

Dossier de spécifications

UniCnam

31/07/2019



Table des matières

I.	Contexte	3
II.	Base de données	3
	a. Description	3
	b. MCD / MLD.....	4
III.	Outils utilisés	6
	a. Technologies	6
	b. Méthode de gestion de projet	6
	c. Versioning	6
IV.	Cartographie de l'application	6
V.	Maquettes / IHM.....	7
VI.	Evolutions	9

I. Contexte

L'application du BDE est un outil de communication entre les différentes promotions. Elle permettra de publier des actualités, des sondages, des demandes de participation à des projets, des événements, payer la participation à ceux-ci. Seront également présents les coordonnées des personnes importantes (pour les promotions) du Cnam, ainsi que celles des membres du BDE. Cette application ne peut être utilisée que par les Cnamiens.

II. Base de données

a. Description

Les personnes pouvant se connecter à l'application sont uniquement les personnes disposant d'une adresse e-mail du CNAM. Ces individus sont divisés en deux groupes : les administrateurs (membres du BDE) et les utilisateurs (les autres). Les administrateurs sont une extension des utilisateurs pour des contraintes de permissions.

Pour se créer un compte, les utilisateurs doivent dans un premier temps renseigner leur adresse e-mail du CNAM (*email*), leur mot de passe (*password*) et leur numéro de téléphone (*phone default null*) s'ils le souhaitent. Les données saisies sont enregistrées en base de données dans la table *User*. Ils peuvent également se créer un compte avec Google ou Facebook, mais ils devront tout de même préciser leur adresse e-mail du Cnam pour que le compte soit validé, ainsi que pour récupérer leur nom et leur prénom, afin de les identifier plus convenablement sur l'application. L'API Google et l'API Facebook devront donc être liées à la table *User*.

Un e-mail de confirmation sera envoyé à leur adresse auditeur. Après avoir validé leur inscription, ils pourront se connecter via leur compte Facebook, Google, auditeur, ou avec leur numéro de téléphone. Le champ *User.is_confirmed* sera passé à *true*.

Le nom (*name*) et le prénom (*firstname*) des utilisateurs n'est pas renseigné dès le début parce qu'ils seront récupérés directement de leur adresse auditeur, et seront également stockés en base de données. Cette phase permet à l'utilisateur de gagner du temps pour sa création de compte.

Le système de récompenses du BDE se base sur des badges (table *Badge*) décernés aux utilisateurs ayant atteint un ou des objectifs, volontairement ou non. Un utilisateur peut donc posséder plusieurs badges, et un badge peut être attribué à plusieurs utilisateurs (relation ManyToMany). Le badge peut être distribué de deux manières : automatiquement par l'application ou manuellement via un administrateur (par exemple lors d'événements). La date d'obtention du badge est stockée en base de données.

Seuls les membres du BDE sont autorisés à publier des événements et des actualités. Pour la publication d'une actualité par exemple, l'utilisateur doit contacter un membre du BDE qui la publiera.

Lors de la publication d'un événement, doivent être renseignés : le libellé (*label*), la date de l'événement (*date*), le lieu (*place*), la description (*description*) et le type de l'événement (*type* : soirée, plage, sport, etc...). Les types d'événements ne sont pas stockés en base de données parce qu'il y a beaucoup de cas spécifiques. Les autres informations stockées concernant ce genre de publications sont : la date de publication et son auteur (*Event.user_id*). Pour chaque actualité publiée, on conserve les logs des utilisateurs ayant interagit avec celle-ci.

Pour chaque événement, les utilisateurs indiquent leur présence. Si un utilisateur de l'application confirme sa participation à l'événement, il doit également indiquer combien de personnes, autres que Cnamiens, l'accompagnent (*EventUser.nb_persons*).

Si un événement proposé n'est pas organisé par le BDE, l'auteur doit préciser le site web de l'événement ou sa source si elle est différente, dans la description (*Event.description*).

Les actualités peuvent être de différents types : actualité (table *News*), demande d'aide sur un projet (*Project extends News*), ou sondage (*Poll extends News*), ou événement (*Event extends News*). Le choix de l'héritage en base de données a été fait pour optimiser la quantité d'informations stockées, le nombre de requêtes, ainsi que pour une meilleure maintenabilité du schéma. A savoir qu'un événement contient un sondage (*Event.poll_id*).

