

ERFAHRUNGS- BERICHT SCRUM

AGENDA

- Vorstellen
- Scrum in der Praxis

BLUESKY IT-SOLUTIONS

- Standort Basel
- Softwareentwicklung
- 18 Mitarbeiter

STEFANI GERBER

- Ausbildung
 - Studium 2001-2007
 - CAS HCID 2012 und 2016
- Arbeiten
 - Politools 2005 - 2011
 - Mediaparx 2012
 - Bluesky IT-Solutions seit 2012

MEINE ERFAHRUNGEN MIT SCRUM

- Gelernt im Studium
- Eingesetzt bei Bluesky

PROJEKT

Ablösung des Prämienrechners

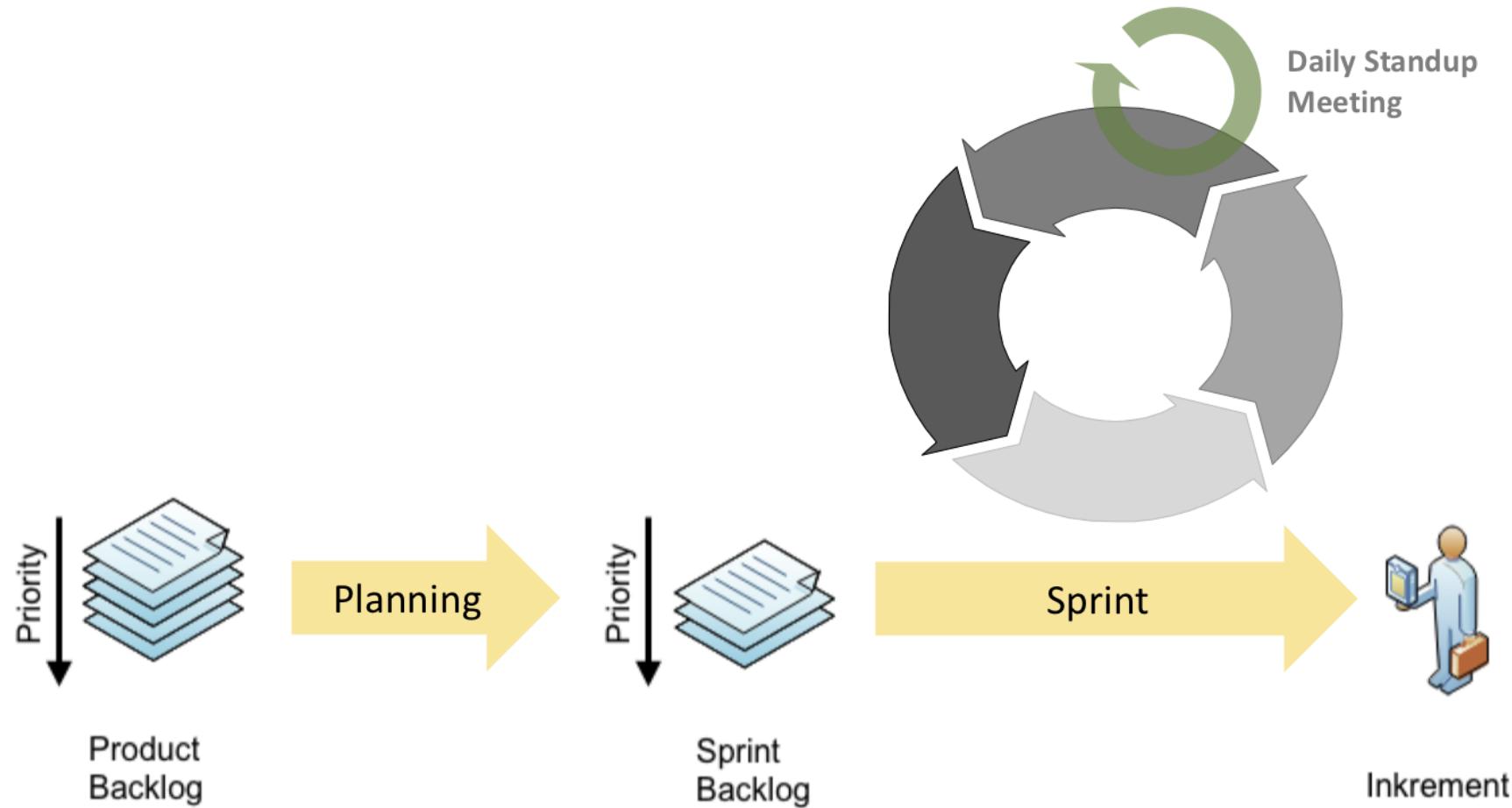
SCRUM IS

- *Lightweight*
- *Simple to understand*
- *Difficult to master*

-- *ScrumGuides.org*

SCRUM IST EIN FRAMEWORK

- Rollen
- Ablauf/Meetings
- Artefakte



ARTEFAKTE

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment

PRODUCT BACKLOG

Geordnete Liste von allem, was für das Produkt nötig
ist

USER STORY

Espen Jervidalo / tell-me-version-service / Issues

As an engineer I know which version is deployed at heroku

Issue #2 NEW



Espen Jervidalo REPO OWNER created an issue 2 days ago

Business value

We can track problems related to deployment of the service reliably, as we know which version is running.

Acceptance criteria

A REST endpoint which returns..

- The artifacts version (from Maven)
- The associated git commit hash
- Unit test

SPRINT BACKLOG

Der Teil des Product Backlog, der in diesem Sprint abgearbeitet wird.

To Do	Doing	Done
USE KANBAN TRY KANBAN TOOL	LEARN ABOUT KANBAN	GET SOME STICKY NOTES! GET A WHITE- BOARD

INCREMENT

Alles, was nach Sprintende erledigt ist (inkl.
