

La Programmazione ad Oggetti in Python

Docente: Ambra Demontis

Anno Accademico: 2024 - 2025

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica, Informatica e delle
Telecomunicazioni



University of Cagliari,
Italy

Department of Electrical and
Electronic Engineering



La Programmazione ad Oggetti in Python

Progettare programmi di media complessità in Python (seguendo il paradigma della programmazione orientata agli oggetti): esercizio.

La Programmazione ad Oggetti in Python

Siete stati assunti come programmatori dal comune di un paesino turistico con l'incarico di creare un programma che gli sia d'aiuto nel determinare gli eventi estivi da finanziare i prossimi anni.

Il programma deve permettere di memorizzare tutti i dati degli eventi organizzati necessari al fine di tenere traccia del costo di ogni evento e poter in futuro calcolare altre statistiche utili.

La Programmazione ad Oggetti in Python

Il comune, al momento, sta finanziando due tipi di eventi:

- le sagre, il cui costo è pari al costo del cibo + 1500 euro (il costo del personale che si occupa della serata)
- concerti, il cui costo è pari a $20 \text{ euro} * \text{il numero di musicisti} * \text{il numero di ore di durata del concerto}$.

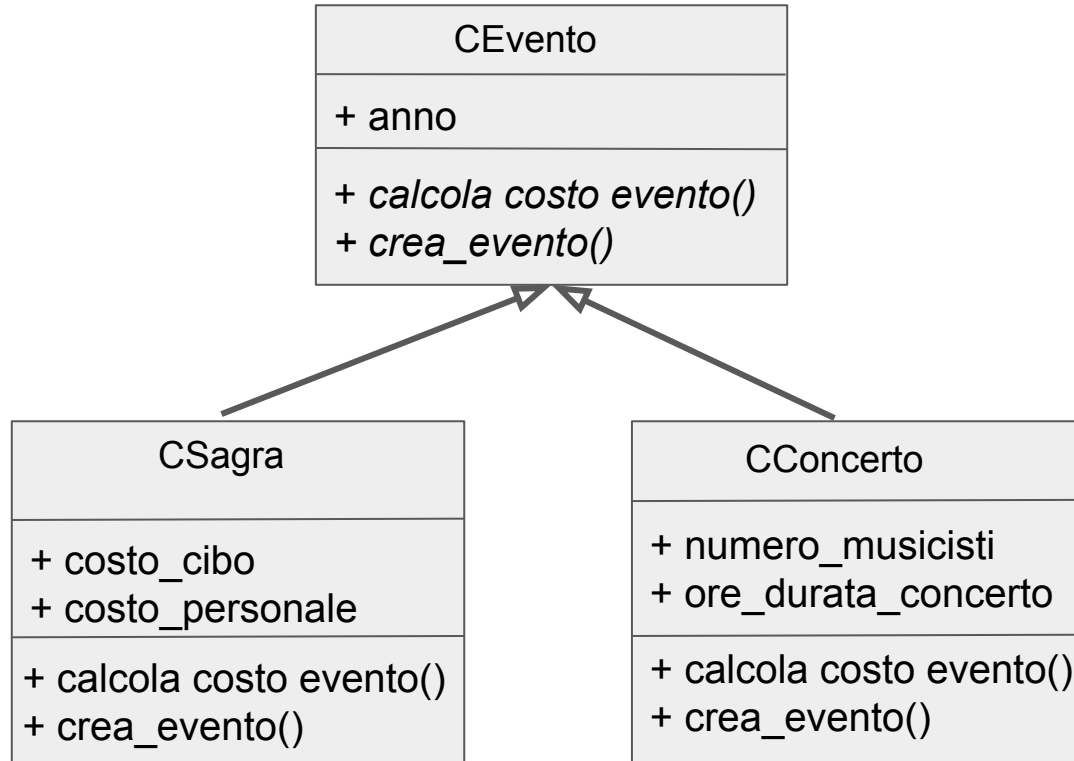
Vi specificano tuttavia che in futuro vorrebbero ampliare le tipologie di eventi organizzati.

