

**React**

## useMemo

복잡한 계산 결과, 객체 참조, 상수 배열/객체  
초기화

복잡한 계산 결과

```
import React, { useState, useMemo } from 'react';

function ProductDisplay({ products, filterText }) {
  // filterText나 products가 변경될 때만 필터링을 다시 수행
  const filteredProducts = useMemo(() => {
    console.log('상품 필터링 중...'); // 불필요한 재렌더링 시에는 실행 안됨
    return products.filter(product =>
      product.name.includes(filterText)
    );
  }, [products, filterText]);

  return (
    <div>
      {filteredProducts.map(p => <div key={p.id}>{p.name}</div>)}
    </div>
  );
}
```

```
function App() {  
  const [text, setText] = useState('');  
  const allItems = [{id: 1, name: '사과'}, {id: 2, name: '바나나'}, {id: 3,  
name: '딸기'}];  
  // 다른 상태가 변경되어 App 컴포넌트가 재렌더링돼도 ProductDisplay는 필터링을 다시  
  하지 않음  
  return (  
    <>  
      <input value={text} onChange={e => setText(e.target.value)} />  
      <ProductDisplay products={allItems} filterText={text} />  
    </>  
  );  
}
```

# 객체 참조

```
import React, { useState, useMemo, memo } from 'react';
```

```
const UserInfo = memo(({ user }) => {  
  console.log('UserInfo 렌더링됨:', user.name);  
  return <p>{user.name} ({user.age})</p>;  
});
```

```
function App() {  
  const [name, setName] = useState('김철수');  
  const [age, setAge] = useState(30);  
  const [count, setCount] = useState(0); // 다른 상태
```

```
// name 또는 age가 변경될 때만 새로운 user 객체 생성

const memoizedUser = useMemo(() => {
  console.log('새로운 user 객체 생성 중...');
  return { name, age };
}, [name, age]);

return (
  <>
    <input value={name} onChange={e => setName(e.target.value)} />
    <input type="number" value={age} onChange={e =>
setAge(Number(e.target.value))} />
    <button onClick={() => setCount(count + 1)}>카운트:
{count}</button>
    <UserInfo user={memoizedUser} />
  </>
);
}
```



상수 배열/객체 초기화(일반적 사용)

```
import React, { useMemo } from 'react';
```

```
function MyComponent() {
```

```
  // 이 배열은 컴포넌트 마운트 시 한 번만 생성되고 이후  
  재사용됨
```

```
  const staticOptions = useMemo(() => {
```

```
    console.log('staticOptions 생성됨');
```

```
    return [
```

```
      { id: 1, label: '옵션 A' },
```

```
      { id: 2, label: '옵션 B' },
```

```
      { id: 3, label: '옵션 C' },
```

```
    ];
```

```
  }, []); // 빈 의존성 배열
```

```
return (  
  <div>  
    <h3>정적 옵션 목록:</h3>  
    <ul>  
      {staticOptions.map(option => (  
        <li key={option.id}>{option.label}</li>  
      ))}  
    </ul>  
  </div>);  
  
function App() {  
  const [toggle, setToggle] = useState(false);  
  return (  
    <>  
      <button onClick={() => setToggle(!toggle)}>토글</button>  
      {toggle && <MyComponent />} { /* 토글 시 MyComponent 렌더링 */}  
    </>);  
}
```

# useRef

DOM 요소에 직접 접근 (가장 일반적인 사용 사례)  
렌더링에 영향을 주지 않는 값 저장  
이전 prop 또는 상태 값 저장

**DOM 요소에 직접 접근 (가장 일반적인 사용 사례)**

```
import React, { useRef } from 'react';

function FocusInput() {

  const inputRef = useRef(null); // input 요소에 연결할 ref 생성

  const handleFocusClick = () => {
    // current 속성을 통해 DOM 요소에 접근하여 focus() 메서드 호출
    if (inputRef.current) {
      inputRef.current.focus();
    }
  };

  const handleChangePlaceholder = () => {
    // current 속성을 통해 DOM 요소에 접근하여 placeholder 변경
    if (inputRef.current) {
      inputRef.current.placeholder = "새로운 플레이스홀더!";
    }
  };
};
```

```
return (  
  <div>  
    <input type="text" ref={inputRef} placeholder="여기에 입력하세요" />  
    <button onClick={handleFocusClick}>인풋에 포커스</button>  
    <button onClick={handleChangePlaceholder}>플레이스홀더 변경</button>  
  </div>  
);  
}  
  
export default FocusInput;
```

