QWERTy

Описание игрового процесса

Игрок управляет сэтом армий. Есть возможность захватывать города/поселения, которые производят ресурсы/армию/другие возможности. Подбирать ресурсы/артефакты, вступать в сражения. Процесс игровой происходит step-by-step, каждая армия/управляемый объект имеет небольшое количество очков действий.

Classes.