Les réponses (table *Response*) proposées dans les sondages sont stockées en base de données. Les utilisateurs peuvent interagir avec les sondages en proposant une ou plusieurs réponses.

Pour proposer son aide sur un projet un utilisateur doit interagir avec la demande d'aide.

Les contacts importants du CNAM, y compris les membres du BDE, seront stockés en base de données pour être affichés ensuite sur l'interface de l'utilisateur. Les champs de la table associée sont : nom (*name*), prénom (*firstname*), adresse e-mail (*email*), numéro de téléphone si disponible (*phone default null*) et le rôle au sein du CNAM (*role*). Ce sera également le cas des membres du BDE.

b. MCD / MLD

Le Modèle Conceptuel des Données conceptualise l'existant, tandis que le Modèle Logique des Données donne une représentation possible de cet existant compréhensible par une base de données, en se pliant aux exigences du contexte et selon les choix faits par l'équipe du projet.

Normes :

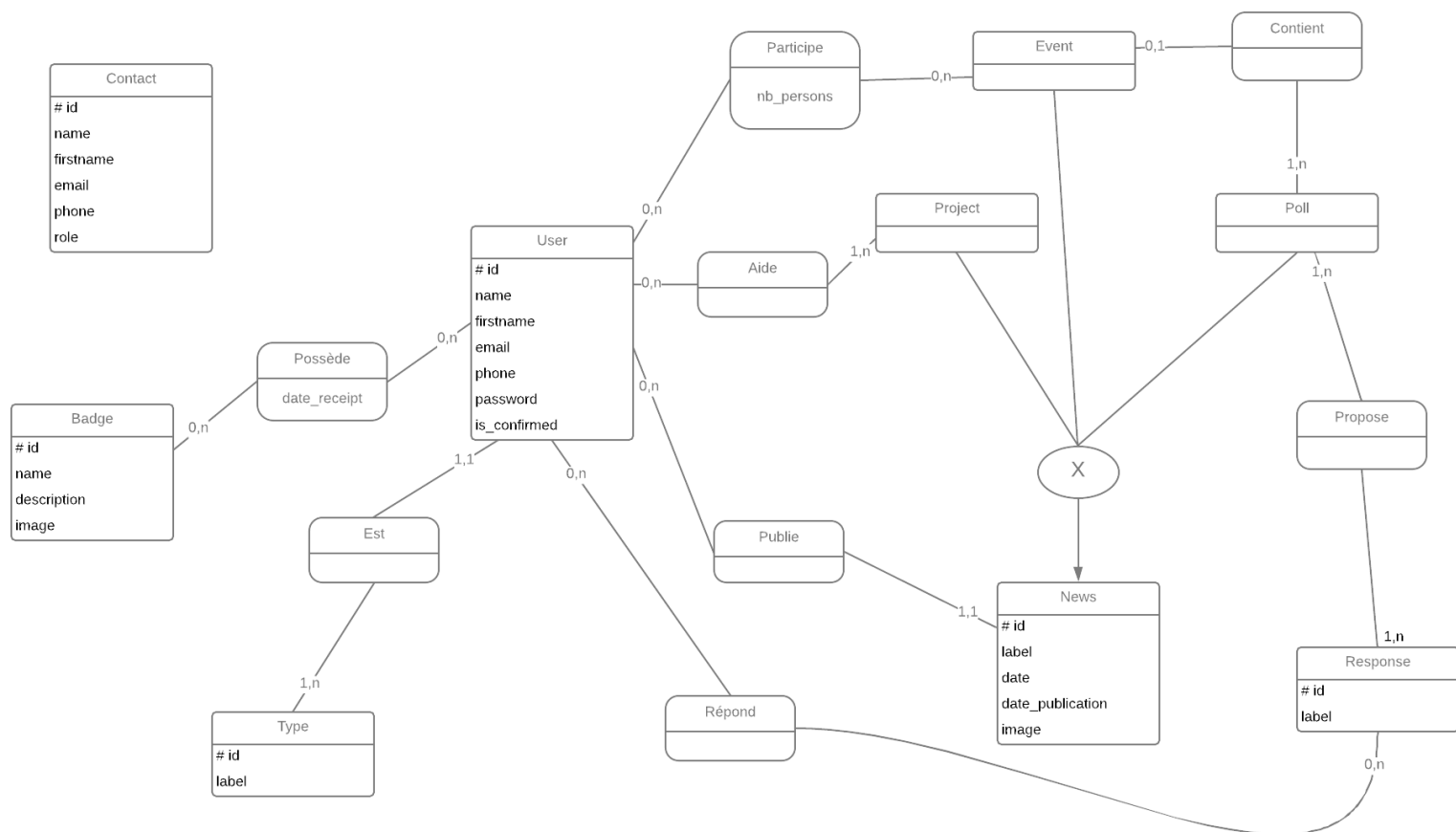
Le nommage des tables du schéma et les champs respectes les normes imposées : un nom singulier pour le nom des tables avec première lettre en majuscule, et les champs sont décrits au singulier également et tout en minuscules avec des underscores pour les espaces.

