## Руководство по эксплуатации программы-тренажёра памяти

### Описание программы

Программа предназначена для тренировки памяти пользователя с использованием слов разной длины и последовательностей слов. Она включает несколько этапов, постепенно усложняющихся, чтобы улучшать навыки запоминания.

### Установка

1. **Требования к системе:**
   * Операционная система: Windows.
2. **Шаги установки:**
   * Скачайте файл программы reverse\_word.exe.

### Инструкция по использованию

1. Откройте файл программы reverse\_word.exe.
2. В окне консоли вы увидите интерфейс:
3. Выберите 1 для запуска игры, либо 0, чтобы завершить программу.
4. После выбора 0 программа закрывается.
5. После выбора 1 появляется окно для уровня из 5 букв.
6. В следующем окне будет две строки: ваше комбо (число правильно отгаданных слов) и ваше слово для запоминания, написанное полностью с большой буквы. Пользователю даётся некоторое время для запоминания слова.
7. Окно обновится, и программа попросит ввести слово в обратном порядке. Если пользователь вводит слово правильно, программа показывает, что слово введено правильно, и комбо увеличивается на один. Если же неправильно, программа выведет, что слово написано неправильно, и комбо становится равным нулю. Также окно обновляется к прошлому окну с другим словом.
8. После того как комбо станет равным 3, то есть три раза подряд правильно написано слово в обратном порядке, окно обновится, поздравит с прохождением этапа со словами из 5 букв и уведомит о начале этапа со словами из 6 букв.
9. Данная последовательность действий (9-12) повторяется, пока пользователь не завершит уровень со словами из 8 букв. После этого программа уведомит о том, что слова из 8 букв пройдены, и первый этап завершён.
10. Новое окно объявляет о начале второго этапа со словами из 5 букв.
11. В окне второго этапа отображается последовательность из 5 слов. Пользователю даётся некоторое время для запоминания последовательности, после чего она пропадает.
12. Программа предлагает ввести запомненные слова в произвольном порядке. После ввода проверяется правильность: если все слова совпадают с исходной последовательностью, результат признаётся верным.
13. Если результат верный три раза подряд, количество слов в последовательности увеличивается на один (6, 7, 8 слов).
14. После успешного ввода трёх последовательностей из 8 слов программа уведомляет о завершении второго этапа и начале третьего.
15. В третьем этапе пользователю также нужно вводить последовательности слов, но теперь важен порядок их следования. Если пользователь вводит последовательность в том же порядке, что и исходная, результат признаётся верным.
16. После трёх подряд верных последовательностей с 8 словами программа уведомляет о завершении третьего этапа и переходе к четвёртому.
17. В четвёртом этапе пользователь должен вводить каждое слово в перевёрнутом виде. Исходная последовательность отображается на экране, пропадает, и программа предлагает ввести перевёрнутые слова.
18. После трёх подряд верных последовательностей из 8 перевёрнутых слов программа уведомляет о завершении четвёртого этапа и переходе к пятому.
19. В пятом этапе вводится перевёрнутая последовательность слов в обратном порядке. Например, если исходная последовательность: "КРОСС МАКСИМУМ СТОЛБ ГОЛОВА ТАБЛИЦА", то пользователь должен ввести: "АЦИЛБАТ АВОЛОГ БЛОТС МУМИСКАМ ССОРК".
20. После трёх подряд верных вводов программа поздравляет пользователя с успешным прохождением всех этапов.

### Этапы тренировки

#### **Этап 1: Ввод перевёрнутого слова**

* На экране отображается слово из 5 букв, которое через некоторое время пропадает.
* Пользователь вводит это слово в обратном порядке.
* Программа проверяет правильность ввода и сообщает результат.
* После трёх подряд правильных вводов длина слов увеличивается на одну букву (6, 7, 8 букв).
* Этап завершается после ввода трёх подряд перевёрнутых слов из 8 букв.

**Пример 1:**

Исходное слово: СТОЛБ

Введённое слово: БЛОТС

#### **Этап 2: Запоминание последовательности слов**

* На экране отображается последовательность из 5 слов, которая через некоторое время пропадает.
* Пользователь вводит слова в произвольном порядке.
* Программа проверяет, совпадает ли введённая последовательность с исходными словами.
* После трёх подряд правильных вводов количество слов увеличивается до 6, 7, 8.
* Этап завершается после ввода трёх правильных последовательностей из 8 слов.

