1.1 Description des touches de programmation (Teach Pendant):

1.1.1 Touches relatives aux menus

Les touches fonctions (F) sélectionnent le menu en bas de page de F5 F2 F3 F4 l'écran La touche NEXT permet d'aller à la page suivante du menu en fonction NEXT de l'écran La touche MENUS affiche l'écran menu FCTN La touche FCTN affiche le menu fonction La touche SELECT affiche l'écran de sélection des programmes SELEC EDIT DATA La touche EDIT affiche l'écran d'édition de programme La touche DATA affiche l'écran des données de programme La touche DISP permet de changer la fenêtre active Ш La touche DISP + touche SHIFT permet de changer le mode d'affichage (fenêtres) - (uniquement sur iPendant) La touche HELP permet d'afficher une fenêtre d'aide sur la fenêtre DIAG active. La touche DIAG + SHIFT affiche les informations de diagnostics concernant une erreur active ou sélectionnée dans le menu Alarm (Uniquement sur iPendant) STATUS La touche STATUS affiche l'écran d'informations d'état du robot La touche I/O affiche l'écran des entrées/sorties I/O

1.1.2 Touches relatives aux mouvements du robot

POSN

La touche GROUP est utilisée pour changer le groupe de mouvement GROUP actif (robot ou axe auxiliaire associé à un group 2, 3, n...)

La touche POSN affiche l'écran de la position courante

La touche SHIFT est utilisée pour exécuter un mouvement avec le SHIFT robot en manuel, apprendre une position et démarrer un programme

La touche cordonnée permet de sélectionner le mode de déplacement actif. COORD

La touche COORD + touche SHIFT, le menu pour changer de repère actif apparaît.

Les touches OVERRIDE ajustent la vitesse. Chaque fois qu'une de ces touches est pressée, cela incrémente ou décrémente la vitesse robot de 5 en 5%.

-Y (J2) (J3)(J3) (J2)(J1)

Les touches de mouvement sont effectives tant que la touche SHIFT est pressée. ∓Ŷ (J5) (J4)(J6)(J5)(J6)

Elles sont utilisées pour les mouvements robot.

1.1.3 Touches relatives à l'exécution

FWD BWD

Les touches FWD ou BWD + touche SHIFT démarrent le programme en cours à la position courante du curseur.

Le relâchement de la touche SHIFT provoque une mise en pause du programme.

HOLD

Provoque une mise en pause du programme.

STEP

La touche STEP permet l'exécution en mode pas à pas ou en continu du programme.

1.1.4 Touches relatives à l'édition

PREV

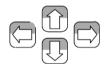
La touche PREV revient à la page précédente mais ne permet pas de changer de menu.



La touche ENTER permet de valider des valeurs numériques ou de sélectionner un menu.



La touche BACK SPACE efface le caractère ou le nombre à gauche du curseur.



Le pavé directionnel déplace le curseur dans l'écran.

Les touches du pavé + touche SHIFT permettent un saut de plusieurs lignes.

ITEM

La touche ITEM déplace le curseur à la ligne dont le numéro est

spécifié.

1.2 Description des Menus

1.2.1 Menu via la touche FCTN

1er page:



- 1 Abandon des programmes
- 2 Désactive FWD/BWD du Teach Pendant

7 Valide l'instruction WAIT en cours

0 Page suivante

2ème page:

_	page.
F	UNCTION 2
1	QUICK/FULL MENUS
2	SAVE
3	PRINT SCREEN
4	PRINT
5	
6	UNSIM ALL I/O
7	
8	CYCLE POWER
9	ENABLE HMI MENUS
0	NEXT
	<u> </u>

- 1 Sélecteur menu simplifié ou complet
- 2 Sauvegarde
- 6 Dé simule toutes les E/S
- 8 Sélection du mode de redémarrage
- 9 Affiche les menus en Mode HMI

^{3ème} page :

FUNCTION 3
1 REFRESH PANE
2
3
4 LIVE/SNAP
5 VISION SETUP
6
7 Diagnostic log
8 Del Diag Log
9
0 NEXT
<u> </u>