Les clés étrangères sont décrites de la façon suivante : *table_correspondante_id*

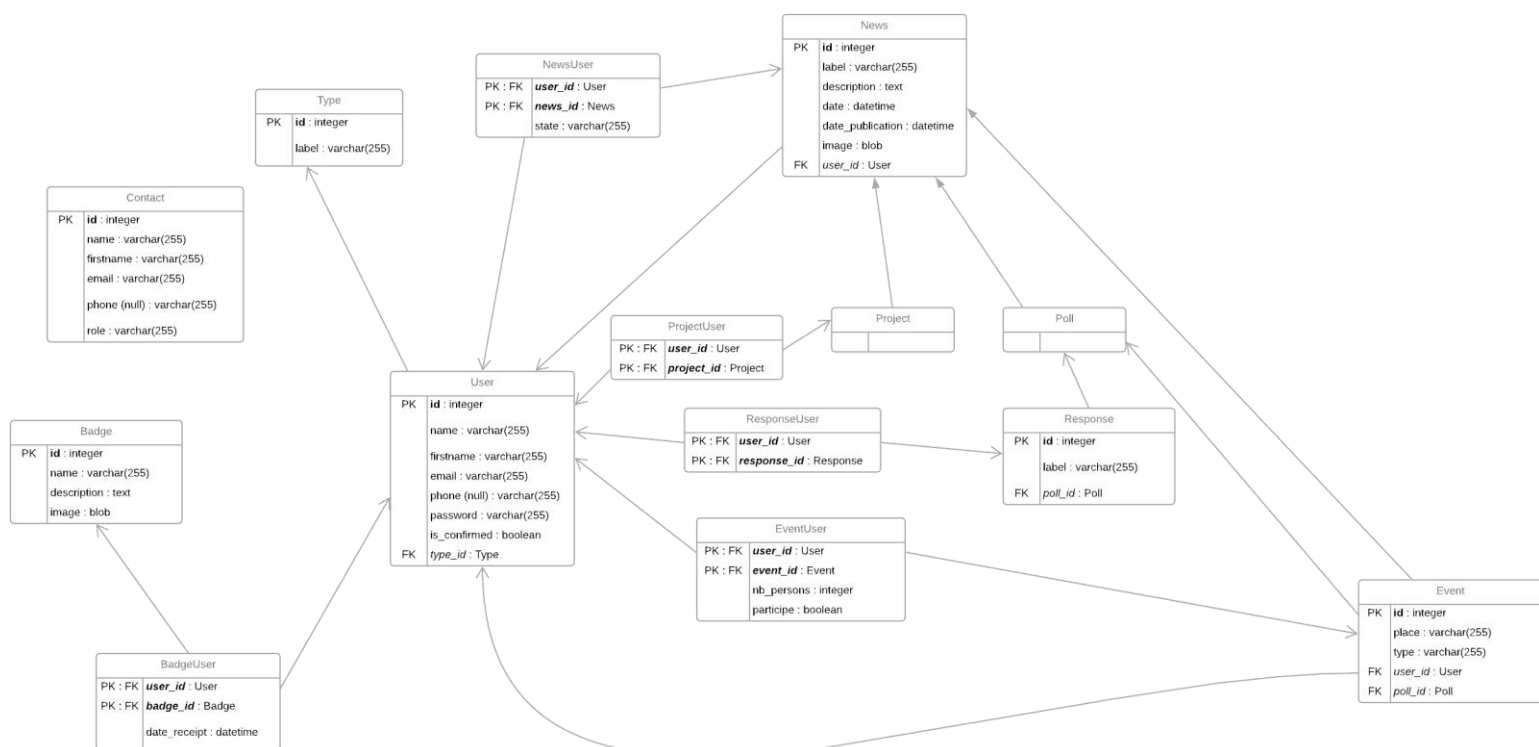
Le MCD sera décrit suivant la norme Merise.

