**DOCUMENTATIE**

**ENUNT**

Scrieți o aplicație pentru organizarea de evenimente Aplicația stochează:

persoane: personID, nume, adresa

evenimente: ID, data, timp, descriere

**FUNCTIONALITATI**

1. Adaugă lista de persoane
2. Adaugă lista de evenimente
3. Șterge lista de persoane
4. Șterge lista de evenimente
5. Modifică lista de persoane
6. Modifică lista de evenimente
7. Căutare persoane
8. Căutare evenimente
9. Înscriere persoană la eveniment.
10. Rapoarte: Lista de evenimente la care participă o persoană ordonat alfabetic după descriere
11. Rapoarte: Lista de evenimente la care participă o persoană ordonat alfabetic după dată
12. Rapoarte: Persoane participante la cele mai multe evenimente
13. Rapoarte: Primele 20% evenimente cu cei mai mulți participanți (descriere, număr participanți)
14. Iesire din aplicatie

**PLAN DE ITERATII**

Laborator 7: f2,f3,f4,f5,f6,f7

Laborator 8: f8,f9,f10,f1

Laborator 9: f11,f12,f13,f14

**SCENARII DE RULARE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PROGRAM** | **UTILIZATOR** | **DESCRIERE** |
| 1. Adaugă lista de persoane   ......................  14. Iesire din aplicatie |  | Programul afiseaza un meniu din care utilizatorul poate selecta optiunea dorita. |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 1 | Uitlizatorul alege optiunea 2 |
| Introduceti Id-ul persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti numele persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Ema | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti adresa persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Strada Plopilor | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| 1 ~ Ema ~ Strada Plopilor |  | Programul afiseaza lista persoanelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 1 | Uitlizatorul alege optiunea 2 |
| Introduceti Id-ul persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 2 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti numele persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Ana | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti adresa persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Strada Teilor | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| 1 ~ Ema ~ Strada Plopilor  2 ~ Ana ~ Strada Teilor |  | Programul afiseaza lista persoanelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 2 | Uitlizatorul alege optiunea 2 |
| Introduceti Id-ul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti data evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 10/2/2020 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti timpul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 2 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti descrierea evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Boardgames | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| 1 ~ 10/2/2020 ~ 2 ~ Boardgames |  | Programul afiseaza lista evenimentelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 2 | Uitlizatorul alege optiunea 2 |
| Introduceti Id-ul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 2 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti data evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 15/8/2021 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti timpul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 4 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti descrierea evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Books | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| 1 ~ 10/2/2020 ~ 2 ~ Boardgames  2 ~ 15/8/2021 ~ 4 ~ Books |  | Programul afiseaza lista evenimentelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 3 | Uitlizatorul alege optiunea 3 |
| Introduceti ID-ul persoanei ce va fi stearsa din lista: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 2 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Dupa stergere, lista de persoane va fi:  1 ~ Ema ~ Strada Plopilor |  | Programul afiseaza lista persoanelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 4 | Uitlizatorul alege optiunea 4 |
| Introduceti ID-ul evenimentului ce va fi sters din lista: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 2 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Dupa stergere, lista de evenimente va fi:  1 ~ 10/2/2020 ~ 2 ~ Boardgames |  | Programul afiseaza lista evenimentelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 5 | Uitlizatorul alege optiunea 5 |
| Introduceti Id-ul persoanei actual: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti numele persoanei schimbat: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Ana | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti adresa persoanei schimbata: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Strada Teilor | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Dupa modificare, lista de persoane va fi:  1 ~ Ana ~ Strada Teilor |  | Programul afiseaza lista persoanelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 6 | Uitlizatorul alege optiunea 6 |
| Introduceti ID-ul actual: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti data evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1/1/2020 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti timpul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 3 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti descrierea evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | Boardgames | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Dupa modificare, lista de evenimente va fi:  1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames |  | Programul afiseaza lista evenimentelor curenta |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 7 | Uitlizatorul alege optiunea 7 |
| Introduceti Id-ul persoanei actual: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Persoana este:  1 ~ Ana ~ Strada Teilor |  | Programul afiseaza persoana |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 8 | Uitlizatorul alege optiunea 8 |
| Introduceti ID-ul actual: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Evenimentul este: 1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames |  | Programul afiseaza evenimentul |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 9 | Uitlizatorul alege optiunea 9 |
| Introduceti Id-ul persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti ID-ul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| 1 ~ Ana ~ Strada Teilor --- 1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames |  | Programul afiseaza inscrierea |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 9 | Uitlizatorul alege optiunea 9 |
| Introduceti Id-ul persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Introduceti ID-ul evenimentului: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 2 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| 1 ~ Ana ~ Strada Teilor --- 1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames  1 ~ Ana ~ Strada Teilor ---  2 ~ 15/8/2021 ~ 4 ~ Books |  | Programul afiseaza inscrierea |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 10 | Uitlizatorul alege optiunea 10 |
| Introduceti Id-ul persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Persoana este  1 ~ Ana ~ Strada Teilor  iar filmele acesteia sunt:  1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames  2 ~ 15/8/2021 ~ 4 ~ Books |  | Programul afiseaza lista |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 11 | Uitlizatorul alege optiunea 11 |
| Introduceti Id-ul persoanei: |  | Programul afiseaza un mesaj pentru a informa utilizatorul ce trebuie sa introduca |
|  | 1 | Utilizatorul a introdus datele cerute |
| Persoana este  1 ~ Ana ~ Strada Teilor  iar filmele acesteia sunt:  1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames  2 ~ 15/8/2021 ~ 4 ~ Books |  | Programul afiseaza lista |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 12 | Uitlizatorul alege optiunea 12 |
| 1 ~ Ana ~ Strada Teilor |  | Programul afiseaza persoanele |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 13 | Uitlizatorul alege optiunea 13 |
| 1 ~ 1/1/2020 ~ 3 ~ Boardgames |  | Programul afiseaza evenimentele |
| Introduceti optiunea dorita  (1-14): |  | Programul anunta utilizatorul ca trebuie sa aleaga o optiune |
|  | 14 | Uitlizatorul alege optiunea 14 |
|  |  | Programul se opreste si se iese din aplicatie |