

주간 개발 보고서

주차	1 주차	작성자	김희인
완성도	50%	작성일	2021.06.30
개발 내용	<p>깃에서 받은 파일에서 오류가 많아서 지금 브랜치를 하지않고 일단 프로젝트를 따로 만들어서 하고있는상황입니다. 추가적인 패키지를 쓰지않았으니 나중에 다시합쳐도 큰문제가 없거나 나중에 아예 다시 만들어도 상관없습니다.</p> <p>현재 덩굴에 매달리는 부분을 그리고 물 과 만났을때의 상호작용을 제외한 기능적인 부분은 만들어졌습니다. 이단 점프 나무에 붙은이후에 점프 다만 pdf 처럼 나뭇가지를 표현하기에는 조금 어려움이 있어서 일단 나무의 경우는 일단 1 자료표현한 점 양해 부탁드립니다.</p>		
요청 내용	<p>아이템 사용시 아이템의 사용기한? 설정해주시면 감사하겠습니다.</p> <p>아이템 사용기간이 아이템마다 시간단위인지 혹은 일정 거리를 벗어나면 아이템 효과가 사라지는 방식인지가 정해지면 좋을것 같습니다. 다만 이부분에 있어서 명확하게 정해지지않았다면 일단 임시로 10 초가 지나면 아이템 효과가 꺼지도록 했습니다.</p> <p>물오브젝트의 경우에는 캐릭터가 아예 물에 빠지는것인지 아니면 물위를 걷는데 느려지는것인지를 알려주시면 감사하겠습니다.</p> <p>그리고 파괴가능한 나무 오브젝트가 있는데요 나무 오브젝트 파괴조건을 알려주시면 감사하겠습니다.</p> <p>추가사항입니다 가장 중요한 부분을 추가하지 않았습니다.</p> <p>게임조작 부분이 문제인데요 현재 게임 입력에서 글라이딩 점프 이동 세가지의 입력이있습니다 이세가지동작을 어떻게 이행할지 알려주시면 감사하겠습니다.</p>		
개인 평가	<p>미구현기능 2 개 아쉬움</p> <p>깃이 안되문제</p> <p>깃이되기이전까지는 플레이영상을 따로 찍어서 보내드리겠습니다.</p>		