Il faut éviter au maximum d'utiliser plusieurs fois un même verbe d'action.

Explication pour le MCD : Un utilisateur peut avoir un et un seul type, mais un type peut être discerné à au moins un utilisateur.



Modèle Conceptuel des Données



Modèle Logique des Données

III. Outils utilisés

a. Technologies

- [React Native](#)
- [UI Kitten](#)
- SQL
- [MySQL](#)
- [NPM](#)
- [Expo](#)
- [Git](#) (GitHub)

b. Méthode de gestion de projet

- Kanban Agile
- Réunions hebdomadaires

c. Versioning

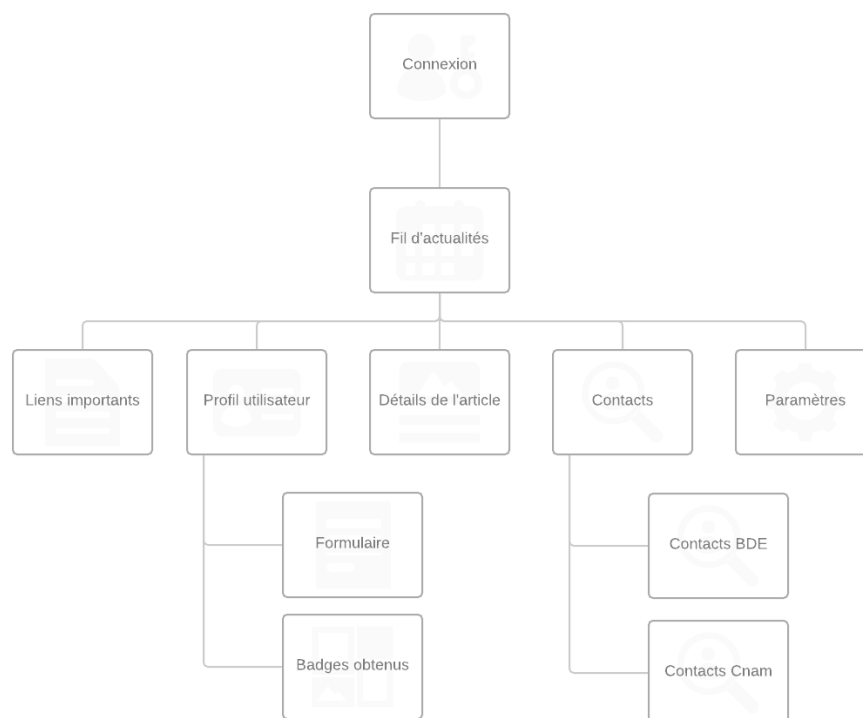
Créer une branche par fonctionnalité (une par user story) au fur et à mesure de l'avancement du projet.

Préfixes :

