

# La Programmazione ad Oggetti in Python

**Docente:** Ambra Demontis

**Anno Accademico:** 2021 - 2022



University of Cagliari, Italy

Department of Electrical and Electronic Engineering



# La Programmazione ad Oggetti in Python

Gli oggetti di tipo funzione.



### Gli Oggetti di Tipo Funzione

Le funzioni sono oggetti appartenenti alla classe built-in **function**. Vengono creati automaticamente quando la funzione viene definita.

```
def incrementa_elementi(lista, valore_incremento = 1):
    for elem_idx in len(lista):
        lista[elem_idx] = lista[elem_idx] + valore_incremento

print(type(incrementa_elementi))

Stampa:
        <class 'function'>
```



# Gli Oggetti di Tipo Funzione

Anche le funzioni hanno attributi, come il loro nome e i valori di default della funzione.

```
print("nome funzione : ", incrementa_elementi.__name___)
print("valori di default: ", incrementa_elementi.__defaults___)
```

#### Stampa:

nome funzione : incrementa\_elementi

valori di default: (1,)



# Gli Oggetti di Tipo Funzione

E' possibile passare un oggetto funzione come argomento a funzioni/metodi.

```
def eleva_elementi(lista, potenza=2):
    for elem_idx in range(len(lista)):
        lista[elem_idx] = lista[elem_idx] ** potenza

def applica_funzione(lista, funzione):
    funzione(lista)

lista = [1, 2, 3]
    applica_funzione(lista, eleva_elementi)
    print(lista)
```

Stampa: [1, 4, 9]



### Gli Oggetti Invocabili (Callable Object)

E' possibile creare oggetti che è possibile invocare come se fossero funzioni.

Perchè questo sia possibile, la loro classe di appartenenza deve implementare il metodo speciale **\_\_call\_\_**.

Questo metodo definisce il comportamento che l'oggetto deve avere quando viene invocato.

### Gli Oggetti Invocabili (Callable Object)

class CStampaMessaggioLogin:

```
@staticmethod
def __call__(username):
    print("Benvenuto utente {:}. Ti ricordiamo che dopo 30 minuti "
        "di inattività dovrai ri-effettuare il login.".format(username))
stampa_messaggio_login = CStampaMessaggioLogin()
username = "anna_bianchi"
stampa_messaggio_login(username)
```

#### Stampa:

Benvenuto utente anna\_bianchi. Ti ricordiamo che dopo 30 minuti di inattività dovrai ri-effettuare il login.