렌더링에 영향을 주지 않는 값 저장



```
import React, { useState, useRef, useEffect } from 'react';

function Timer() {

  const [count, setCount] = useState(0);

  const intervalRef = useRef(null); // 타이머 ID를 저장할 ref

  useEffect(() => {

    // 컴포넌트가 마운트될 때 타이머 시작

    intervalRef.current = setInterval(() => {

      setCount(prevCount => prevCount + 1);

    }, 1000);

    // 컴포넌트가 언마운트될 때 타이머 정리

    return () => {

      if (intervalRef.current) {

        clearInterval(intervalRef.current);
      }
    };
  }, []); // 빈 의존성 배열로 컴포넌트 마운트/언마운트 시에만 실행
```

```
const handleStopTimer = () => {  
  if (intervalRef.current) {  
    clearInterval(intervalRef.current);  
    console.log('타이머 정지됨!');  
    intervalRef.current = null; // 정지 후 intervalRef를 null로 설정하여 재시작  
방지  
  }  
};  
  
return (  
  <div>  
    <p>카운트: {count}</p>  
    <button onClick={handleStopTimer}>타이머 정지</button>  
  </div>  
);  
}  
  
export default Timer;
```

이전 `prop` 또는 상태 값 저장

```
import React, { useState, useRef, useEffect } from 'react';

function ValueTracker({ value }) {
  const prevValueRef = useRef(); // 이전 값을 저장할 ref

  // value prop이 변경될 때마다 prevValueRef.current에 현재 value를 저장
  useEffect(() => {
    prevValueRef.current = value;
  }, [value]); // value prop이 변경될 때마다 이 이펙트가 실행

  const prevValue = prevValueRef.current;
```

```

return (
  <div>
    <p>현재 값: {value}</p>
    <p>이전 값: {prevValue !== undefined ? prevValue : '없음'}</p>
    {value !== prevValue && prevValue !== undefined && (
      <p style={{ color: 'blue' }}>값이 {prevValue}에서 {value}로 변경되었습니다!</p>
    )}
  </div>);}

function App() {
  const [myValue, setMyValue] = useState(0);
  return (
    <div>
      <button onClick={() => setMyValue(myValue + 1)}>값 증가</button>
      <ValueTracker value={myValue} />
    </div>);}

export default App;

```

# useContext

사용자 테마 변경 (Context의 가장 흔한 사용 사례)

사용자 인증 상태 관리

다국어(언어) 설정 관리

사용자 테마 변경 (Context의 가장 흔한 사용 사례)

## 테마 변경 예제

현재 테마: light (클릭하여 변경)

이 단락은 현재 테마를 따릅니다.

## 테마 변경 예제

현재 테마: dark (클릭하여 변경)

이 단락은 현재 테마를 따릅니다.



```
import React, { createContext, useContext, useState } from 'react';

// 1. Context 생성: 테마 Context

const ThemeContext = createContext(null); // 초기값 null

// 2. Theme Provider 컴포넌트

function ThemeProvider({ children }) {

  const [theme, setTheme] = useState('light'); // 'light' 또는 'dark'

  const toggleTheme = () => {

    setTheme(prevTheme => (prevTheme === 'light' ? 'dark' : 'light'));

  };

  // Provider의 value prop으로 theme과 toggleTheme 함수를 전달

  const contextValue = { theme, toggleTheme };

  return (

    <ThemeContext.Provider value={contextValue}>

      {children}

    </ThemeContext.Provider>

  );

}
```

// 3. Context를 사용하는 컴포넌트 (소비자)

```
function ThemedButton() {  
  // useContext 혹은 사용하여 ThemeContext의 현재 값(theme, toggleTheme)에 접근  
  const { theme, toggleTheme } = useContext(ThemeContext);  
  const buttonStyle = {  
    backgroundColor: theme === 'light' ? 'white' : 'black',  
    color: theme === 'light' ? 'black' : 'white',  
    border: '1px solid gray',  
    padding: '10px 20px',  
    cursor: 'pointer',  
  };  
  return (  
    <button style={buttonStyle} onClick={toggleTheme}>  
      현재 테마: {theme} (클릭하여 변경)  
    </button>  
  );  
}
```

```
// 4. Context를 사용하는 또 다른 컴포넌트 (소비자)

function ThemedParagraph() {

  const { theme } = useContext(ThemeContext);

  const paragraphStyle = {

    color: theme === 'light' ? 'black' : 'white',

    backgroundColor: theme === 'light' ? '#eee' : '#333',

    padding: '15px',

    borderRadius: '5px'

  };

  return <p style={paragraphStyle}>이 단락은 현재 테마를
따릅니다.</p>;

}
```

/ 최상위 컴포넌트: Provider로 감싸서 하위 컴포넌트에 Context 제공

```
function App() {  
  return (  
    <ThemeProvider>  
      <div style={{ padding: '20px', display: 'flex', flexDirection: 'column',  
                    gap: '20px', minHeight: '100vh' }}>  
        <h1>테마 변경 예제</h1>  
        <ThemedButton />  
        <ThemedParagraph />  
      </div>  
    </ThemeProvider>  
  );  
}  
export default App;
```

사용자 인증 상태 관리

## 인증 상태 예제

로그인해주세요.

