

Sistema de Gerenciamento de Pedidos de Restaurante

Autores: Tiago Sângil Palmeira Lima
Angel Yraê Ribeiro Ferreira
Murilo da Silva Bezerra

Agenda

Essa apresentação visa explicar o funcionamento do nosso código que, foi criado para resolver o problema apresentado pelo professor Lucas.

1. Gerenciamento de Cardápio

Permite cadastrar novos itens (pratos, bebidas, sobremesas) com nome e preço, além de listar todos os itens disponíveis no cardápio com seus respectivos códigos e valores.

2. Gerenciamento de Clientes:

Permite registrar novos clientes com nome e telefone, além de listar todos os clientes cadastrados com seus códigos únicos.

3. Gerenciamento de Pedidos: Inclui a criação de novos pedidos vinculados a clientes, a adição de itens do cardápio com quantidades, a atualização do status do pedido (seguindo etapas definidas: ACEITO → PREPARANDO → FEITO → AGUARDANDO ENTREGADOR → SAIU PARA ENTREGA → ENTREGUE) e a consulta de pedidos por status.

4. Item: Geração de dois tipos de relatórios de vendas:

Simplificado: resumo do dia com quantidade de pedidos e valor total arrecadado.

Detalhado: lista completa dos pedidos com informações do cliente, itens incluídos e valor de cada pedido.

Fundamentação teórica



- O sistema foi desenvolvido com base na **Programação Orientada a Objetos (POO)**, utilizando classes, objetos, atributos e métodos. O uso de diagramas, como o de classes, facilita a visualização das entidades e seus relacionamentos. Essa abordagem torna o sistema **modular, escalável e de fácil manutenção**, permitindo alterações sem impactar o restante do código.

Metodologia



- A metodologia de desenvolvimento foi **ágil e incremental**, priorizando entregas em ciclos curtos. O sistema foi construído e testado progressivamente, utilizando **Java no backend** e armazenamento **em memória**, sem integração com banco de dados para simplificar o processo.

Referências



- <https://www.java.com/>