Increments der früheren Sprints)

DEFINITION OF DONE

Gemeinsames Verständnis von *erledigt*

DEFINITION OF READY

Gemeinsames Verständnis von *bereit zur Umsetzung*

ROLLEN

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team

ZUSAMMENARBEIT

- mit Product Owner Sprint Meetings
- mit Scrum Master nach Bedarf
- innerhalb vom Development Team
 - Code Reviews
 - User Story besprechen mit Requirements Engineer

KUNDEN

- Stakeholder innerhalb der Unternehmung
- Endkunden

ABLAUF EINES SPRINT

- Planning
- Daily
- Backlog Refinement
- Sprint-Review
- Retro

PLANNING (TAG 1)

Ziel: Sprintinhalte planen

- ganzes Team
- Backlog (Product -> Sprint)
- Commitment zu Sprint-Ziel
- 1-2h

DAILY STANDUP (TÄGLICH)

Ziel: Transparenz

- time-boxed
- 3 Sätze
 - was habe ich gestern gemacht
 - was mache ich heute
 - welche Probleme habe ich

BACKLOG REFINEMENT (WÖCHENTLICH)

Ziel: Backlog besprechen

- entlastet Planning
- vorgängig User Stories reviewen
- mehr Zeit für Abklärungen

SPRINT-REVIEW (TAG N-1)

Ziel: präsentieren, was im Sprint umgesetzt wurde

SPRINT-REVIEW: PUBLIKUM

- Stakeholder
- z.T. auch andere Teams

SPRINT-REVIEW: ABLAUF

- Einleitung
- einzelne User Stories zeigen
- Möglichkeit für Feedback/Fragen
- Ausblick durch Product Owner

RETRO

Ziel: sich als Team kontinuierlich verbessern

- nur das Team
- geschützter Rahmen
- Impediments
- abwechslungsreich gestaltet durch Scrum Master

LINKS

- <https://scrumguides.org>

DANKE FÜRS ZUHÖREN

Fragen?