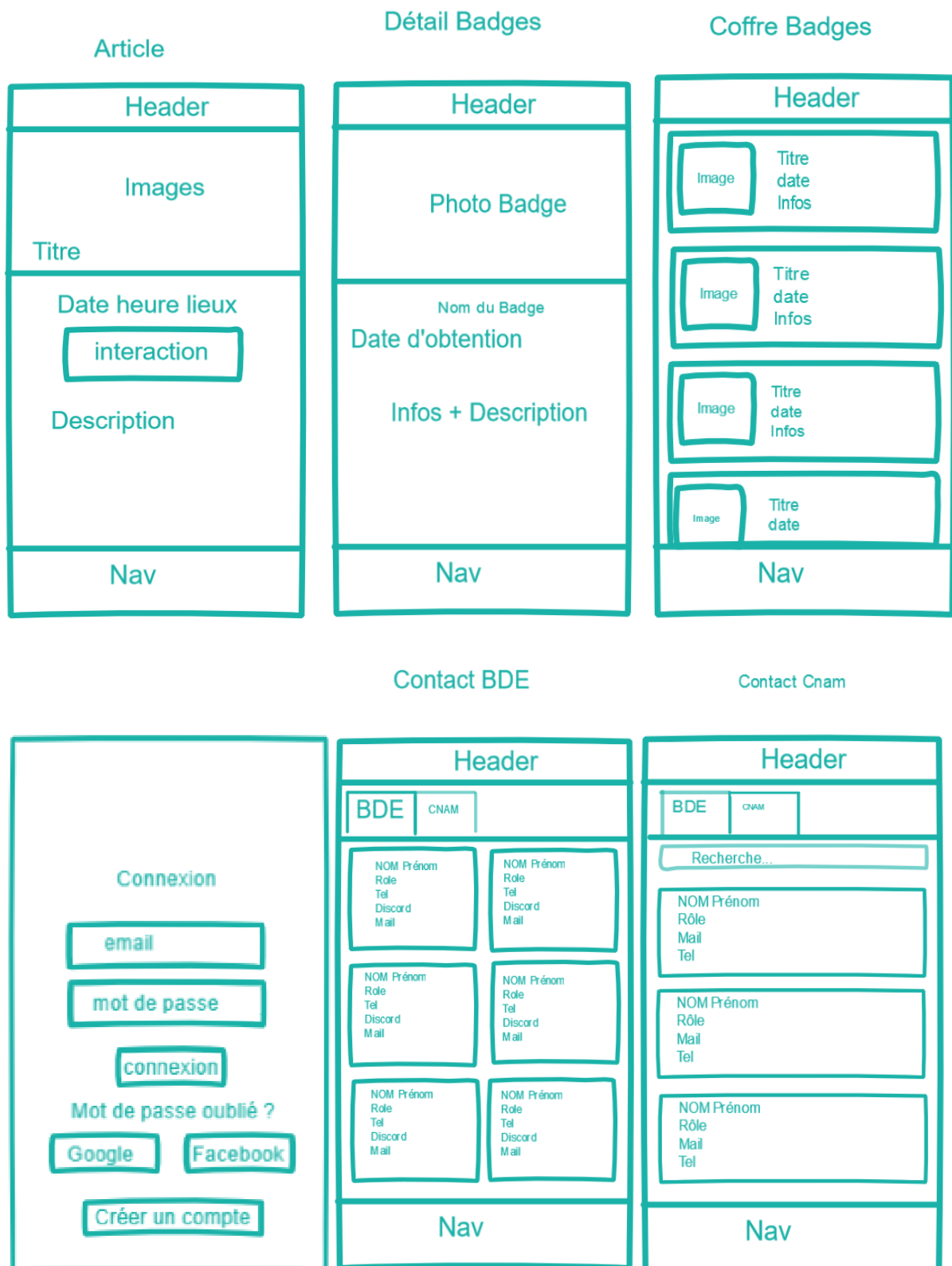
- Développement : feature
- Correction de bug : fix
- Mise à jour : update
- Livrable (push fonctionnel sur la branche master) : release

Nomenclature d'une branche : préfixe / nom de la user story

IV. Cartographie de l'application



V. Maquettes / IHM



Fil d'actu

Header

Image

Titre

Infos En savoir plus

Image

Titre

Infos En savoir plus

Image

Titre

Infos En savoir plus

Nav

Liens

Réseaux sociaux

Discord Link img

Snapchat Link img

Instagram Link img

Partenaires

NOM

Adresse

Num

Aides étudiantes

Title Link

Title Link

Title Link

Notifications

TITLE X

Infos rapide

TITLE X

Infos rapide

TITLE X

Infos rapide

TITLE X

Infos rapide

Paramètres

Notif ☐ On ☐ Off

Son ☐ On ☐ Off

Thèmes

Light Dark

Profil

Informations personnelles

Nom

Prénom

Tel.

Mail

Réseaux sociaux

Discord

Twitter

NOM Prénom

Profil

Contact

Liens

Paramètres

Informations légales

VI. Evolutions

Intégration de la partie commercialisation
Connexion avec les API Google et Facebook
Thème foncé