La Programmazione ad Oggetti in Python

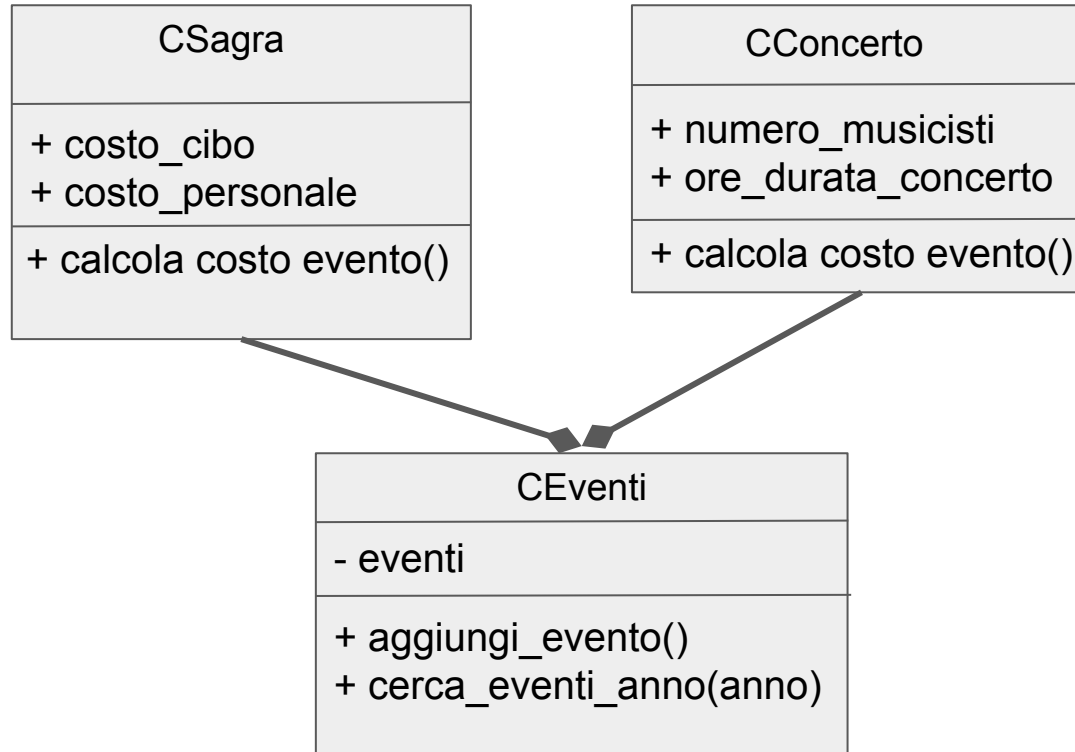
Il comune vi chiede di far sì che il programma gli permetta di creare un grafico che mostri un'eventuale correlazione tra il capitale investito dal comune annualmente e gli incassi ottenuti degli alberghi del paese in quel periodo.

Ogni albergo della zona fornisce al comune i dati relativi ai suoi incassi tramite un file, che contiene in ogni riga l'anno, il nome dell'albergo e il relativo incasso separati da una virgola.

