

문제 9 ... 유쾌한 점퍼(Jolly Jumpers)

PC/UVa ID: 110201/10038, 인기도: A, 성공률: 보통, 레벨: 1

n 개의 정수($n > 0$)로 이루어진 수열에 대해 서로 인접해 있는 두 수의 차가 1에서 $n-1$ 까지의 값을 모두 가지면 그 수열을 유쾌한 점퍼라고 부른다. 예를 들어 다음과 같은 수열에서

1 4 2 3

앞뒤에 있는 숫자 차의 절대 값이 각각 3, 2, 1이므로 이 수열은 유쾌한 점퍼가 된다. 이 정의에 따르면 정수 하나로 된 수열도 유쾌한 점퍼다. 어떤 수열이 유쾌한 점퍼인지 판단할 수 있는 프로그램을 작성하라.



>> 입력

각 줄 맨 앞에는 3,000 이하의 정수가 있으며 그 뒤에는 수열을 나타내는 n 개의 정수가 입력된다.



>> 출력

입력된 각 줄에 대해 "Jolly" 또는 "Not jolly"를 한 줄씩 출력한다.



>> 입력 예

```
4 1 4 2 3
5 1 4 2 -1 6
```



>> 출력 예

```
Jolly
Not jolly
```

빅 시티(Big City)에는 카지노가 여러 개 있다. 그 중 한 카지노에 있는 딜러가 속임수를 쓴다. 그녀는 몇 가지 카드 섞는 법을 완벽하게 익혔는데, 그 카드 섞는 법을 사용하면 언제든지 카드를 마음대로 재배치할 수 있다. 간단한 예로 “밀장” 섞기를 들 수 있는데, 맨 아래 있는 카드를 꺼내서 맨 위로 올려놓는 방법이다. 그 딜러는 이런 다양한 섞기 방법을 조합해서 원하는 순서대로 카드를 쌓아 올릴 수 있다.

카지노의 보안 관리자가 그 딜러를 감시하기 위해 당신을 고용했다. 딜러가 섞은 모든 카드 순서가 주어지며 사용된 섞기 방법도 제공된다. 이런 정보가 주어졌을 때 몇 번의 섞기 작업이 진행된 후의 카드 순서를 예측해야 한다.

카드 한 벌은 52개의 카드로 구성되며 네 개의 무늬마다 13장의 카드가 있다. 카드의 값(숫자)은 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Jack, Queen, King, Ace 중 하나다. 그리고 무늬는 Clubs, Diamonds, Hearts, Spades 가운데 하나다. 각 카드는 <값> of <무늬>와 같은 식으로 값과 무늬를 써서 유일하게 식별할 수 있다. 예를 들면 “9 of Hearts”, “King of Spades” 같은 식으로 표현할 수 있다. 관례에 따라 새 카드는 우선 무늬를 기준으로 알파벳 순으로, 그리고 위에 나와있는 값 순서대로 정렬된다.



>> 입력

입력은 테스트 케이스의 개수를 나타내는 숫자 하나만 들어있는 줄로 시작되며 그 다음 줄은 빈 줄이다. 또한 두 개의 연속된 테스트 케이스 사이에도 빈 줄이 하나씩 들어간다.

각 케이스는 딜러가 알고 있는 섞기 방법의 개수인 100 이하의 정수 n 으로 시작된다. 그 다음 줄에는 52개의 정수가 n 세트 나오는데 각 세트에는 1에서 52까지의 모든 정수가 들어있다. 52개의 정수로 구성된 각 세트 내에서 j 위치에 i 가 있다는 것은 패에서 i 번째 카드를 j 번째 위치로 이동시킨다는 것을 의미한다.

그 뒤에는 각각 1 이상 n 이하의 정수 k 가 들어있는 행이 여러 개 뒤따른다. 입력된 정수 k 는 딜러가 k 번째 섞기 방법을 썼다는 것을 나타낸다.



>> 출력

각 테스트 케이스에 대해 딜러가 위에 기술되어 있는 대로 정렬된 새로운 패를 가지고 시작한다고 가정하고 섞기가 모두 끝난 후에 새로운 순서에 따라서 카드의 이름을 출력한다. 두 개의 서로 다른 케이스에 대한 출력 결과는 빈 줄로 구분한다.



>> 입력 예

```

1
2
2 1 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 52 51
52 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 1
1
2

```



>> 출력 예

```

King of Spades
2 of Clubs
4 of Clubs
5 of Clubs
6 of Clubs
7 of Clubs
8 of Clubs
9 of Clubs
10 of Clubs
Jack of Clubs
Queen of Clubs
King of Clubs
Ace of Clubs
2 of Diamonds
3 of Diamonds
4 of Diamonds
5 of Diamonds
6 of Diamonds
7 of Diamonds
8 of Diamonds
9 of Diamonds
10 of Diamonds
Jack of Diamonds
Queen of Diamonds
King of Diamonds
Ace of Diamonds
2 of Hearts
3 of Hearts
4 of Hearts
5 of Hearts
6 of Hearts
7 of Hearts
8 of Hearts
9 of Hearts

```