**Пример:**

Исходная последовательность: КРОСС МАКСИМУМ СТОЛБ ГОЛОВА ТАБЛИЦА

Введённая последовательность: ГОЛОВА ТАБЛИЦА МАКСИМУМ СТОЛБ КРОСС

#### **Этап 3: Учитывается порядок слов**

* Аналогичен этапу 2, но теперь порядок слов должен совпадать.

**Пример:**

Исходная последовательность: КРОСС МАКСИМУМ СТОЛБ ГОЛОВА ТАБЛИЦА

Введённая последовательность: КРОСС МАКСИМУМ СТОЛБ ГОЛОВА ТАБЛИЦА

#### **Этап 4: Перевёрнутые слова**

* Пользователь вводит каждое слово последовательности в перевёрнутом виде.

**Пример:**

Исходная последовательность: КРОСС МАКСИМУМ СТОЛБ ГОЛОВА ТАБЛИЦА

Введённая последовательность: ССОРК МУМИСКАМ БЛОТС АВОЛОГ АЦИЛБАТ

#### **Этап 5: Перевёрнутые слова в обратном порядке**

* Пользователь вводит перевёрнутые слова в обратном порядке следования.

**Пример:**

Исходная последовательность: КРОСС МАКСИМУМ СТОЛБ ГОЛОВА ТАБЛИЦА

Введённая последовательность: АЦИЛБАТ АВОЛОГ БЛОТС МУМИСКАМ ССОРК

### Возможные ошибки и их устранение:

**Ошибка 1: Программа не запускается после скачивания файла reverse\_word.exe.**

**Причина:** Файл может быть повреждён, или на компьютере отсутствует необходимое программное обеспечение.

**Способ исправления:**

1. Убедитесь, что файл полностью скачан и не повреждён. Попробуйте перекачать его.
2. Проверьте, соответствует ли версия вашей операционной системы требованиям (Windows).
3. Убедитесь, что на компьютере установлены необходимые библиотеки .NET Framework или Visual C++ Redistributable.

**Ошибка 2: При вводе ответа в консоли программа не реагирует или сразу завершает работу.**

**Причина:** Пользователь мог ввести недопустимые символы (например, буквы в неправильной раскладке или пробелы).

**Способ исправления:**

1. Проверьте, что вводите ответ на русском языке, если программа требует этого.
2. Убедитесь, что вводите слово/слова без лишних пробелов или символов.
3. Если программа завершилась, запустите её заново и повторите ввод.

**Другие проблемы:**

* + Если проблема не решена, свяжитесь с поддержкой.

### Технические детали

Программа использует стандартные функции ввода/вывода, массивы или списки для хранения слов и алгоритмы для проверки правильности ввода.

Пример кода:

#include <iostream>

#include <vector>

#include <algorithm>

#include <chrono>

#include <thread>

using namespace std;

void displayWord(const string& word) {

cout << "Слово: " << word << endl;

this\_thread::sleep\_for(chrono::seconds(3));

system("cls");

}

bool checkReverse(const string& word, const string& userInput) {

return string(word.rbegin(), word.rend()) == userInput;

}

int main() {

vector<string> words = {"СТОЛБ", "КРОСС", "ГОЛОВА", "ТАБЛИЦА", "МАКСИМУМ"};

int correctStreak = 0;

int wordLength = 5;

while (correctStreak < 3) {

string word = words[rand() % words.size()];

if (word.length() != wordLength) continue;

displayWord(word);

string userInput;

cout << "Введите слово перевёрнуто: ";

cin >> userInput;

if (checkReverse(word, userInput)) {

cout << "Ответ: ВЕРНЫЙ!" << endl;

correctStreak++;

} else {

cout << "Ответ: НЕВЕРНЫЙ!" << endl;

correctStreak = 0;

}

}

return 0;

}

### Контакты для обратной связи

Если у вас есть вопросы или предложения, напишите нам на электронную почту: [support@memorytrainer.com](mailto:support@memorytrainer.com)