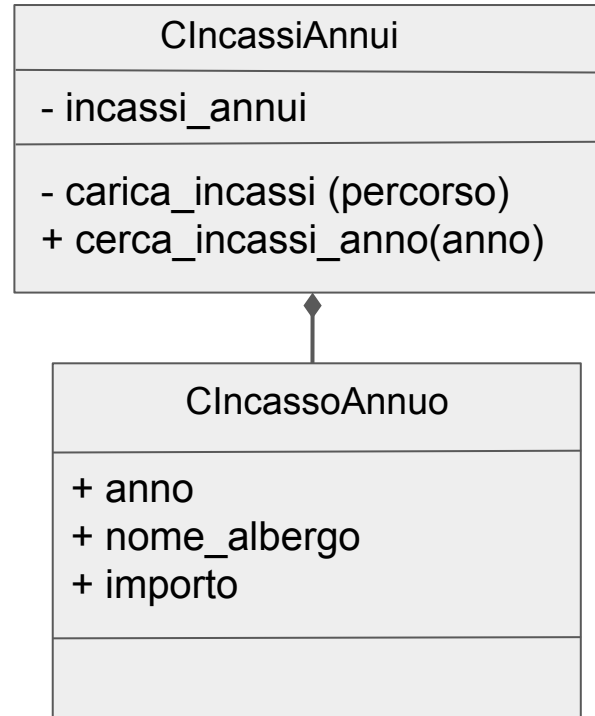
La Programmazione ad Oggetti in Python



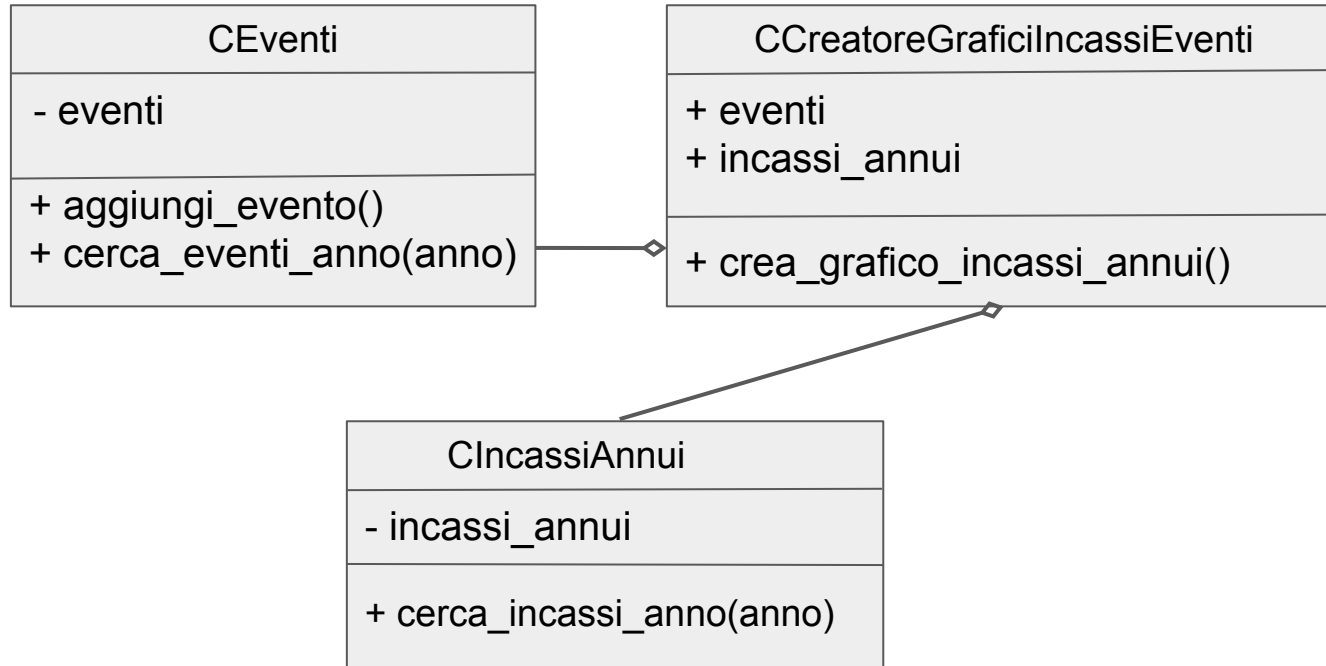
La Programmazione ad Oggetti in Python



La Programmazione ad Oggetti in Python



La Programmazione ad Oggetti in Python



La Programmazione ad Oggetti in Python

Implementare il prototipo.

Tenete conto del fatto che per vedere se la classe di un oggetto è figlia di una classe data potete usare:

```
issubclass (type (elemento), CClasse)
```