t a t i o n . D i s p o n í v e l e m :
[HTTP://www.artoolworks.com/community/osgart/docs_intro.html](http://www.artoolworks.com/community/osgart/docs_intro.html) Acesso em: 11/08/2008.

Objetivos: Apresentar os conceitos básicos de Realidade Aumentada, equipamentos de visualização, aplicações e principais ferramentas de desenvolvimento. Ao final da disciplina, o aluno deverá estar apto para realizar projetos envolvendo a criação de ambientes em Realidade Aumentada.

Critérios: