


 Universidad Pontificia Bolivariana MONTERÍA	Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales			
Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022	Código: FTG-01	Página: 1 de 2	Versión: 1.0	

Nombre del Taller			
Jerarquía			
Curso(s)	Python aplicado a la Ingeniería		
HW No.	5	Tema(s)	Clustering
Resultados de Aprendizaje			
<ul style="list-style-type: none">• Comunicación: comunico de manera asertiva los resultados de mis proyectos de forma oral, escrita y gráfica.• Resolución de Problemas: identifico, formulo y resuelvo problemas de ingeniería Electrónica mediante la aplicación de los principios de ingeniería, ciencias y matemáticas			
Objetivo(s)			
<ul style="list-style-type: none">• Formular algoritmos usando librerías especializadas con el lenguaje Python para la solución creativa de problemas cotidianos.• Utilizar herramientas de programación (Spyder, GitHub Desktop) para el desarrollo de algoritmos utilizando el lenguaje Python.			
Descripción de la Actividad			
<div>1. Utilizando la información planteada en el enlace https://www.cienciadedatos.net/documentos/py20-clustering-con-python.html, comprenda el código y añada sus comentarios explicando cada una de las líneas de código.</div> <div>-----</div>			
Contenido			
Presentaciones.			

 Universidad Pontificia Bolivariana MONTERÍA	Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales			
Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022	Código: FTG-01	Página: 2 de 2	Versión: 1.0	

Entregable(s)			
<p>Enlace hacia el repositorio en el que hospeda la solución al problema planteado. La solución es presentada en un archivo .py (spyder). La solución se encuentra identificada con el nombre, código, email institucional del estudiante.</p>			
Bibliografía Recomendada			
Presentaciones de Curso (Ver Referencias en diapositivas)			
Criterios de Evaluación			
No.	Criterio	Descripción	%
1	Documentación y Legibilidad	La solución presentada se encuentra lo suficientemente documentada. Utiliza el lenguaje de escritura Spyder para comentar su solución. Los nombres de variables y recursos utilizados en el programa son descriptivos. Las operaciones realizadas son claras y sencillas.	20%
2	Estilo	El algoritmo desarrollado es creativo y eficiente.	20%
4	Solución	El algoritmo arroja los resultados esperados.	60%