1 Rafraîchi l'écran User

1.2.2 Menu via la touche MENU

Menu UTILITIES

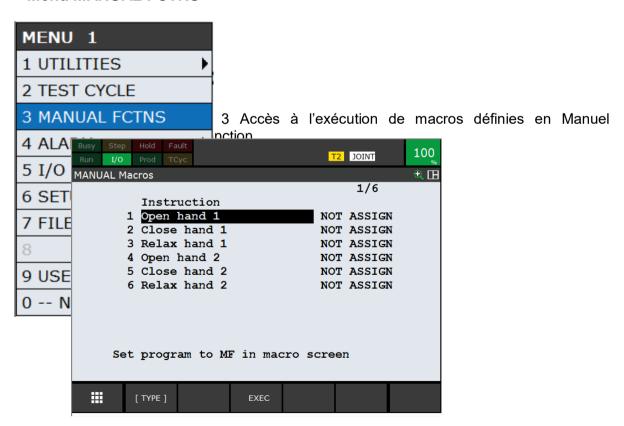
MENU 1	UTILITIES 1
1 UTILITIES	1 Home
2 TEST CYCLE	2 Hints
3 MANUAL FCTNS	3 iRCalibration
4 ALARM	4 Robot Condition
5 I/O	5 Prog Adjust
6 SETUP	6 Program Shift
7 FILE	7 Mirror Image Shif
8	8 Tool Offset
9 USER	9 Frame Offset
0 NEXT	0 NEXT

- 1 Page accueil
- 5 Ajustement dynamique d'une trajectoire
- 6 Définition d'une trajectoire décalée
- 7 Définition d'une trajectoire en miroir
- 8 Redéfinition d'une trajectoire suivant un Tool
- 9 Redéfinition d'une trajectoire suivant un User

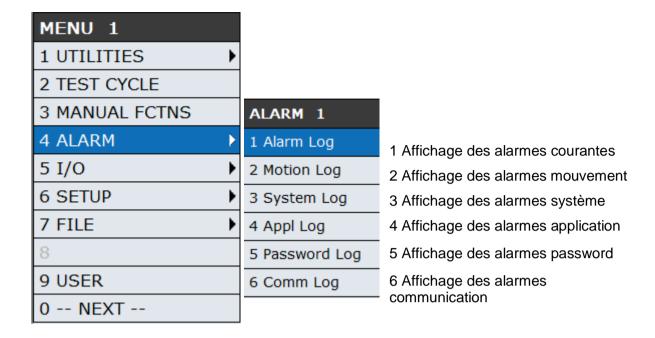
Menu TEST CYCLE



Menu MANUAL FCTNS

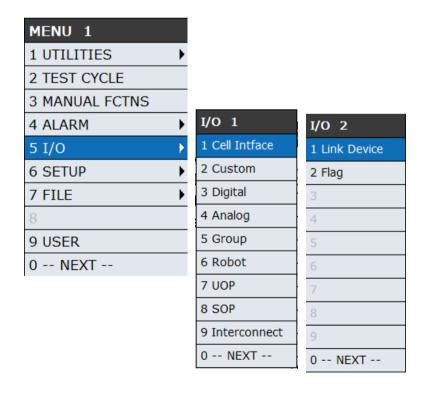


Menu ALARM



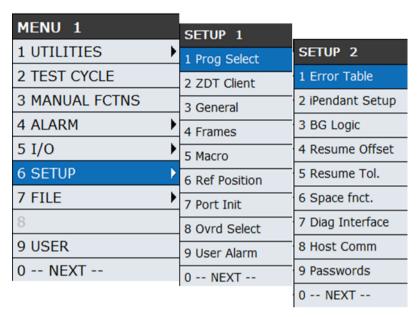
Menu I/O

Menu d'accès à toutes les E/S configurées avec des périphériques ou systèmes.

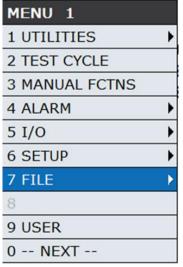


Menu SETUP

Menu d'accès aux paramétrages des fonctions associées au système robot.



