

# CC1612

# Fundamentos de Algoritmos

---

Centro Universitário FEI  
Prof. Danilo H. Perico

CC1612 - Turma 003

Projeto - Turma de Orientação

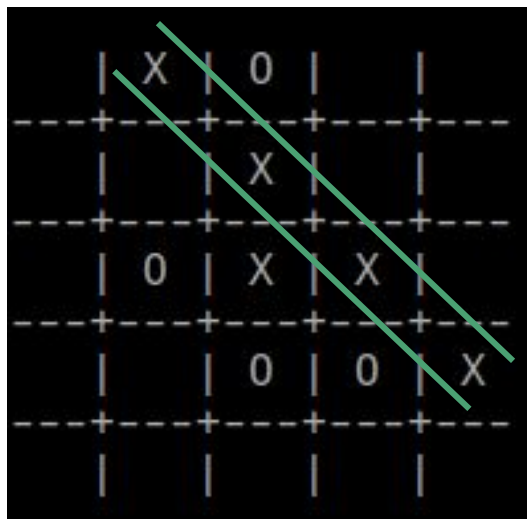
---

# Jogo da velha 5x5

- Escreva um jogo da velha 5x5 para duas pessoas (X e O).
- O jogo deve perguntar onde você quer jogar e alternar entre os jogadores.
- A cada jogada, o algoritmo deve verificar se a posição está livre.
- O algoritmo deve também conseguir dizer quando um jogador vence uma partida ou quando a partida termina empatada.
- O jogo 5x5 é vencido quando alguém consegue colocar 4 símbolos iguais em sequência (linha, coluna ou diagonal).

# Jogo da velha 5x5

- Exemplo de exibição do jogo, com vitória do X:



# Projeto

- O projeto é individual!
- Os códigos devem estar totalmente comentados, ou seja, explique o que cada linha de código faz!
- A entrega deve ser feita pelo Moodle
- O que você deve entregar:
  - Um arquivo zipado contendo todos os códigos fontes do projeto
  - Um arquivo no formato *pdf* demonstrando o funcionamento do código: você pode fazer este arquivo com *print screen* do terminal

# Projeto

- Não copie códigos!
- Qualquer plágio identificado receberá nota zero!