

ShopSmart MDS

Documenting the existing application from MDS

This document is addressed to the software engineering teams part of the Software Engineering Course 2023-2024 of the Informatics programme. This document provides information on the required documents that describe the existing software project that the team wants to continue.

You will need to provide:

1. The list of initial project requirements
 - a. Centralizarea informațiilor despre produse – colectarea datelor despre produse din diferite magazine utilizând scrapers.
 - b. Compararea produselor – afișarea produselor disponibile în funcție de criterii relevante, precum preț, cantitate, magazin.
 - c. Optimizarea procesului de cumpărături – facilitarea selecției magazinului optim în funcție de preț și distanță.
 - d. Interfață intuitivă – oferirea unei experiențe ușor de utilizat pentru utilizatori.
2. The list of User Stories that were completed in the application.

User Stories

Căutare produse disponibile la magazine

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot vedea toate produsele de un anumit tip disponibile la diverse magazine, astfel încât să pot alege cel mai potrivit magazin pentru a cumpăra produsul dorit.

Sortare produse după cantitate

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot vedea toate produsele de un tip disponibile la magazine sortate după cantitate, atât în ordine crescătoare cât și descrescătoare, astfel încât să pot găsi rapid produsele care îndeplinesc nevoile mele cantitative.

Sortare produse după preț

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot vedea toate produsele de un tip disponibile la magazine sortate după preț, astfel încât să pot alege cel mai ieftin produs disponibil.

Sortare produse în ordine alfabetică

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot vedea produsele în ordine alfabetică, astfel încât să găsesc mai ușor un anumit produs pe care îl caut.

Vizualizare magazin cel mai apropiat

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot vedea unde se află cel mai apropiat magazin care are produsele pe care le doresc, astfel încât să pot economisi timp și efort.

Detalii rută și durată până la magazin

Descriere: Ca utilizator, vreau să văd care este durata, ruta și modurile în care pot ajunge la magazinul dorit, astfel încât să pot planifica eficient drumul meu.

Setare locație personalizată

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot seta o locație personalizată, astfel încât să pot vedea rutele și magazinele disponibile în funcție de acea locație, indiferent de locul în care mă aflu.

Construire coș de cumpărături

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot construi un coș de cumpărături și să văd produsele de acest tip disponibile la fiecare magazin, astfel încât să pot compara opțiunile și alege cea mai bună ofertă.

Calculul cel mai ieftin coș de cumpărături

Descriere: Ca utilizator, vreau să văd cel mai ieftin coș de cumpărături pentru fiecare magazin, incluzând prețul total al coșului, astfel încât să pot face achiziții economice.

Alegerea cantităților pentru coșul de cumpărături

Descriere: Ca utilizator, vreau să pot alege cantitatea pentru fiecare obiect din coșul de cumpărături, astfel încât să pot personaliza achizițiile în funcție de nevoile mele.

For the unachieved or incomplete User Stories, describe:

I. Why the User Story wasn't achieved (partially or at all)

II. If the User Story should be developed in the following development phase

III. Some tactics that should be used to ensure that the US will be achieved.

- a. Sortarea dupa cantitate.
 - i. Dupa implementare am observat ca aceasta operatie este redundanta.
- b. Calculul cel mai ieftin cos de cumparaturi
 - i. Am descoperit in timpul dezvoltarii ca e mai bine sa lasam userul sa isi creeze propriul cos cu produsele gasite.

2. Team description

Include a list of the team members that collaborated on the MDS project, their roles, responsibilities, and if you predict any changes on these.

Membri proiectului la MDS au fost: Alex Ghena si David Voinescu. Ne asteptam sa ne largim echipa cu trei membri: Elias Milosi, Mario Uta si Vlad Steopoaie.

3. Software Architecture Report

Explain what are the architectural decisions that you have made in the previous iteration, and comment on the effectiveness of those decisions. You are expected to use the diagrams that you previously created to explain these decisions.

1. What are the technologies that you have used, and why?
 - a. Am folosit .NET 6 si C# (backend) alturi de html, javascript si css pentru (UI/UX).
 - b. .NET am folosit din pricina simplitatii si a faptului ca aveam experienta cu tehnologia si la fel si pentru tehnologiile de frontend.
2. What are the architectural patterns you have implemented and were they appropriate, and why?
 - a. Ca si arhitectura aplicatia noastra foloseste MVC. Pentru o aplicatie web care porneste niste scrapers, a fost o arhitectura potrivita si eficienta.
3. Were the coding principles established enforced successfully? (For example, if you included linting in the application, did you respect it? Did you try to implement coding standards and practices?
 - a. Implementarile de coding standards au existat, dar nu au fost obligatorii. In general codul de pe web pastreaza camel case, iar scripturile de python snake case.
4. What are the faults that were discovered during development that haven't been addressed by the time of delivery?
 - a. Cod redundant
 - b. Mergea doar un singur scraper, pentru magazinul Carrefour
 - c. + cateva bug-uri in frontend
5. Does any part of the project require refactoring?
 - a. Da, toata partea de Web (frontend si backend) necesita refactoring.

Include the link to the MDS repository.

https://github.com/DavidV1600/MDS_PROJECT