

CIn Alimenta

[1] Definição do time

- Caroline Almeida de Freitas (caf6@cin.ufpe.br)
- Julia Carla de Vasconcelos Melo, (jcvvm@cin.ufpe.br)
- Newton Cardoso da Rocha Neto, (nccn@cin.ufpe.br)
- Pedro Henrique Oliveira de Souza , (phos2@cin.ufpe.br)
- Pedro Fellip Farias da Silva, (pffs@cin.ufpe.br)

[2] Ambiência do time no projeto

<https://github.com/unicorniohitech/cin-food/commit/0849b4d5b43a60cffc6aa83cea2621b48edcc8d7>

[3] Big idea

Fornecimento de comida no CIn.

[4] Essential Question *(Que questão essencial você propõe para o projeto?)*

- Porque impacta tanto a falta de alimentos aos alunos do CIn, principalmente à noite?
- Como interligar os restaurantes e lanchonetes próximas ao CIn?
- Por qual meio iremos fazer isso?

[5] Challenge *(Como você transforma a essential question e a big idea em um desafio similar a uma chamada para a ação?)*

O objetivo é criar uma solução, possivelmente uma aplicação web, que seja a ponte para unir os restaurantes e lanchonetes próximas do CIn e UFPE aos alunos e demais membros da comunidade do centro, visando o fornecimento de alimentos de forma independente de outras plataformas.

[6] Guiding Questions *(Que questões norteadoras você propõe para explorar e aprender mais sobre o desafio?)*

- Quais as dificuldades para os restaurantes/lanchonetes não abrangerem a região do CIn?
- Quais os possíveis impactos em caso de desafio concluído?

[7] Guiding Activities *(Quais atividades e recursos norteadores você sugere para responder às questões norteadoras?)*

- Pesquisa de mercado: avaliar o modelo de negócio de restaurantes/lanchonetes próximos ao CIn e a UFPE, entender os principais desafios e oportunidades de expandir para essa região, identificar as principais demandas e necessidades dos alunos e membros da comunidade do centro.
- Desenvolvimento de protótipos: criação de protótipos da aplicação web para testar a interação com os usuários e a experiência de uso, coletando feedbacks e sugestões de melhorias.
- Testes de usabilidade: avaliação da aplicação por meio de testes com usuários reais, para verificar a facilidade de uso e a eficácia da solução.
- Pesquisa de satisfação: coleta de feedbacks dos usuários após a utilização da aplicação, para avaliar a qualidade da solução e identificar possíveis melhorias.

CIn Alimenta

- Análise de dados: análise dos dados coletados durante os testes para identificar padrões de uso, problemas recorrentes e oportunidades de melhoria.

[8] Analysis (*Quais os fundamentos que você aprendeu que nortearão as hipóteses de solução?*)

- Conhecimento do mercado e das necessidades dos usuários.
- Entendimento da tecnologia utilizada na solução.
- Conhecimento das melhores práticas de design de interface e experiência do usuário.
- Avaliação dos resultados dos testes e feedbacks dos usuários.
- Análise dos dados coletados durante os testes.

[9] Solution (*Que solução você sugere para ser desenvolvida?*)

Sugerimos o desenvolvimento de uma aplicação web que permita aos usuários visualizar as opções de restaurantes e lanchonetes próximos ao CIn e UFPE, com informações como cardápios, horários de funcionamento e preços. Os usuários poderão fazer pedidos de forma independente dos sistemas das próprias lojas, e a aplicação fará a intermediação do pagamento. Os restaurantes/lanchonetes poderão se cadastrar na plataforma para expandir sua visibilidade e melhorar o alcance a novos clientes.

[10] Implementation (*Como você testará a solução no mundo real?*)

Para testar a solução no mundo real, sugerimos o lançamento de uma versão beta da aplicação para um grupo limitado de usuários, composto principalmente por alunos do CIn e membros da comunidade do centro. Após coletar feedbacks e realizar ajustes necessários, a aplicação poderá ser lançada para um público maior. A empresa também poderá realizar campanhas de marketing direcionadas para promover a solução e atrair novos usuários. O processo de expansão dos restaurantes/lanchonetes na plataforma deverá ser gradual e orientado por métricas de sucesso.