

Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales



Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022 Código: FTG-01 Página: 1 de 2 Versión: 1.0

Nombre del Taller					
Los datos y yo.					
Curso(s)	Python aplicado a la Ingeniería				
Taller No.	2	Tema(s)	Introducción		
Resultados de Aprendizaje					

- **Comunicación:** comunico de manera asertiva los resultados de mis proyectos de forma oral, escrita y gráfica.
- **Resolución de Problemas:** identifico, formulo y resuelvo problemas de ingeniería Electrónica mediante la aplicación de los principios de ingeniería, ciencias y matemáticas

Objetivo(s)

- Formular algoritmos usando librerías especializadas con el lenguaje Python para la solución creativa de problemas cotidianos.
- Utilizar herramientas de programación (Spyder, GitHub Desktop) para el desarrollo de algoritmos utilizando el lenguaje Python.

Descripción de la Actividad

- 1. Lea la base de datos netflix titles usando la librería "pandas".
- 2. Imprima por consola las primeras y últimas 5 filas del arreglo.
- 3. Imprima cada uno de los tipos de dato asociado a las etiquetas.
- 4. Guarde un archivo .xlsx, en el cual el nombre del archivo sea "Netflix_list" y el nombre de la hoja sea "títulos".
- 5. Cree una nueva data frame en el cual segmente únicamente: el tipo, la duración, la descripción y el país.
- 6. Haga un filtro para las películas que tienen una duración superior a 100 min.
- 7. Haga un filtro para los "TV Shows" que tienen más de 3 temporadas.
- 8. Haga un filtro en el cual solo tenga en cuenta 2 categorías/etiquetas (libre elección).
- 9. Recuerde usar casos con indexación numérica y con texto (loc / iloc).
- 10. Modifique los valores del ID de las 5 primeras y las 5 últimas "shows" y de cualquier otra etiqueta de su elección (solo un valor).



Universidad Pontificia Bolivariana – Seccional Montería Escuela de Ingenierías y Arquitectura Programa de Ingeniería Electrónica Formato de Talleres Generales



Fecha Actualización: 18 de febrero de 2022 Código: FTG-01 Página: 2 de 2 Versión: 1.0

11. Añada una nueva columna "Visto", en la cual debe colocar 1/0 (aleatorio) si vio o no el show (simulación).

Contenido

Presentaciones.

Entregable(s)

Enlace hacia el repositorio en el que hospeda la solución al problema planteado. La solución es presentada en un archivo .py (spyder). La solución se encuentra identificada con el nombre, código, email institucional del estudiante.

Bibliografía Recomendada

Presentaciones de Curso (Ver Referencias en diapositivas)

Criterios de Evaluación

No.	Criterio	Descripción	%
1	Documentación y Legibilidad	La solución presentada se encuentra lo suficientemente documentada. Utiliza el lenguaje de escritura Spyder para comentar su solución. Los nombres de variables y recursos utilizados en el programa son descriptivos. Las operaciones realizadas son claras y sencillas.	20%
2	Estilo	El algoritmo desarrollado es creativo y eficiente.	20%
4	Solución	El algoritmo arroja los resultados esperados.	60%