# **CIn Alimenta**

## **Background**

* O presente repositório possui o código-fonte bem como a documentação do projeto da disciplina de Engenharia de Software (IF-977), ministrada pelo professor Vinicius Garcia, do CIn/UFPE.

## **Objetivo**

* O objetivo do projeto é construir uma aplicação web (no formato MVP), que seja capaz de solucionar ou mitigar um problema que esteja presente no mundo real.
* Como tema escolhido, nosso grupo optou pela ausência de pontos de venda de alimentos na UFPE (com foco no Centro de Informática (CIn)).
* Nossa aplicação se chama "CIn Alimenta" e almeja ser uma plataforma capaz de facilitar a compra de alimentos para os frequentadores do CIn UFPE, conectando eles com os negócios locais da UFPE (e arredores); Sendo assim, a nossa missão é proporcionar que os negócios locais sejam mais valorizados, enquanto os estudantes e colaboradores do CIn conseguirão ter acesso mais ágil aos alimentos.

## **Link para o projeto**

<https://github.com/unicorniohitech/cin-food>

## **Link para o vídeo de demonstração da plataforma (Screencast)**

colocar link

## **Wiki**

* Para uma documentação mais detalhada e separada em seções (FrontEnd e BackEnd): colocar link

## **Membros**

* Caroline Almeida de Freitas (caf6)
* Julia Carla de Vasconcelos Melo, (jcvm)
* Pedro Henrique Oliveira de Souza, (phos2)
* Pedro Fellip Farias da Silva, (pffs)

## **Ferramentas utilizadas no projeto**

* React
* TypeScript
* Styled-Component
* React-
* Axios
* Yup
* NodeJS
* Vite

## **Explicações sobre decisões tomadas no decorrer do projeto**

### **Aplicação Web x Aplicação Mobile**

* Nesse aspecto, a equipe optou por produzir uma aplicação Web devido à grande quantidade de materiais e tutoriais disponíveis sobre esse assunto. Quando procuramos por tutoriais e materiais na área de desenvolvimento mobile, acabamos encontrando uma quantidade menor de recursos. Portanto, acabamos por optar pelo desenvolvimento Web.

### **Escolha de Framework para o FrontEnd**

* A equipe de desenvolvimento tomou a decisão estratégica de utilizar o React.js na construção do Front-End do projeto, visando maximizar a eficiência e a qualidade do processo de desenvolvimento. Essa escolha foi baseada na experiência prévia de um dos membros da equipe com a linguagem, o que permitiu um fluxo de trabalho mais suave e efetivo.
* Além disso, o React.js é uma das principais ferramentas de desenvolvimento de interface de usuário no mercado atualmente, oferecendo uma ampla gama de recursos e uma vasta comunidade de desenvolvedores. Isso possibilitou que a equipe de desenvolvimento tivesse acesso a uma série de recursos úteis para aprimorar o projeto.
* Em resumo, a decisão da equipe de utilizar o React.js permitiu que o desenvolvimento do Front-End fosse mais eficiente, ágil e robusto, garantindo um produto final de alta qualidade e com uma interface de usuário aprimorada.

### **Escolha de Framework e de outros aspectos para o BackEnd**

* Para desenvolver o BackEnd de nossa aplicação, optamos por usar JavaScript (ao invés de Go ou Python) por ser uma linguagem bastante popular e que apresenta sintaxe de fácil entendimento, além da quantidade de materiais existentes sobre ela. Na elaboração do Back-End de fato, usamos o Node.js em conjunto com o framework adonis.js. Ademais, utilizamos tecnologias como typescript, postgresql e postman - vimos sobre ela durante as aulas e entendemos a sua importância para a elaboração do projeto. Optamos por elas por serem adequadas para o intuito da nossa aplicação, já que nossa aplicação envolve o cadastro e o login/logout de usuários, é necessário que ela seja capaz de gerar tokens e também de fornecer algum tipo de privacidade com criptografia.

**Escolha de ferramenta para deploy**

* Para isso, optamos por usar o \_\_ por sua simplicidade e facilidade e pelo fato de um dos integrantes da equipe já possuir uma certa experiência com o seu uso.

### **Escolha de ferramenta para realização de testes End-to-End**

* Para essa finalidade, escolhemos utilizar as ferramentas Postman e PgAdmin, seguindo uma recomendação do professor. Outros fatores que fizeram com que a equipe optasse por sua utilização foram: a facilidade de utilização da ferramenta, a abundância de tutoriais envolvendo e o fato de os integrantes da equipe já terem alguma familiaridade com as ferramentas.

## **Screenshots**

### **Página Inicial**

**…**

### **Página de Pedidos**

### **Página de Confirmação de Pagamento**

### **Página de xx**

### **Página de Login**

### **Página de Cadastro**

## **Referências utilizadas na elaboração do projeto**

* <https://github.com/IF977/if977> (Repositório da cadeira de Engenharia de Software)
* <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/> (Documentação Oficial do framework Bootstrap 4)
* <https://www.youtube.com/watch?v=BN_8bCfVp88&list=PL85ITvJ7FLoiXVwHXeOsOuVppGbBzo2dp> (Série de tutoriais API NodeJS + Express + MongoDB, ministrada pela Rocketseat)