**Projeto ETSF**

**Estimativas**

|  |  |
| --- | --- |
| Autores:  Gabriel Lopes – 22.219.003-5  Gabriel Leite - 22.219.028-2  Guilherme Alves - 22.219.023-3  Paulo Aguiar – 22.219.030-8 | Data de emissão:  17/09/2022 |
| Revisor: | Data de revisão |

**FOLHA DE CONTROLE DE REVISÕES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número da versão** | **Data de emissão** | **Registro de modificações** |
| 1.1 | 17/09/2022 | Estimativas das métricas de Pontos de Caso de Uso, assim como o detalhamento de cada Caso de Uso. Estimativas de Esforço, Prazo e Custo do Projeto |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Índice

1 Objetivo do Documento 4

2 Atividades do Planejamento do Projeto 4

2.1 Estimar: Métrica Pontos por Casos de Uso – PUC 4

# Objetivo do Documento

Este documento tem como objetivo estimar as métricas de esforço para cada caso de uso, através da técnica de Pontos de Caso de Uso. A partir disso, estimar o prazo e o custo do projeto.

# Atividades do Planejamento do Projeto

## Estimar: Métrica Pontos por Casos de Uso – PUC

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Tipo de interação*** | ***Regras de negócio*** | ***Entidades*** | ***Tipos de manipulação*** | ***Total PNAs*** | ***Coeficiente*** | ***PA*** | ***DA*** | ***PUC*** |
| UC001 | 3 | 3 | 3 | 3 | 12 | 1 | 12 | 23 | 7,6666667 |
| UC002 | 3 | 2 | 3 | 3 | 11 | 1 | 11 | 23 | 7,0277778 |
| UC003 | 3 | 1 | 3 | 1 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5,1111111 |
| UC004 | 3 | 1 | 3 | 1 | 8 | 1 | 8 | 23 | 5,1111111 |
| UC005 | 3 | 1 | 2 | 3 | 9 | 1 | 9 | 23 | 5,75 |
|  |  |  |  |  | 46 |  |  |  | 30,66667 |

Detalhar para cada cenário:

**UC001: Cadastrar Conteúdo das Disciplinas e Avaliações**

Tipo de interação: Interface Gráfica

Regras de Negócio: O professor deve estar logado no sistema, o professor pode cadastrar aulas, atividades e matérias, o professor pode cadastrar avaliações.

Entidades: Professor, Aula, Matéria, Atividade.

Tipo de manipulação: Ler, Excluir, Criar e Atualizar as Aulas.

**UC002: Interagir com o Chat**

Tipo de interação: Interface Gráfica

Regras de Negócio: O professor ou o aluno precisa estar logado no sistema.

Entidades: Chat, Mensagem, Aluno, Professor.

Tipo de manipulação: Ler, Excluir, Criar e Atualizar as mensagens do Chat.

**UC003: Visualização de Calendário**

Tipo de interação: Interface Gráfica

Regras de Negócio: O aluno precisa estar logado no sistema.

Entidades: Aulas, Atividades, Aluno.

Tipo de manipulação: Ler as aulas e atividades, que foram geradas a partir do cadastro de aulas e atividades.

**UC004: Visualizar Conteúdo das Aulas**

Tipo de interação: Interface Gráfica

Regras de Negócio: O aluno precisa estar logado no sistema.

Entidades: Aula, Aluno, Matéria, Atividade.

Tipo de manipulação: Ler o conteúdo das aulas.

**UC005: Cadastro de Usuários**

Tipo de interação: Interface Gráfica

Regras de Negócio: O sistema deve estar ativo

Entidades: Aluno, Professor.

Tipo de manipulação: Ler, Excluir, Criar e Atualizar os usuários no sistema.

**Cálculo do Esforço**

PUC \* Horas/PUC

31 \* 20 = 620

Esforço: 600 horas

**Cálculo de Prazo**

Horas de Trabalho / (Tamanho da Equipe\*Horas por dia)

620 horas / (4 pessoas \* 4 horas por dia) = 38,75

Prazo: 39 dias

**Cálculo de Custo**

Horas de Trabalho \* Valor hora

620 horas \* R$90,00 = 55800

Custo: R$55.800