


 Universidad Pontificia Bolivariana MONTERÍA	Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales			
Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022	Código: FTG-01	Página: 1 de 2	Versión: 1.0	

Nombre del Taller			
Dime lo que sabes.			
Curso(s)	Python aplicado a la Ingeniería		
Taller No.	1	Tema(s)	Introducción
Resultados de Aprendizaje			
<ul style="list-style-type: none">• Comunicación: comunico de manera asertiva los resultados de mis proyectos de forma oral, escrita y gráfica.• Resolución de Problemas: identifico, formulo y resuelvo problemas de ingeniería Electrónica mediante la aplicación de los principios de ingeniería, ciencias y matemáticas			
Objetivo(s)			
<ul style="list-style-type: none">• Formular algoritmos usando condicionales, ciclos y listas con el lenguaje Python para la solución creativa de problemas cotidianos.• Utilizar herramientas de programación (Spyder, GitHub Desktop) para el desarrollo de algoritmos utilizando el lenguaje Python.			
Descripción de la Actividad			
<p>1. Debe calcular la siguiente expresión matemática</p> $\frac{a + \frac{b}{c}}{d + \frac{e}{f}}$ <p>Y guardar su resultado en una variable llamada “ecu1”.</p> <p>2. El Script debe calcular también la siguiente expresión matemática</p> $a - \frac{b}{c - d}$ <p>Y guardar su resultado en una variable llamada “Ecu2”.</p>			

 Universidad Pontificia Bolivariana MONTERÍA	Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales			
Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022	Código: FTG-01	Página: 2 de 2	Versión: 1.0	

3. Una vez terminado el punto 1 y 2 debe pasar el valor de "ecu1" a la variable "Ecu2" y el valor de la variable "Ecu2" a la variable "ecu1"
4. Solo pueden realizar las operaciones matemáticas una vez

El Script debe imprimir los valores de "ecu1" y "Ecu2" junto a cada expresión matemática

Contenido

Presentaciones.

Entregable(s)

Enlace hacia el repositorio en el que hospeda la solución al problema planteado. La solución es presentada en un archivo .py (spyder). La solución se encuentra identificada con el nombre, código, email institucional del estudiante.

Bibliografía Recomendada

Presentaciones de Curso (Ver Referencias en diapositivas)

Criterios de Evaluación

No.	Criterio	Descripción	%
1	Documentación y Legibilidad	La solución presentada se encuentra lo suficientemente documentada. Utiliza el lenguaje de escritura Markdown para comentar su solución. Los nombres de variables y recursos utilizados en el programa son descriptivos. Las operaciones realizadas son claras y sencillas.	20%
2	Estilo	El algoritmo desarrollado es creativo y eficiente.	20%
4	Solución	El algoritmo arroja los resultados esperados.	60%