Product backlog

User story 01: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite me créer un compte sur l'application.

Priorité: 6

<u>Description</u>: Partie connexion de l'application, possibilité de se créer un compte via l'adresse e-mail du Cnam ou le numéro de téléphone. L'adresse e-mail du Cnam sert à valider que l'utilisateur est bien un Cnamien.

User story 02 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite avoir accès aux coordonnées des membres du Cnam et du BDE.

Priorité : 14

<u>Description</u>: Page de contacts avec la liste des membres importants du Cnam, ainsi que la liste des membres du BDE. Le rôle de chaque personne sera précisé.

User story 03: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite me connecter avec le compte d'un réseau social.

Priorité: 23

<u>Description</u>: Proposition à l'utilisateur de se connecter via l'API Google ou Facebook.

User story 04: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite consulter les actualités de la formation, les sondages, les événements et les propositions de projets.

Priorité : 1

<u>Description</u>: Affichage d'un fil d'actualités sur lequel sera affiché les actualités, les sondages, les événements et les propositions de projets.

User story 05: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite recevoir des badges.

Priorité: 11

<u>Description</u>: Un utilisateur se voit décerner un badge lorsqu'un objectif est atteint.

User story 06 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite consulter mes badges.

Priorité: 12

<u>Description</u>: Partie connexion de l'application, possibilité de se créer un compte via Facebook, Google, l'adresse e-mail du Cnam ou le numéro de téléphone. Quoi qu'il en soit, il faut l'adresse e-mail du Cnam pour valider que l'utilisateur est bien un Cnamien.

User story 07: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite être notifié lorsque je reçois un badge ou lorsque quelque chose est publié sur le fil d'actualités.

Priorité: 10

<u>Description</u>: Affichage d'une notification avec

sa nature.

User story 08 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir participer à un événement.

Priorité: 7

<u>Description</u>: L'utilisateur précise par le biais du fil d'actualités, s'il est intéressé par l'événement, s'il participe ou pas, et si c'est le

cas, avec combien de personnes il vient.

User story 09: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite pouvoir apporter mon aide à un projet.

Priorité: 8

<u>Description</u>: L'utilisateur peut dire s'il peut apporter son aide à un projet par le biais du fil d'actualités.

User story 10: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite payer ma participation à un événement.

Priorité: 15

<u>Description</u>: L'utilisateur peut payer sa participation à un événement par le biais du lien PayPal du BDE.

User story 11 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite répondre à un sondage.

Priorité: 9

<u>Description</u>: L'utilisateur peut mettre une ou plusieurs réponses à un sondage, directement depuis le fil d'actualités.

User story 12 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite avoir des informations sur l'actualité ou l'événement organisé.

Priorité : 5

<u>Description</u>: L'utilisateur peut avoir accès à la description de l'événement ou de l'actualité en appuyant sur celui-ci ou celle-ci dans le fil d'actualité.

User story 13: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'administrateur, je souhaite publier une actualité.

Priorité : 2

<u>Description</u>: L'administrateur publie une actualité depuis un formulaire de la page d'administration.

User story 14 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'administrateur, je souhaite publier un sondage.

<u>Priorité</u>: 3

<u>Description</u>: L'administrateur publie un sondage depuis un formulaire de l'interface d'administration.

User story 15: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'administrateur, je souhaite décerner un badge à un utilisateur.

Priorité : 13

<u>Description</u>: L'administrateur décerne un badge à un utilisateur depuis l'interface d'administration.

User story 16: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite accéder à la boutique du Cnam.

Priorité : 16

<u>Description</u>: Lien vers la boutique dans le menu, et consulter les items.

User story 17 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite commander des vêtements ou objets.

Priorité : 17

<u>Description</u>: Affichage des marchandises dans la boutique, possibilité d'en ajouter au panier, une fois le panier validé, la commande est enregistrée.

User story 18: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite personnaliser les items que je souhaite acheter.

Priorité: X

<u>Description</u>: Possibilité de choisir la couleur et le logo à afficher.

User story 19: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite

payer ma commande.

<u>Priorité</u> : 22

<u>Description</u>: Redirection vers le PayPal du BDE

pour payer.

User story 20 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur, je souhaite consulter les commandes que j'ai passées.

Priorité : 20

<u>Description</u>: Affichage des commandes passées par l'utilisateur sur son profil sous forme de liste. Possibilité de dérouler chaque item de la liste pour voir le détail de la

commande.

User story 21: SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'administrateur, je souhaite voir les commandes des utilisateurs.

Priorité : 19

<u>Description</u>: Affichage sur l'interface administrateur de la liste des commandes par

utilisateur.

User story 22 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'administrateur, je souhaite être notifié lorsqu'un utilisateur passe une commande.

Priorité : 21

 $\underline{\textit{Description}} : Affichage \ d'une \ notification \ sur \\ l'application \ et \ par \ mail \ lorsqu'un \ utilisateur$

passe une commande.

User story 23 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'utilisateur je souhaite

naviguer sur l'application.

Priorité: 4

<u>Description</u>: Utilisation d'une barre de navigation pour se déplacer sur l'application.

User story 24 : SPRINT à définir

<u>Libellé</u>: En tant qu'administrateur je souhaite

ajouter un item à la boutique.

Priorité: 18

<u>Description</u>: Ajout d'un

User story	Nom
#01	Connexion simple
#02	Coordonnées contacts
#03	Connexion réseau social
#04	Fil d'actualités
#05	Réception de badges
#06	Consultation de badges
#07	Notifications
#08	Participation à un événement
#09	Participation à un projet
#10	Payer participation à événement
#11	Répondre à sondage
#12	Plus de détails
#13	Publication actualité
#14	Publication sondage
#15	Décerner badge à utilisateur
#16	Accès à la boutique
#17	Commander item
#18	Personnaliser item
#19	Payer commande
#20	Consultation commandes côté utilisateur
#21	Consultation commandes côté admin
#22	Notification commande
#23	Navigation
#24	Ajout item boutique