

# 주간 개발 보고서

주차	3 주차	작성자	김희인
완성도	60%	작성일	2021.07.13
개발 내용	<p>깃은 지난주 이후에 딱히 진전이없어서 일단은 현재 제가 가지고있는 파일로 작성을 하였습니다.</p> <p>카메라가 캐릭터를 따라다니도록 설정을 해두었습니다.</p> <p>현재 이동이 스와이프를 통해서 좌우를 움직이며 터치할때 점프와 글라이딩 구현은 아직 미구현 되었습니다. 그리고 밋줄을 구현하였습니다.</p> <p>스와이프의 대략적인 개요?를 설명하도록하겠습니다. Gameobject 의 크기를 반지름의 길이가 1 로 정한 touch_up,touch_down 두 객체를 만들었을때 이 두원이 만나거나 겹쳤을경우를 터치로 보고 두원의 각도가 제가 정한 임의의 각도의 이내일경우에는 좌또는 우의 방향을 정해서 계속 움직일수있도록 만들었습니다.</p>		
요청 내용	<p>현재 개발내용에서 의 요청내용을 올리도록 하겠습니다. 지금 현재 스와이프를 구현을 했는데 다양한 상태의 경우에 스와이프를 하기 때문에 어떤 경우에 이행동을 하는지 구체적인 각도도 조금 필요할수있습니다.(이경우는 아직 정해지지 않은 경우에는 제가 임의 각도로 일단은 정하도록 하겠습니다)</p> <p>캐릭터위에 바로 밋줄이 있어서 스와이프를 하면 좌우 스와이프의 경우에는 우선은 좌우 x 축을 기준으로 30 도 씩 1,2,3,4,분면으로 나누어서 설정을 하여 좌우 60 도 씩 스와이프를 할경우 오른쪽 왼쪽으로 입력이 가능하도록 하였습니다. 이부분에 대해서 추가적인 기준이 필요하시다면 요청해주시면 감사하겠습니다. 추가적인 .설명이 조금 필요합니다. Pdf18 번의 경우에는 야자수열매를 옮기는 부분이 있는데요 야자수를 옮기는 조건이 필요합니다. 예를 들자면 야자수를 터치를 하면 야자수를 줍는다는 지 아니면 야자수앞에 서있으면 야자수를 줍는 다든지 줍는것에대한 커맨드가 필요합니다. 마찬가지로 주운이후에 놓아 주어야 하기 때문에 특정아이템을 주운이후에 놓아주는 커맨드를 추가해주시면 좋을것 같습니다. 또한 아이템을 주었을 때 캐릭터가 느려지는지 아니면 이후처럼 계속 똑 같은 속도로 움직이는 것인지도 정해졌다면?(아직 정해지지 않았다면은 일단 들고다니기만 하고 속도는 그대로 놓겠습니다.)알려주시면 좋을것 같습니다.</p> <p>커맨드의 문제는 추가적으로 20 번 맵의 추가설정에도 문제가 있습니다. 석영 결정을 위아래로 핸들링을 할때에 어떤 커맨드로 움직여야할지 커맨드를 추가적으로 정해주시면 감사하겠습니다. 축척의 문제가 있습니다. 보내주신 축척자체는 사실 설명이 잘되어있어 문제는 없으나 문제는 빗변일 경우입니다.</p>		

	<p>맵이 대부분 직사각형에 가까운 형태이기 때문에 큰문제는 없지만 빗변인 경우에는 길이 만을 가지고는 사실 만들어질수는 없기 때문에 빗변에 대한 각도를 주시거나 아니면 22 번맵의 경우는 추가적으로 그림을 제가 그려서 첨부할수있도록 하겠습니다.</p> <p>추가적으로 카메라가 지금 캐릭터를 중앙에두고 계속 따라다니는 형식인데 다른형식을 원하시면 추가적으로 요청을 해주시면 감사하겠습니다.</p> <p>등반 그리고 매달리기의 경우 원하는 방향으로 점프하고 싶을때 원하는 방향으로 스나이핑인데요 그렇다면 점프를 원하는 방향으로 하는것인지 그렇다면 힘은 어느정도인지를 정해주시면 감사하겠습니다.</p>
개 인 평 가	<p>현재 미구현 기능 아이템 줄기 물 오브젝트 .터치했을 경우 점프 세가지 미구현되어있음 이외에 기능은 상당수 구현됨</p>