Compilerbau

- Prüfungsleistung -

Dozent: Martin Plümicke

WS 2023/24

Spezifikation

Deklarationen:

- Σ : Eingabe-Alphabet
- JC: Menge aller syntaktisch korrekten Java-Klassen mit folgenden Einschränkungen:
 - keine generischen Klassen
 - keine abstrakten Klassen
 - keine Vererbung
 - keine Interfaces
 - keine Threads
 - keine Exceptions
 - keine Arrays
 - als Basistypen sind nur int, boolean und char zugelassen
 - keine Packages
 - keine Imports
 - keine Lambda-Expressions
- BC: Menge aller Bytecode–Files

Eingabe: $p \in \Sigma^*$

Vorbedingung: \emptyset

Ausgabe: $bc \in \mathsf{BC}^* \cup \{error\}$

Nachbedingungen: • falls $p \in (JC)^*$, so ist $bc \in (BC)^*$ und p wird nach bc übersetzt wie es durch die Sprache Java definiert ist.

• falls $p \notin (JC)^*$, so ist bc = error.

Vorgehen

Arbeitsteam: Der Java-Compiler wird in einem Team von 4–6 Personen erstellt. Das Team wird nochmals unterteilt:

• Gemeinsame Aufgabe

GIT-Repository: Einrichten eines GIT-Repositories bei GitHUB

Abstrakte Syntax: Aufbau der abstrakten Syntax aus dem Parsetree

Dokumentation: Erstellen der Dokumentation

• Scannen/Parsen/Grammatik (1 Personen)

Scannen: alex-File oder Scanner von Hand programmieren

Grammatik: Erstellen einer Mini-Java-Grammatik an Hand der Spezifikation Parsen: Erstellen des happy-Files oder des Kombinator-Parsers und Aufbau des abstrakten Syntaxbaums

- Semantische Analyse: Typisierung der abstrakten Syntax (1 Person)
- Codeerzeugung (2–3 Personen):
 - Aufbau eines abstrakten ClassFiles (1 Person)
 - Konstantenpool (1 Person)
 - Nur bei Bearbeitung durch 3 Personen: Umwandlung des ClassFiles in Bytecode (1 Person)
- ggf. Tester (1 Person)
 - Testsuite von Java-Files, die alle implementierten Features abdecken.
 - Händische Übersetzung aller Java-Files der Testsuite in die abstrakte Syntax (als Test-Eingaben für den Typ-Checker)
 - Händische Übersetzung aller Testfälle der abstrakten Syntax in getypte abstrakte Syntax (als Test-Eingaben für den Code-Generierer).
 - Händische Übersetzung aller Testfälle der getypten abstrakten Syntax in abstrakten Bytecode.
 - Automatische Tests, die die jeweiligen Testsuite mit den implementierten Funktionen des Teams vergleichen

Prüfungsleistung

Die Arbeitsleistung wird bewertet an Hand

- des Gesamtergebnis des Teams
- der Arbeitsleistung jeder/s Studierenden

an Hand folgender Kriterien:

- Projektergebnis
- wöchentlicher Projektfortschritt
- Mitarbeit im Team

Das Projektergebnis muss folgendes beinhalten:

• (Kurz)dokumentation aus der hervorgeht welche Leistung der jeweiligen Studierende erbrachten hat.

- Im Teilprojekt muss folgendes vorliegen:
 - Eine Testsuite von Java-Programmen, für die der Compilerteil funktioniert.
 - Präsentation des Programms an Hand der erstellen Testsuites.
- Durchgehendes Beispiel, für das der gesamte Compiler funktioniert.
- Abgabetermin: Letzte Semesterwoche