

PLANO DE ENSINO DA DISCIPLINA

Disciplina: Arquitetura de Software: Teoria e Prática

Nível: Mestrado e Doutorado

Parecer: Aprovado pelo Conselho em 28/08/2017.

Docente: Frank Jose Affonso

Data 28/08/2017

Data Desativação:

Carga Horária Total: 120 Carga Horária Teórica: 120 Carga Horária Prática: 0

Carga Horária 0 Carga Horária 0 Carga Horária Laboratório: 0

Carga Horária 0 Carga Horária Extra 0 Nº Créditos : 8

Programa: **Ciência da Computação**

Conteúdo:

Ementa: Introdução à arquitetura de software. Conceitos, processos para elaboração e métodos/técnicas para a representação e avaliação. O impacto de arquitetura de software para a qualidade de sistemas de software. Padrões arquiteturais. Modelos referência em arquiteturas de software como MDA (Model Driver Architecture), SOA (Service Oriented Architecture) e IEEE 1471. Trabalhos de pesquisa sobre os diversos tópicos apresentados no conteúdo da disciplina.

- Bibliografia:
- L. Bass, P. Clements, and R. Kazman, Software Architecture in Practice. 3. Edição, Addison-Wesley, 2012.
 - M. Fowler, Patterns of Enterprise Application Architecture, 1. Edição, Addison-Wesley, 2012.
 - P. Clements, F. Bachmann, L. Bass, D. Garlan, J. Ivers, R. Little, P. Merson, R. Nord, J. Stafford, Documenting Software Architectures: Views and Beyond, 2. Edição, Addison-Wesley, 2010.
 - P. Clements, R. Kazman, M. H. Klein, Evaluating Software Architectures: Methods and Case Studies, Addison-Wesley, 2001.
 - P. Kruchten, H. Obbink, and J. Stafford, The past, present, and future for software architecture, IEEE Software, vol. 23, no. 2, pp. 22–30, 2006.

Objetivos:

Critérios: