

도전 과제

4차시 도전과제

포인터로 문자열 처리하기

레벨2
C언어



제출일

학교

이름



포인터로 문자열 처리하기



● 도전과제 1

◎ 문자열 처리

C언어에서는 `string.h` 헤더에 많은 문자열 함수를 제공한다. 그러나 문자열 함수는 포인터의 대표적인 사용 예시이므로, 한번쯤 직접 구현해볼 만한 가치가 있다. 이번 과제에서는 두 문자열을 비교하여 동일한지 아닌지 판별하는 함수와 문자열의 공백을 모두 '_'로 바꾸는 함수를 만들어 보도록 한다.

☞ 100자 이하의 문자열이 2개 주어졌을 때, ① 두 문자열이 같으면 `true`를, 다르면 `false`를 출력하고, ② 첫 번째 문자열의 공백을 모두 '_'로 바꾸어 출력하는 프로그램을 작성하여라. `string.h`는 사용할 수 없으며 1번과 2번 기능은 각각 함수로 작성하여야 한다. 전역 변수는 사용할 수 없다.

[입력 설명]

100자 이하의 문자열 2개가 한 줄에 하나씩 주어진다.

(Hint: `gets` 함수를 이용하여라.)

[출력 설명]

첫 줄에는 두 문자열이 같으면 `true`를, 다르면 `false`를 출력하고,

둘째 줄에는 첫 번째로 입력된 문자열의 공백을 모두 '_'로 바꾸어 출력한다.

[입출력 예시]

입력 예시	출력 예시
C language level 2 C language level 2	true C_language_level_2

- 도전과제의 소스코드를 설명하고 소스코드를 작성하세요.

[코드 설명] (5줄 내외)

[소스 코드]