## 인증 상태 예제

환영합니다, Peter님!

```
import React, { createContext, useContext, useState } from 'react';

const AuthContext = createContext(null);

function AuthProvider({ children }) {
  const [isLoggedIn, setIsLoggedIn] = useState(false);
  const [userName, setUserName] = useState('');
  const login = (name) => { setIsLoggedIn(true); setUserName(name); };
  const logout = () => { setIsLoggedIn(false); setUserName(''); };
  const authContextValue = { isLoggedIn, userName, login, logout };
  return (
    <AuthContext.Provider value={authContextValue}>
      {children}
    </AuthContext.Provider> );}
```

```
function UserGreeting() {  
  const { isLoggedIn, userName } = useContext(AuthContext);  
  return (  
    <h3>  
      {isLoggedIn ? `환영합니다, ${userName}님!` : '로그인해주세요.'}  
    </h3>  
  );  
}
```



```
function AuthButtons() {  
  const { isLoggedIn, login, logout } = useContext(AuthContext);  
  const [inputName, setInputName] = useState('');  
  const handleLogin = () => {  
    if (inputName) {  
      login(inputName);  
      setInputName('');  
    }  
  };  
}
```

```
return (  
  <div>  
    {isLoggedIn ? (  
      <button onClick={logout}>로그아웃</button>  
    ) : (  
      <>  
        <input  
          type="text"  
          value={inputName}  
          onChange={ (e) => setInputName(e.target.value) }  
          placeholder="사용자 이름"  
        />  
        <button onClick={handleLogin}>로그인</button>  
      </>  
    ) }  
  </div>);
```

```
function App() {  
  return (  
    <AuthProvider>  
      <div style={{ padding: '20px' }}>  
        <h1>인증 상태 예제</h1>  
        <UserGreeting />  
        <AuthButtons />  
        { /* 다른 어떤 컴포넌트도 AuthContext를 useContext하여 인증 상태에 접근 가능 */ }  
      </div>  
    </AuthProvider>  
  );  
}  
  
export default App;
```

# 다국어 (언어) 설정 관리

## 다국어 설정 예제

**Hello**

This is an example of language switching using Context API.

Change Language (한국어)

---

## 다국어 설정 예제

**안녕하세요**

이것은 Context API를 이용한 언어 전환 예제입니다.

언어 변경 (English)

---

```
import React, { createContext, useContext, useState } from 'react';  
  
const LanguageContext = createContext(null);  
  
const translations = {  
  en: {  
    greeting: 'Hello',  
    buttonText: 'Change Language',  
    paragraph: 'This is an example of language switching using Context API.'  
  },  
  ko: {  
    greeting: '안녕하세요',  
    buttonText: '언어 변경',  
    paragraph: '이것은 Context API를 이용한 언어 전환 예제입니다.'  
  }  
};
```

```
function LanguageProvider({ children }) {  
  const [language, setLanguage] = useState('en'); // 'en' 또는 'ko'  
  const toggleLanguage = () => {  
    setLanguage(prevLang => (prevLang === 'en' ? 'ko' : 'en'));  
  };  
  // 현재 언어의 번역 텍스트와 언어 변경 함수를 Context로 제공  
  const langContextValue = {  
    texts: translations[language],  
    toggleLanguage,  
    currentLanguage: language  
  };  
  return (  
    <LanguageContext.Provider value={langContextValue}>  
      {children}  
    </LanguageContext.Provider>  
  );  
};
```

```
function LanguageDisplay() {  
  const { texts, toggleLanguage, currentLanguage } = useContext(LanguageContext);  
  return (  
    <div>  
      <h2>{texts.greeting}</h2>  
      <p>{texts.paragraph}</p>  
      <button onClick={toggleLanguage}>  
        {texts.buttonText} ({currentLanguage === 'en' ? '한국어' : 'English'})  
      </button>  
    </div>  
  );  
}
```



```
function App() {  
  return (  
    <LanguageProvider>  
      <div style={{ padding: '20px', border: '1px solid #ccc', borderRadius: '8px' }}>  
        <h1>다국어 설정 예제</h1>  
        <LanguageDisplay />  
      </div>  
    </LanguageProvider>  
  );  
}  
  
export default App;
```