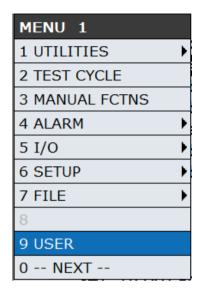
Menu FILE





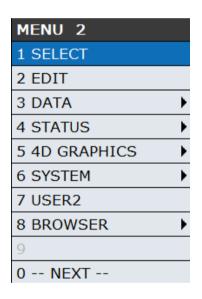
- 1 Backup / chargement des fichiers robot.
- 2 Capacités des mémoires fichiers
- 3 Définition de backup Automatique

Menu USER



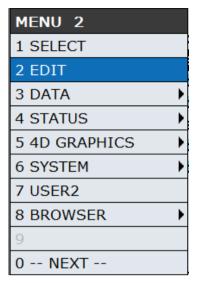
9 Affichage de la page écran USER

Menu SELECT



10.Accès à la Sélection des Programmes Robots La touche SELECT est un raccourci pour l'accès à ce menu

Menu EDIT



Accès à l'édition du programme robot sélectionné

2 La touche EDIT du Teach Pendant est un raccourci pour l'accès à ce menu

Menu DATA

MENU 2	
1 SELECT	
2 EDIT	
3 DATA	
4 STATUS	
5 4D GRAPHICS •	
6 SYSTEM ▶	
7 USER2	
8 BROWSER >	
9	
0 NEXT	

DATA 1
1 Registers
2 Position Reg
3 String Reg
4 KAREL Vars
5 KAREL Posns

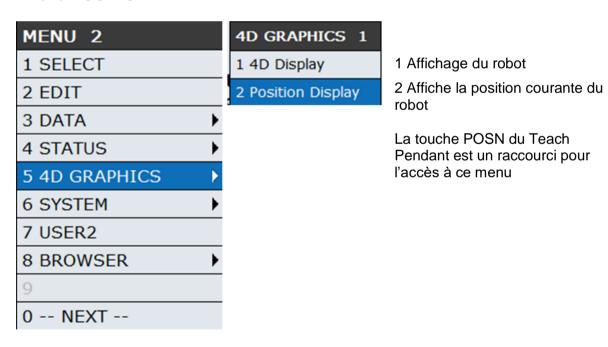
- 1 Accès aux DATA Register
- 2 Accès aux DATA Position Register
- 3 Accès aux DATA Karel d'une application
- 4 Accès aux DATA Karel position d'une application

Menu STATUS

Menu d'accès aux Status des données Robots.

MENU 2	STATUS 1	STATUS 2	
1 SELECT	1 Axis	1 Program	
2 EDIT	2 Version ID	2 Reminder	
3 DATA	3 Stop Signal	3 Notifications	
4 STATUS	4 Exec-hist	4	
5 4D GRAPHICS	5 Memory	5	
6 SYSTEM	6 Robot Condition	6	
7 USER2	7 Prg Timer	7	
8 BROWSER	8 Sys Timer	8	
9	9 Condition	9	
0 NEXT	0 NEXT	0 NEXT	

Menu POSITION

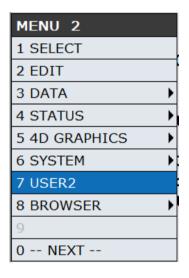


Menu SYSTEM

MENU 2		SYSTEM 1
1 SELECT		1 Clock
2 EDIT		2 Variables
3 DATA	١	3 Master/Cal
4 STATUS	٠	4 OT Release
5 4D GRAPHICS	١	5 Axis Limits
6 SYSTEM	Þ	6 Config
7 USER2		7 Motion
8 BROWSER	١	8 DCS
9		
0 NEXT		

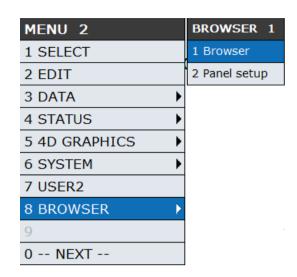
- 1 Réglage de l'heure
- 2 Accès aux variables systèmes robot
- 3 Accès au menu de calibration du robot
- 4 Désactivation des Overtravel sur les axes robots
- 5 Réglages des limites d'axes
- 6 Configuration du système Robot
- 7 Configuration de charges embarquées
- 8 Accès au menu DCS

Menu USER2



7 Affichage de l'écran USER 2 disponible pour les FORM KAREL

Menu BROSWER



1 Affichage de la page HTML du WEB SERVER FANUC ou des pages HTML clients